

QUESTION 1

*

Que doit faire l'arbitre lorsqu'on lui présente un arrêté municipal avant la rencontre ?

- En fonction de l'état du terrain, il fera jouer ou non la rencontre
- En accord avec les clubs, il fera ou non débiter la rencontre
- En aucun cas, il ne fera débiter la rencontre

QUESTION 2 ***Sur terrain neutre, qui doit fournir les ballons ?**

- L'équipe nommée en premier sur ma désignation
- Les 2 équipes en présence ainsi que le club organisateur
- L'équipe dont le club est le plus anciennement affilié à la FFF

QUESTION 3 ***Quel est le nombre minimum de joueuses que doit comporter une équipe féminine pour débiter un match ?**

- 9 joueuses dont une gardienne
- 8 joueuses dont une gardienne
- 7 joueuses dont une gardienne

QUESTION 4 *

L'équipe locale joue à 8. Un de ses joueurs se blesse et sort du terrain pendant l'action de jeu alors qu'un de ses partenaires file au but. Le but est marqué. Décision ?

- But accordé. Coup d'envoi pour l'équipe visiteuse
- But refusé. Balle à terre donnée au gardien de but de l'équipe visiteuse
- But refusé. Coup de pied de but pour l'équipe visiteuse

QUESTION 5 *

Lors d'un match de championnat, vous arrivez au stade à 19h30. Le coup d'envoi est prévu à 20h30. Sur place, un épais brouillard est présent. A quelle heure, vous reporterez définitivement le match ?

- 20h30
- 20h45
- 21h16
- 20h14

QUESTION 6 *

Lors d'un match de coupe, vous adressez un carton blanc au joueur N°9 de l'équipe locale à la 24ème minute de jeu. A la 30ème minute, ce même joueur présent sur le terrain après l'accord du délégué officiel joue un duel avec son adversaire au milieu du terrain. Vous arrêtez le jeu. Décisions ?

- Aucune sanction disciplinaire. Balle à Terre pour l'équipe en possession du ballon au moment du coup de sifflet
- Aucune sanction disciplinaire. Coup Franc Indirect pour l'équipe visiteuse à l'endroit où se trouvait le joueur N°9
- Avertissement au joueur N°9. Coup Franc Direct pour l'équipe visiteuse au milieu du terrain
- Avertissement au joueur N°9. Coup Franc Indirect pour l'équipe visiteuse au milieu du terrain

QUESTION 7 *

En raison d'un soleil éblouissant, quelle sera votre attitude en qualité d'arbitre-assistant officiel si l'arbitre central vous interroge du regard lorsqu'il siffle une faute à proximité de la ligne de la surface de réparation mais en dehors de celle-ci ?

- Je fais deux pas chassés en arrière sans lever mon drapeau
- Je fais deux pas chassés en arrière en levant mon drapeau
- Je bloque ma course en faisant un signe de la main

QUESTION 8 *

Un gardien de but, ballon en mains, fait plus de 6 pas avant de le dégager du pied au bout de 4 secondes. Décisions ?

- L'arbitre laisse le jeu se dérouler
- L'arbitre arrête le jeu. Coup franc indirect contre le gardien de but SRP Loi 13
- L'arbitre arrête le jeu. Avertissement au gardien de but pour avoir retardé la reprise du jeu. Coup franc indirect contre le gardien de but SRP Loi 13

QUESTION 9 *

Quel est le délai maximum à respecter suite à l'intervention des secours (pompiers) pour une blessure grave d'un joueur ?

- 45 minutes maximum à partir de l'entrée des pompiers dans l'enceinte du stade
- 45 minutes maximum à partir du moment où les pompiers sont présents sur le terrain
- Il n'y a pas de délai maximum

QUESTION 10 *

Une joueuse n'a pas d'autre possibilité que de jouer avec des baskets. Peut-elle participer au match ?

- OUI
- NON
- OUI, à condition de la capitaine adverse donne son accord

QUESTION 11

*

Au cours d'une action de jeu, un joueur de l'équipe locale perd sa chaussure. Néanmoins, il continue sa course, dribble un adversaire et se présente seul face au gardien de but. Il tire et marque le but. Décisions ?

