



LE FOOTBALL A 8 · U11 et U11F

LES VALEURS DU FOOT A 8 :

Le football à 8 est le jeu idéal pour initier les jeunes joueurs/joueuses au football. Il place les joueurs/ joueuses dans des situations de jeu variées sur un terrain en rapport avec leurs possibilités.

La pratique se fait en plateaux.

1 – LES PLATEAUX

La désignation des plateaux se fait par parution dans le PV.

Plateaux de 4 équipes : chaque équipe joue 3 matchs par plateau. Chaque match dure 1x16 minutes (sans mi-temps)

Plateaux de 3 équipes : chaque équipe joue 2 matchs de 1x25 minutes (sans mi-temps).

Plateaux de 2 équipes : un match de 2x25 minutes sera organisé (5 minutes de mi- temps).

Ordre des rencontres

Terrain 1 : A/B – A/D – A/C

Terrain 2 : C/D – B/C – D/B

Arbitrage :

La responsabilité d'arbitrage est au club recevant si aucun accord n'est trouvé entre les deux clubs.

À noter qu'une expérimentation est faite sur des plateaux du groupement Vallée du Rhône avec l'arbitrage des jeunes par les jeunes. L'objectif étant d'assainir le climat de pratique en U11.

2 – RÈGLEMENT DU FOOT A 8

Les règles du football à 8 sont identiques à celles du football à 11. En particulier, celles relatives à l'équipement des joueurs/joueuses, à l'arbitre, aux arbitres assistants, au ballon en jeu ou hors du jeu, au but marqué, à la rentrée de touche (Lois 4, 5, 6, 9, 10, 15) sont inchangées.

La seule réelle modification est la limitation de l'application de la règle du hors-jeu, ce qui a pour conséquence essentielle de supprimer les contestations d'application d'une règle très délicate à juger. Si tous les joueurs/joueuses, dirigeants, spectateurs connaissent les lois du jeu du football, il leur sera aisément de se retrouver rapidement à la lecture des règles du foot à 8.

Attention, il n'y a pas d'auto-arbitrage.

Elles diffèrent du jeu à 11 sur les points suivants :

Loi 1 : Les dimensions du terrain

-Longueur : 50 à 75 mètres (variable selon l'âge)

-Largeur : 45 à 55 mètres (variable selon l'âge)

-Buts de 6 m x 2,10 m.

-Cercle central de 6 m de rayon.

Les buts doivent être fixés au sol de manière sûre afin d'éviter tout risque de bascule.

Utiliser, si possible, un demi-terrain réglementaire, voire les deux moitiés simultanément, en prévoyant une zone neutre entre les deux surfaces de jeu.

Loi 2 : Le Ballon

Emploi d'un ballon n°4 de 63,5 à 66 cm de circonférence, convenablement gonflé.



Loi 3 : Nombre de joueurs

Une équipe se composera de 8 joueurs/joueuses dont un(e) gardien(ne) de but. Une équipe pourra présenter 8 joueurs/joueuses, plus 2 remplaçant(e)s maximum.

Ceux-ci/celles-ci peuvent entrer dans le jeu à n'importe quel moment de la partie, à condition d'attendre un arrêt de jeu et de se présenter à l'arbitre.

Les joueurs/joueuses remplacé(e)s peuvent continuer à participer à la rencontre en qualité de remplaçants. Une équipe présentant moins de 6 joueurs/joueuses dont un(e) gardien(ne) est déclarée forfait.

Surclassement : Conformément aux dispositions des articles 73 et 168 des règlements Généraux, une équipe "U11" ou "U11F" ne peut comporter plus de trois joueurs ou joueuses "U9" ou "U9F" surclassés.

De plus conformément aux dispositions de l'article 155 des règlements généraux « Mixité des joueuses » et « Mixité des équipes » : Les joueuses U10 F et U11 F peuvent évoluer dans les compétitions masculines :

- de leur catégorie d'âge,
- de la catégorie d'âge immédiatement inférieure à la leur mais uniquement dans les compétitions de Ligue et de District.

En outre, les joueuses U12 F peuvent évoluer dans les pratiques masculines U11.

Loi 7 : Durée de la partie

Elle peut varier en fonction de la compétition : plateau ou matchs uniques.

Durée maximum de jeu : 50 Minutes (en 2 ou plusieurs périodes, sans prolongation).

