



E-COUPÉ DE LYON ET DU RHÔNE EA FC 26

Règlement

Sommaire :

- I. Inscriptions
- II. Plateformes
- III. Format de compétition
- IV. Rencontres
- V. Récompenses
- VI. Diffusion du championnat
- VII. Esprit

I. Inscriptions :

Les inscriptions sont ouvertes à partir du 22/10/2025

Elles seront closes le 14/11/2025 00h00

UNE seule équipe par club est autorisée à s'inscrire (2 titulaires + 3 remplaçants possibles maximum).
L'inscription doit être effectuée en remplissant le formulaire d'inscription :

<https://forms.gle/c3Vy7R7KJxH4EWoq9>

A la réception du formulaire, le club sera contacté afin de valider l'inscription.

Les joueurs professionnels ne sont pas autorisés à participer au tournoi.

L'inscription est de 25€ par équipe. Le règlement peut être effectué par les clubs ou directement par les joueurs (si règlement par les joueurs, ce dernier doit être effectué au moment de l'inscription).

Les inscriptions sont limitées à 50 équipes. Il faut un minimum de 16 équipes pour que la compétition se déroule.

II. Plateforme :

Le tournoi est ouvert sur la console de jeu PS5. Les joueurs possédant la console sont invités à emmener leur propre manette. Des manettes de « secours » seront fournies aux joueurs qui n'en possèdent pas, où pour tout autre problème. En cas de casse du matériel par un ou plusieurs joueurs, le club sera amendé de 100€.

III. Format de compétition :

Les équipes s'affronteront sous format 2vs2.

Le calendrier complet de la compétition sera envoyé aux participants après la fin des inscriptions.

La compétition se déroule en deux phases :

- Une phase de poule entre 4 à 6 équipes avec un ou deux qualifiées en fonction du nombre d'équipes inscrites
- Une phase finale à élimination directe

IV. Les rencontres :

Les rencontres s'effectueront par poules préalablement tirées au sort. Les rencontres se feront en présentielle au siège du District de Lyon et du Rhône de Football sur des créneaux en début de soirée.

Chaque rencontre se déroulera, par défaut, via les réglages suivants :

- Durée des périodes : 4-6 minutes
- Niveau difficulté : Légende
- Conditions de match : Aléatoire
- Blessures : Oui
- Hors-jeu : Oui
- Avertissements : Oui
- Mains : Sans
- Commandes : Tout
- Vitesse jeu : Normale
- Type effectif : En ligne

L'organisation se réserve le droit d'effectuer des modifications sur ces paramétrages par défaut.

L'utilisation d'effectif personnalisé est strictement interdite.

RAPPEL : Il ne faut pas confondre « effectif personnalisé » et « composition d'équipe ».

Un « effectif personnalisé » correspond aux changements tels que le « boost » des notes de joueurs ou le transfert de joueur d'une équipe à une autre. Le changement de « composition d'équipe » (4/4/2, 5/2/3, etc.) ainsi que le placement des joueurs sur le terrain sont autorisés.

- Avant le match :

Les résultats seront accessibles sur le site ou/et les réseaux sociaux du District.

Toute équipe arrivant 15 min après l'heure de convocation, sans prévenir, sera déclarée comme forfait.

- Le match :

Les rencontres se disputeront via le mode de match « coup d'envoi ».

Une zone « collation » sera mise à disposition des joueurs durant toute la durée du tournoi.

Pauses effectuées uniquement quand le jeu est arrêté.

- **Après le match :**

Les deux premiers ou uniquement le premier de chaque poule accèderont à la prochaine phase. (En fonction du nombre d'équipes engagées)

- **En cas de déconnexion durant le match :**

Toute déconnexion sera considérée comme une défaite.

Toutefois, en cas de déconnexion visiblement involontaire, contre le cours du jeu, le match sera à rejouer en prenant en compte le score lors de la déconnexion.

- **En cas de litige :**

L'organisation se réserve le droit de trancher.

V. Récompenses :

Les deux joueurs des deux équipes finalistes se verront récompensés d'un bon d'achat. Une dotation supplémentaire sera remise aux vainqueurs : sacs à dos FFF, casques FFF, écouteurs sans fils...

VI. Diffusion du championnat :

Des lives peuvent être effectués mais pas obligatoire. En revanche, le public peut venir librement assister aux rencontres **uniquement pour la phase finale** au siège du District. Sur les phases de poules, si vous voulez emmener du public, contacter le District en amont.

VII. Esprit :

Chaque participant s'engage à respecter les règles de respect, d'honnêteté, d'éthique et de convivialité avant, pendant et après la compétition, pour faire de ce tournoi, un moment de convivialité, de rassemblement et de partage.

Tout mauvais comportement ou triche peut entraîner une exclusion de la compétition du participant.

Insultes et comportement offensant :

Il est strictement interdit de proférer des insultes ou d'adopter un comportement offensant à l'encontre de votre adversaire, des participants, du staff de la compétition, sous peine de disqualification.