- But valable. Coup d'envoi pour l'équipe visiteuse
- But refusé. Avertissement au joueur de l'équipe locale pour CAS. Coup de pied de but pour l'équipe visiteuse
- But refusé. Coup de pied de but pour l'équipe visiteuse

QUESTION 12 *

Lors d'une séance de tirs au but, un joueur de champ se blesse sur un tir. Qui peut alors le remplacer ?

- Un remplaçant si son équipe dispose encore de remplacements, un joueur ayant été retiré de l'épreuve pour mettre les deux équipes à égalité
- Uniquement un joueur ayant été retiré de l'épreuve pour mettre à égalité les deux équipes. A défaut, son équipe poursuivra la séance avec un joueur en moins
- Personne. L'équipe adverse devra retirer l'un de ses joueurs pour que les deux équipes poursuivent la séance avec le même nombre de participants

QUESTION 13 *

Penalty pour l'équipe visiteuse. Le gardien de but de l'équipe locale se déplace en avant, après le coup de sifflet de l'arbitre mais avant le botté du ballon. Cette manœuvre lui permet de stopper le ballon. Décisions ?

- Penalty à retirer
- Avertissement au gardien de but de l'équipe locale pour CAS. Penalty à retirer
- Mise en garde au gardien de but de l'équipe locale. Penalty à retirer

QUESTION 14 *

L'arbitre siffle une faute au centre du terrain (sans carton). Suite à cette faute, la victime et le fautif demandent des soins. L'arbitre autorise les soigneurs à pénétrer sur le terrain. L'équipe du fautif demande son remplacement immédiat. Procédure à suivre concernant le retour du joueur blessé (victime initiale) et du remplaçant de l'équipe fautive ?

- La victime initiale et le remplaçant du fautif peuvent tous les deux revenir sur le terrain avant la reprise du jeu
- La victime initiale et le remplaçant du fautif devront attendre la reprise du jeu pour revenir après un signe de l'arbitre par une ligne de touche si ballon en jeu
- Le remplaçant du fautif peut pénétrer sur le terrain avant la reprise du jeu. Quant à elle, la victime initiale devra attendre la reprise du jeu pour revenir après un signe de l'arbitre par une ligne de touche si ballon en jeu

QUESTION 15 *

Lors d'un match de football à 11, le coup de sifflet est OBLIGATOIRE pour signifier la reprise du jeu sur :

- Coup d'envoi, penalty et coup franc
- Penalty et coup d'envoi
- Coup franc, penalty, coup d'envoi et corner

QUESTION 16 *

Lors du dépôt d'une réserve technique sur le terrain, quelles sont les personnes qui doivent être présentes ?

- L'arbitre, les 2 capitaines (coachs chez les jeunes), le délégué (bénévole ou officiel)
- L'arbitre, l'arbitre assistant (si bénévole : celui du club adverse ; si officiel : le plus proche de l'action contestée), les 2 capitaines (coachs chez les jeunes)
- L'arbitre, le délégué sécurité, le délégué (bénévole ou officiel), les 2 capitaines (coachs chez les jeunes)

QUESTION 17 *

Quelle est la durée des prolongations en Coupe GAMBARDELLA ?

- 2 x 5 Minutes
- 2 x 15 minutes
- Pas de prolongations

QUESTION 18

*

L'arbitre a donné le coup d'envoi du match. Voyant le gardien de but de l'équipe locale avancé à l'entrée de sa surface de réparation, le joueur N°11 de l'équipe visiteuse tire et marque directement dans le but adverse. Décisions ?

- But refusé. Coup de pied de but pour l'équipe locale
- But valable. Coup d'envoi pour l'équipe locale
- But refusé. Coup d'envoi à refaire
- But valable. Coup d'envoi pour l'équipe visiteuse

QUESTION 19 *

Corner pour l'équipe visiteuse. Le botteur met le pied sur le ballon et le fait rouler avec sa semelle vers l'avant et l'arrière. Un partenaire situé à quelques centimètres s'empare du ballon, dribble un adversaire et marque le but. Décisions ?

- But valable. Coup d'envoi pour l'équipe locale
- But refusé. Corner à refaire
- But refusé. Coup Franc Indirect pour l'équipe locale à l'endroit de la faute

QUESTION 20 *

Suite à une action de jeu, le ballon sort en ligne de but en faveur de l'équipe locale. Suite à une réflexion de son gardien de but (plus vite la prochaine fois). Mécontent, le défenseur N°4 effectue le coup de pied de but et marque directement dans son propre but. Décision ?