Loi 8 : Coup d'envoi

Les joueurs/joueuses de l'équipe opposée à celle qui donne le coup d'envoi ne pourront s'approcher à moins de 6 m du ballon avant que le coup ait été donné.

Loi 11 : Le Hors-jeu

La règle du hors-jeu n'est appliquée que dans les zones comprises entre les lignes de but et les lignes de 13 m adverses.

La reprise du jeu suite à un Hors-jeu s'effectuera par un coup franc indirect.

Loi 12 : Fautes et comportement antisportif

Les fautes peuvent être sanctionnées soit d'un coup franc direct soit d'un coup franc indirect.

Toutes les fautes commises intentionnellement dans surface de réparation par l'équipe défendant et possibles du coup franc direct, entraînent, bien entendu, un coup de pied de réparation (pénalty). Le gardien/la gardienne de but ne peut pas se saisir du ballon avec les mains sur une passe du pied de son partenaire. Le gardien/la gardienne ne peut relancer de volée ou de demi-volée.

Loi 13 : Coups Francs

Les fautes ci-dessous sont sanctionnées d'un coup franc indirect :

- Fautes spécifiques du gardien entraînant un coup franc indirect :
 - Prendre le ballon à la main sur une passe en retrait du pied d'un partenaire*.
 - Dégager le ballon de volée ou de ½ volée**.
 - Reprendre le ballon à la main après l'avoir lâché, sans qu'il ait été touché par un autre joueur/joueuses.
 - Prendre le ballon à la main sur une rentrée de touche d'un partenaire.

* Seules les passes de la tête, de la poitrine ou de la cuisse sont autorisées.

** Dans le cours du jeu, lorsque le gardien/la gardienne est possession du ballon, il/elle peut relancer long à la main ou après avoir posé le ballon au sol. Les dégagements de volée et ½ volée



sont interdits. De même il est interdit de faire rebondir le ballon devant soi avant de le reprendre de volée ou de $\frac{1}{2}$ volée.

Le coup-franc indirect sera effectué sur la ligne des 13 mètres, perpendiculairement à l'endroit de la faute, avec un mur situé à 6m du ballon.

- Reprise du jeu suite à un hors-jeu.

Dans tous les autres cas, les fautes seront sanctionnées d'un coup franc direct.

Loi 14 : Coup de pied de réparation et coup de pied de pénalité

Le coup de pied de réparation (pénalty) est tiré à 9 mètres.

Loi 16 : Coup de pied de but

Le ballon est placé devant le but, dans la zone virtuelle "6x9 mètres" délimitée par la largeur des montants de but allant jusqu'à la hauteur du point de réparation. Le ballon est en jeu dès qu'il est botté et à clairement bougé. Les adversaires doivent se trouver en dehors de la surface de réparation jusqu'à ce que le ballon soit en jeu.

Loi 17 : Coup de pied de coin

Les joueurs/joueuses de l'équipe opposée ne pourront s'approcher à moins de 6 mètres au moment de la frappe.

3 – RAPPEL

Pour le bon déroulement des plateaux les rotations entre chaque match doivent être rapides afin que **l'ensemble du plateau se déroule en environ 1 h 15**.

Les rencontres doivent se dérouler dans un **état d'esprit « Fair Play »**. Tous les enfants doivent participer et l'éducateur doit veiller à proposer le **MEME TEMPS DE JEU POUR TOUS**.

Le club recevant doit veiller à ce que tous les éducateurs remplissent correctement la feuille de match AVANT la rencontre et la signent APRES. Il doit, par la suite, la renvoyer dans les 48 h qui suivent le plateau, à son groupement respectif (à la CTJ pour la pratique U11F), sous peine d'amendes.

Les groupements (ou la CTJ pour la pratique U11F) réaliseront un pointage au retour des feuilles de matchs afin de veiller au respect du calendrier et à modifier les plateaux entre chaque phase.

4 – LES PLATEAUX U11 INTER GROUPEMENTS

Lors de la 3^{ème} phase, chaque groupement désigne 3 à 5 équipes selon 3 critères de sélection : Sportif, Administratif, Disciplinaire

ORGANISATION DES PLATEAUX :

- Plateaux de 3 équipes
- L'équipe qui ne joue pas arbitre :
L'équipe arbitre est sous la responsabilité de son éducateur qui corrige les erreurs manifestes : 2 arbitres centraux (1 par $\frac{1}{2}$ terrain) + 2 arbitres assistants (4 joueurs)

SUIVI ADMINISTRATIF :

- La gestion administrative est assurée par un des 5 groupements désigné chaque saison
- L'envoi des feuilles de matchs et autres documents administratifs doit se faire sur le FAL (via footclubs)



LE FOOTBALL A 5 · U8-U9 et U8F-U9F

Le Football à 5 a été retenu parce qu'il possède des vertus éducatives : fréquence des contacts avec le ballon, situations de jeu très variées sur un terrain en rapport avec les possibilités physiques des enfants. Une équipe se compose de 5 participants (garçons ou filles) dont un(e) gardien(ne) de but + 2 remplaçants (nombre de joueurs minimum : 4).

TOUT PARTICIPANT DOIT ÊTRE EN POSSESSION DE LA LICENCE "U8 ou U9" ou "U8F ou U9F".

À chaque rencontre TOUS les joueurs (ou joueuses) devront participer effectivement au jeu pendant une durée au moins équivalente à celle de la moitié du temps de jeu total.

La pratique se fait le samedi matin en Festi-foot.

1 - FESTI-FOOT

La désignation du Festi-foot se fait par parution dans le PV.

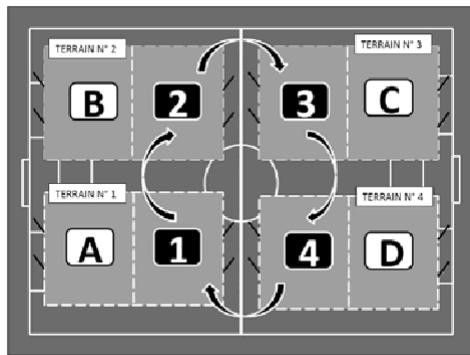
8-10 équipes sont convoquées, 4-5 terrains sont tracés et numérotés dans le sens des aiguilles d'une montre. Chaque équipe jouera 4 matchs de 12 minutes. Aucun résultat ne sera relevé.

À noter qu'est proposé des Festi-foot dit "Challenge" (Shoot Out, pénalty, ...). Le règlement est disponible sur le site internet du District de Lyon et du Rhône. L'objectif est d'apporter de la variété au calendrier des U9.

DÉROULEMENT

Lors du pointage des équipes, le club organisateur attribue à chaque équipe un numéro ou une lettre correspondant à sa position de départ. En effet, les lettres correspondent aux équipes fixes alors que les numéros correspondent aux équipes qui tournent. Le club organisateur précise aussi l'emplacement du terrain 1.

POSITIONS DE DÉPART



ROTATIONS

À la fin de chaque match, les équipes A, B, C, D restent sur le terrain.

À la fin de chaque match, les équipes n°1, 2, 3, 4 tournent en se décalant d'un terrain dans le sens des aiguilles d'une montre.

2 - RÈGLEMENT DU FOOT A 5 (CATÉGORIE U9)

Le Terrain :

- Longueur : 35 à 40 mètres
- Largeur : 25 à 30 mètres

4 plots placés chacun à 8 mètres de chaque coin, sur la longueur du terrain, permettent, sans tracé particulier, de déterminer les deux surfaces de réparation.



Remarque : Dans cette zone seulement, le gardien de but aura le droit de jouer à la main,

- Le point de pénalty est à 8 mètres.
- Les buts : 4 mètres de largeur et 1,50 mètre de hauteur. (Toutefois, en l'absence de buts de cette dimension, utiliser 2 piquets placés à 4 m l'un de l'autre.)
- Le dégagement du GB suite à une sortie de but s'effectue à la main dans la zone des 8m.
- Interdiction à la relance de volée ou 1/2 volée de la part du GB
- Instauration de la relance protégée :
 - L'ensemble de l'équipe adverse doit se trouver en dehors de la zone des 8m
 - Il ne doit pas y avoir plus de deux partenaires dans la zone des 8m
 - Il fait la passe à l'un de ses partenaires dans la zone des 8m, les adversaires ne peuvent y entrer que lorsqu'il a touché le ballon

Les équipes :

Une équipe se compose de 5 participants (garçons ou filles) dont un(e) gardien(ne) de but. Elle peut utiliser 2 remplaçant(e)s.

Ceux-ci peuvent entrer dans le jeu à n'importe quel moment de la partie.