- But refusé. Corner pour l'équipe visiteuse
- But valable. Coup d'envoi pour l'équipe locale
- But valable. Avertissement au défenseur N°4 pour CAS. Coup d'envoi pour l'équipe locale
- But refusé. Coup de pied de but à refaire

QUESTION 21 *

Le joueur N°4 de l'équipe blanche qui effectue la rentrée de touche lance volontairement le ballon en dehors du terrain. Décisions ?

- Rentrée de touche à refaire par le même joueur
- Avertissement au joueur N°4 pour CAS. Rentrée de touche à refaire par la même équipe
- Avertissement au joueur N°4 pour CAS. Rentrée de touche à refaire par l'équipe adverse
- Rentrée de touche à refaire par l'équipe adverse

QUESTION 22 *

Balle à Terre donnée au gardien dans sa surface de réparation. Le N°10 adverse se tient à 5 mètres du lieu d'exécution et la Balle à terre est effectuée correctement. Le N°10 voyant que le gardien tarde à jouer vient et s'empare du ballon. Décision ?

- Laisser jouer
- Balle à Terre à refaire
- Coup franc indirect pour l'équipe du gardien de but

QUESTION 23 *

L'arbitre donne le coup d'envoi de la 2ème mi-temps. Voyant que le gardien de but de l'équipe locale n'est pas présent sur le terrain, le joueur N°11 visiteur tire directement dans le but vide et marque. Décision ?

- But valable. Autorisation au gardien de but de l'équipe locale de reprendre sa place sur le terrain. Coup d'envoi pour l'équipe locale
- But refusé. Autorisation au gardien de but de l'équipe locale de reprendre sa place sur le terrain. Coup d'envoi à refaire
- But refusé. Avertissement au joueur N°11 pour CAS. Autorisation au gardien de but de l'équipe locale de reprendre sa place. Coup d'envoi à refaire

QUESTION 24 *

Lors d'une action de jeu à proximité du rond central, un joueur de l'équipe locale effectue une passe à un coéquipier situé proche de la ligne de touche. Durant la trajectoire, l'arbitre touche le ballon qui sort en ligne de touche. Décisions ?

- Rentrée de touche pour l'équipe visiteuse
- Balle à terre pour l'équipe locale à l'endroit où l'arbitre a touché le ballon
- Rentrée de touche pour l'équipe locale

QUESTION 25 *

Match de Championnat District. Un attaquant A dispose d'une occasion prometteuse dans la surface de réparation B. Il ne se dirige pas vers les buts. Il est alors victime d'un tacle irrégulier, effectué sans imprudence ni violence et en tentant de jouer le ballon. L'arbitre accorde justement un penalty. Décision disciplinaire ?

- Pas de carton.
- Avertissement (carton jaune) pour CAS.
- Exclusion (carton rouge) pour faute grossière.

QUESTION 26 *

Quelle affirmation au sujet de la balle à terre est exacte ?

- Le ballon est jeu lorsqu'il a touché le sol
- Le ballon est en jeu lorsqu'il a été botté après avoir touché le sol
- Le ballon est en jeu lorsqu'il a touché le sol après le coup de sifflet de l'arbitre

QUESTION 27 *

Quelle affirmation relative au corner est fausse ?

- Les adversaires doivent se tenir au moins à 9m15 de la surface de coin jusqu'à ce que le ballon soit en jeu
- Les adversaires doivent se tenir au moins à 10m15 de l'intersection de la ligne de touche et de but jusqu'à ce que le ballon soit en jeu
- Les adversaires doivent se tenir au moins à 9m15 de la surface de coin jusqu'à ce que le ballon soit sorti de l'arc de cercle

QUESTION 28 *

L'arbitre arrête le jeu pour permettre à un soigneur de pénétrer sur le terrain pour donner des soins à un joueur blessé. Depuis quel endroit du terrain et avec quelle autorisation ce joueur blessé peut-il revenir en jeu ?

- Ballon en jeu, depuis n'importe quel endroit du terrain avec l'autorisation de l'arbitre
- Ballon en jeu, uniquement depuis la ligne de touche avec l'accord préalable de l'assistant le plus proche
- Ballon en jeu, uniquement depuis la ligne de touche avec l'autorisation de l'arbitre

QUESTION 29 *

Penalty pour l'équipe visiteuse. Le joueur N°11 botte le ballon avant le signal de l'arbitre. Décisions ?