Les joueurs/joueuses remplacé(e)s continuent à participer à la rencontre en qualité de remplaçant(e)s. Lors du plateau, TOUS les joueurs (joueuses) doivent participer d'une façon égale.

Tout participant doit être en possession de la licence « U8 ou U9 » ou « U8 F ou U9 F ».

Surclassement : conformément aux dispositions des articles 73 et 168 des règlements généraux, une équipe « U9 » ne peut comporter plus de trois joueurs « U7 » surclassés.

Equipement : Les joueurs/joueuses portent de préférence des chaussures à crampons multiples. Les chaussures de type « basket » sont tolérées. Le port des protège-tibias est obligatoire.

Ballon : Utiliser un ballon Type n°3.

Durée des rencontres : Dans la perspective d'un plateau, le temps de jeu total ne peut excéder 50 minutes. Entre chaque période un repos de 5 minutes est obligatoire.

Le Hors-jeu : En football à 5, il n'y a pas d'hors-jeu.

Les fautes : Toutes les fautes seront sanctionnées par un COUP FRANC DIRECT tiré à l'endroit où la faute s'est produite. Toutefois, l'arbitre aura la possibilité de siffler un PENALTY s'il considère que cette faute est grave. Le penalty sera tiré depuis la ligne des 8 mètres. Aucun joueur n'aura le droit d'être dans la surface de réparation. Distance à respecter : Lors de l'exécution d'un coup d'envoi, des coups francs et des corners, les adversaires doivent se trouver à une distance minimale de 6 mètres.

Les touches : les touches peuvent s'effectuer soit par une passe à un partenaire soit directement sur une conduite de balle pour le joueur qui effectue la touche (ballon arrêté sur la ligne et adversaires à 4m). Les joueurs/joueuses ont la possibilité d'aller marquer suite à la conduite de balle.

Les corners : Il n'est pas possible de rentrer en conduite sur un corner (autorisé en U7)



Objectifs au niveau du club :

- Faire jouer et licencier tout le monde.
- Constituer un maximum d'équipes.
- Instaurer et maintenir un esprit non compétitif.
- Assurer une organisation minutieuse des plateaux.
- Alterner jeux et rencontres.
- Développer et entretenir le côté humain de la catégorie en sollicitant pour l'encadrement, les femmes, les parents et l'entourage familial des enfants.

3 – RAPPEL

Attention pour le déroulement des Festi-foot :

- Veillez à arriver 30 minutes avant le début des rencontres.
- Les rotations entre chaque match doivent être rapides (boisson, récupération, rotation, change- ments...). En aucun cas ce laps de temps doit être monopolisé par l'éducateur pour « coacher ses enfants comme des grands » !
- L'ensemble du Festi-foot ne doit pas dépasser 1 h 15.
- Les éducateurs et dirigeants du club inscrits sur la feuille de matchs sont les seules personnes autorisées à être aux bords du terrain. Ils devront s'assurer que les parents de leurs joueurs restent à l'extérieur du terrain à 11, derrière les mains courantes.
- Les rencontres doivent se dérouler dans un état d'esprit « Fair Play ». Tous les enfants doivent participer.

Le suivi des Festi-foot :

- Le club recevant doit veiller à ce que tous les éducateurs remplissent correctement la feuille de match et fournir les feuilles d'effectifs AVANT le début du Festi Foot. Il doit, par la suite, renvoyer, dans les 48 h qui suivent le Festi-foot ou Festi-animation, l'ensemble des documents à son groupement respectif.
- Les groupements réaliseront un pointage des feuilles de matchs afin de veiller au respect du calendrier.
-

JOUER POUR LE PLAISIR ET LAISSER LES JEUNES S'EXPRIMER



LE FOOTBALL A 4 · U6-U7 et U6F-U7F

Le Football à 4 a été retenu parce qu'il possède des vertus éducatives : fréquence des contacts avec le ballon, situations de jeu très variées sur un terrain en rapport avec les possibilités physiques des enfants. Une équipe se compose obligatoirement de 4 participants (garçons ou filles) dont un(e) garçon(ne) de but + 2 remplaçants éventuels.

TOUT PARTICIPANT DOIT ÊTRE EN POSSESSION DE LA LICENCE "U6 ou U7" ou "U6F ou U7F"

A chaque rencontre TOUS les joueurs (ou joueuses) devront participer effectivement au jeu pendant une durée au moins équivalente à celle de la moitié du temps de jeu total.

La pratique se fait le samedi matin :

- soit en Festi-foot
- soit en Festi-animation

1 - FESTI-FOOT

La désignation du Festi-foot se fait par parution dans le PV.

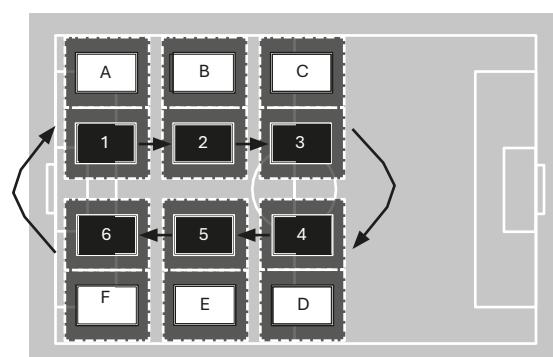
12 à 16 équipes sont convoquées, 6 à 8 terrains sont tracés et numérotés dans le sens des aiguilles d'une montre.

Chaque équipe jouera 5 matchs de 8 minutes. Aucun résultat ne sera relevé.

DÉROULEMENT

Lors du pointage des équipes, le club organisateur attribue à chaque équipe un numéro ou une lettre correspondant à sa position de départ. En effet, les lettres correspondent aux équipes fixes alors que les numéros correspondent aux équipes qui tournent. Le club organisateur précise aussi l'emplacement du terrain 1.

POSITIONS DE DÉPART



ROTATIONS

A la fin de chaque match, les équipes A, B, C, D, E, F restent sur le terrain.

A la fin de chaque match, les équipes n°1, 2, 3, 4, 5, 6 tournent en se décalant d'un terrain dans le sens des aiguilles d'une montre

2 - FESTI-ANIMATION

La désignation du Festi-animation se fait par parution dans le PV.

18 à 30 équipes sont convoquées, 6 à 8 terrains sont tracés et numérotés dans le sens des aiguilles d'une montre.

Chaque équipe jouera deux rotations de 3 matchs de 8 minutes et une rotation aux animations avec trois ateliers de 8 minutes. Aucun résultat ne sera relevé.



DÉROULEMENT

Le règlement est disponible sur le site internet du District de Lyon et du Rhône. L'objectif est d'apporter de la variété au calendrier des U7.

3 - RÈGLEMENT DU FOOT A 4 (CATÉGORIE U7)

L'apprentissage du football commence en catégorie « U7 / U7 F » en jeu à 4 où il est possible de faire jouer un nombre important de garçons et de filles qui découvrent le football grâce à la diversité des jeux éducatifs proposés sous une formule de plateaux.

Le jeu est la priorité donnée dans ce genre d'activité par rapport à l'enjeu. C'est pourquoi toutes formes de compétition et de classement doivent être bannies.

Le football à 4 offre l'avantage indéniable de permettre, sans un important apport matériel, d'installer 8 aires de jeu sur un terrain aux dimensions normales sur lesquelles les rencontres peuvent se dérouler simultanément.

Le Terrain :

- Longueur : 28 mètres
- Largeur : 20 mètres

4 plots placés chacun à 8 mètres de chaque coin, sur la longueur du terrain, permettent, sans tracé particulier, de déterminer les deux surfaces de réparation.

Remarque :

- Dans cette zone seulement, le gardien/la gardienne de but aura le droit de jouer à la main,
- Le point de pénalty est à 7 mètres.
- Les buts : 4 mètres de largeur et 1,50 mètre de hauteur. (Toutefois, en l'absence de buts de cette dimension, utiliser 2 piquets placés à 4 m l'un de l'autre.)
- Le dégagement du GB suite à une sortie de but s'effectue à la main dans la zone des 8m
- Tacle interdit : sanctionné d'un coup franc direct à l'endroit du tacle (ou penalty à 7m si dans la surface)
- Interdiction à la relance de volée ou 1/2 volée de la part du GB.
- Instauration de la relance protégée :
 - L'ensemble de l'équipe adverse doit se trouver en dehors de la zone des 7m
 - Il ne doit pas y avoir plus de deux partenaires dans la zone des 7m
 - Il fait la passe à l'un de ses partenaires dans la zone des 7m, les adversaires ne peuvent y entrer que lorsqu'il a touché le ballon

Les équipes :

Une équipe se compose de 4 participants (garçons ou filles) dont un(e) gardien(ne) de but. Elle peut utiliser 2 remplaçant(e)s.