- Penalty à refaire
- Avertissement au joueur N°11 pour CAS. Penalty à refaire
- Avertissement au joueur N°11 pour CAS. CFI pour l'équipe défendante sur le point de penalty

QUESTION 30 *

Alors que l'arbitre est en train de placer le mur aux abords de la surface de réparation, le tireur exécute le coup franc direct avant le signal de l'arbitre. Le but est marqué. Décisions ?

- But valable. Avertissement au tireur pour CAS. Coup d'envoi
- But refusé. Coup franc direct à refaire
- But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup de pied de but

PARTIE 2 - QUESTIONS N°31 A N°37

7 QUESTIONS (ANALYSE) NOTEES SUR 2 POINTS CHACUNE SOIT UN SOUS- TOTAL DE 14 POINTS

QUESTION 31 *

Un but a été marqué directement sur un coup franc indirect accordé à l'équipe attaquante dans la surface de réparation adverse, alors que l'arbitre n'a pas levé le bras avant son exécution. Décisions ?

- But refusé. Coup de pied de but pour l'équipe défendante
- But refusé. Coup franc indirect à refaire
- But valable. Coup d'envoi
- But refusé. Coup franc indirect pour l'équipe défendante joué en un point quelconque de la surface de but

QUESTION 32 *

A la suite d'une blessure de son joueur N°9, le capitaine de l'équipe A demande son remplacement. L'arbitre donne son accord alors que le ballon vient de sortir en corner en faveur de l'équipe A. Le joueur N°9A sort du terrain et le remplaçant N°12A, qui s'est présenté à l'arbitre assistant au niveau de la ligne médiane, ne pénètre pas sur le terrain. Il longe la ligne de touche et va exécuter le corner. Il marque le but directement. Décisions ?

- But refusé. Corner à retirer
- But valable. Coup d'envoi pour l'équipe adverse
- But refusé. Avertissement au joueur N°12A pour CAS. Coup de pied de but

QUESTION 33 *

Le ballon sort en ligne de touche. Le joueur N°10 de l'équipe A, sorti se faire soigner, ramasse le ballon et exécute rapidement la rentrée de touche de façon correcte sans que l'arbitre n'ait eu le temps d'intervenir. L'arbitre s'en rend compte une fois le ballon en jeu et il siffle immédiatement pour arrêter le jeu. Décisions ?

- L'arbitre laisse le jeu se dérouler. Au 1er arrêt de jeu, avertissement au joueur N°10 de l'équipe A pour CAS
- Avertissement au joueur N°10 de l'équipe A pour CAS. Coup franc indirect pour l'équipe B à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'arrêt du jeu
- Avertissement au joueur N°10 de l'équipe A pour CAS. Coup franc direct pour l'équipe B sur la ligne de touche au point le plus proche où le joueur N°10A a effectué la rentrée de touche

QUESTION 34 *

Refoulé pour remettre son équipement en conformité avec la Loi 4, un joueur rentre sur le terrain sans autorisation. Il commet une faute passible d'un avertissement pour comportement antisportif à proximité du rond central. Décisions ?

- Arrêt du jeu. 1er avertissement pour être revenu sur le terrain sans autorisation puis 2ème avertissement pour CAS donc exclusion pour avoir reçu 2 avertissements au cours du même match. Coup franc direct pour l'équipe adverse à l'endroit de la faute. Rapport
- Arrêt du jeu. Avertissement au joueur fautif pour CAS. Coup franc direct pour l'équipe adverse à l'endroit de la faute
- Arrêt du jeu. Avertissement au joueur fautif pour CAS. Coup franc indirect pour l'équipe adverse à l'endroit où le joueur fautif est revenu sur le terrain

QUESTION 35 *

À 25 mètres du but adverse, le joueur N°10A vient d'éliminer ses adversaires et se dirige vers le gardien de but B. Celui-ci sort alors de sa surface de réparation et ceinture l'attaquant sans parvenir à l'arrêter. L'arbitre laisse l'avantage. L'attaquant arrive à 5m du but et va marquer. Revenu en catastrophe, le joueur N°4B dégage le ballon en ligne de but par un tacle totalement incontrôlé et très dangereux.