Ceux-ci peuvent entrer dans le jeu à n'importe quel moment de la partie.

Les joueurs/joueuses remplacé(e)s continuent à participer à la rencontre en qualité de remplaçant(e)s. Lors du plateau, TOUS les joueurs (joueuses) doivent participer d'une façon égale.

Tout participant doit être en possession de la licence « U6 ou U7 » ou « U6 F ou U6 F ».

Equipement : Les joueurs/joueuses portent de préférence des chaussures à crampons multiples. Les chaussures de type « basket » sont tolérées. Le port des protège-tibias est obligatoire.

Ballon : Utiliser un ballon Type n°3

Durée des rencontres : Dans la perspective d'un plateau, le temps de jeu total ne peut excéder 40 minutes. Entre chaque période un repos de 5 minutes est obligatoire.



Le Hors-jeu : En football à 4, il n'y a pas d'hors-jeu.

Les fautes : Toutes les fautes seront sanctionnées par un COUP FRANC DIRECT tiré à l'endroit où la faute s'est produite. Toutefois, l'arbitre aura la possibilité de siffler un PENALTY s'il considère que cette faute est grave. Le penalty sera tiré à 7 mètres. Aucun joueur n'aura le droit d'être dans la surface de réparation.

Distances à respecter : Lors de l'exécution d'un coup d'envoi, des coups francs et des corners, les adversaires doivent se trouver à une distance minimale de 4 mètres.

Les touches et corners : les touches et corners peuvent s'effectuer soit par une passe à un partenaire soit directement sur une conduite de balle pour le joueur qui effectue la touche (ballon arrêté sur la ligne et adversaires à 4m). Les joueurs ont la possibilité d'aller marquer directement suite à la conduite de balle.

Objectifs au niveau du club :

- Faire jouer et licencier tout le monde.
- Constituer un maximum d'équipes.
- Instaurer et maintenir un esprit non compétitif.
- Assurer une organisation minutieuse des plateaux.
- Alterner jeux et rencontres.
- Développer et entretenir le côté humain de la catégorie en sollicitant pour l'encadrement, les femmes, les parents et l'entourage familial des enfants.

4 – RAPPEL

Attention pour le déroulement des Festi-foot et Festi-animations

- Veillez à arriver 30 minutes avant le début des rencontres.
- Les rotations entre chaque match doivent être rapides (boisson, récupération, rotation, changements...). En aucun cas ce laps de temps doit être monopolisé par l'éducateur pour « coacher ses enfants comme des grands » !
- L'ensemble du Festi-foot ne doit pas dépasser 1 h 15.
- Les éducateurs et dirigeants du club inscrits sur la feuille de matchs sont les seules personnes autorisées à être aux bords du terrain. Ils devront s'assurer que les parents de leurs joueurs/joueuses restent à l'extérieur du terrain à 11, derrière les mains courantes.
- Les rencontres doivent se dérouler dans un état d'esprit « Fair Play ». Tous les enfants doivent participer.

Le suivi des Festi-foot et Festi-animations :

- Le club recevant doit veiller à ce que tous les éducateurs remplissent correctement la feuille de match et amènent les feuilles d'effectifs AVANT le début du plateau. Il doit, par la suite, renvoyer, dans les 48 h qui suivent le Festi-foot ou Festi-animation, l'ensemble des documents à son groupement respectif.
- Les groupements réaliseront un pointage des feuilles de matchs afin de veiller au respect du calendrier.

JOUER POUR LE PLAISIR ET LAISSER LES JEUNES S'EXPRIMER



LES HORAIRES DES RENCONTRES DU SAMEDI

		9H30	10H00	11H00	13H30	14H00	15H30
U7		X (Horaire légal)	X (Demande au groupement)				
U9		X (Horaire légal)	X (Demande au groupement)	X (si Festi U7 à 9h30)			
U11		X (Demande au groupement)	X (Demande au groupement)	X (Horaire légal)		X (Demande au groupement)	
U13			X (Demande au groupement)	X (Demande au groupement) Possibilité à 12h30 ou 13h00 si plateau U13 à 14h00 (Demande au groupement)	X (Demande au groupement)	X (horaire légal)	X (Demande au groupement)