Il ne touche pas l'attaquant. Décisions ?

- Arrêt du jeu. Exclusion du N°4B pour faute grossière. Avertissement au gardien de but pour CAS. Penalty. Rapport
- Arrêt du jeu. Avertissement au N°4B pour CAS. Avertissement au gardien de but pour CAS. Penalty. Rapport
- Arrêt du jeu. Exclusion du N°4B pour faute grossière. Penalty. Rapport
- Arrêt du jeu. Exclusion du N°4B pour faute grossière. Exclusion du gardien de but pour avoir anéanti une occasion manifeste de but. Penalty. Rapport

QUESTION 36 *

L'attaquant N°9 de l'équipe visiteuse, à 50 cm de la ligne de but adverse, n'a plus qu'à pousser le ballon de la tête dans le but. A ce moment là, un défenseur effectue alors un ciseau dangereux à hauteur du visage de l'attaquant sans le toucher mais qui, de ce fait, ne peut pas marquer. Décisions ?

- Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir empêché un but en commettant une faute passible d'un coup franc. Coup franc indirect pour l'équipe attaquante sur la ligne de la surface de but parallèle à la ligne de but à l'endroit le plus proche de la faute. Rapport
- Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Penalty. Rapport
- Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Penalty

QUESTION 37 *

Lors d'une action de jeu, un attaquant N°10A, au duel avec un défenseur N°5B, parvient à centrer et, emportés par leur élan, les deux joueurs se retrouvent derrière la ligne de but à environ 15m du poteau droit. Le défenseur se retourne et frappe l'attaquant. Décisions ?

- Arrêt du jeu, SRA. Exclusion du défenseur N°5B pour acte de brutalité. Balle à terre à l'endroit où se trouvait le ballon au moment du coup de sifflet de l'arbitre. Rapport
- Arrêt du jeu, SRA. Exclusion du défenseur N°5B pour acte de brutalité. Coup franc direct pour l'équipe A sur la ligne de but au point le plus proche de la faute. Rapport
- Arrêt du jeu, SRA. Exclusion du défenseur N°5B pour acte de brutalité. Penalty. Rapport

PARTIE 3 - QUESTIONS N°38 et N°39

2 QUESTIONS NOTEES SUR 3 POINTS CHACUNE SOIT UN SOUS - TOTAL DE 6 POINTS

QUESTION 38 *

Alors que le ballon est en jeu, un joueur de l'équipe A quitte délibérément le terrain pour aller cracher sur l'entraîneur de l'équipe B assis sur le banc de touche. Décisions ?

- Arrêt du jeu, SRA. Exclusion du joueur fautif pour avoir craché sur un adversaire. Coup franc indirect pour l'équipe B à l'endroit où se trouvait le ballon au moment du coup de sifflet de l'arbitre. Rapport
- Arrêt du jeu, SRA. Exclusion du joueur fautif pour avoir craché sur une personne. Coup franc direct pour l'équipe B sur la ligne de touche le plus proche où se situait l'entraîneur de l'équipe B. Rapport
- Arrêt du jeu, SRA. Exclusion du joueur fautif pour avoir craché sur une personne. Coup franc indirect pour l'équipe B sur la ligne de touche à l'endroit où se trouvait l'entraîneur de l'équipe B. Rapport
- Arrêt du jeu, SRA. Exclusion du joueur fautif pour avoir craché sur un adversaire. Coup franc direct pour l'équipe B à l'endroit où se trouvait le ballon lors du coup de sifflet de l'arbitre. Rapport

QUESTION 39 *

Parmi les propositions suivantes, quels sont les critères à prendre en compte pour décider d'appliquer ou non la règle de l'avantage ?

- L'impact de la blessure - La faute commise par l'adversaire - La minute du match
- Le lieu de la faute - L'impact de la faute - La probabilité pour l'équipe victime de la faute de marquer
- La gravité de la faute - L'endroit où la faute a été commise - La probabilité d'une attaque dangereuse et immédiate - La physionomie du match
- La probabilité d'une attaque prometteuse - La gravité de la faute - La physionomie de la rencontre - Le score du match
- La physionomie du match - L'impact de la faute - La gravité de la faute - Le comportement du joueur fautif

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms