



FESTI-ANIMATION U7

Groupe ET N° D'attribution

Déroulement :

Participation de **24 équipes engagées en U7.**

IMPORTANT : VENIR AVEC UN BALLON PAR EQUIPE.

Chaque équipe réalise : 4 matchs et 2 animations.

MERCI DE BIEN RESPECTER LES HORAIRES.

Festi-foot :

Le coup d'envoi et l'arrêt des matches sont donnés par le Responsable Terrain du Festi-foot.

A chaque fin de match, les rotations sont effectuées (Cf : Page 2)

Les rotations doivent être rapides. Elles servent à l'hydratation des enfants et à la réalisation des changements.

Règles du foot à 4 : Quelques rappels:

AUTO-ARBITRAGE. SI SUR UNE GROSSE FAUTE UN ENFANT NE S'ARRETE PAS, C'EST A SON EDUCATEUR DE STOPPER LE JEU POUR QUE L'ADVERSAIRE REPARTE PAR UN COUP FRANC. MESSIEURS LES EDUCATEURS N'OUBLIEZ PAS VOTRE DEVOIR EDUCATIF DANS CETTE JOURNEE PLACEE SOUS LE SIGNE DU FAIR PLAY !

- Tacles sont interdits !
- Tous les coups francs sont directs, pas de hors-jeu.
- **Jeu de tête interdit. Reprise du jeu par une touche pour l'adversaire.**
- Toutes les remises en jeu sont effectuées au pied.
- Les touches sont effectuées soit sur une passe soit sur une conduite de balle avec l'adversaire à 4m au départ.
- Possibilité d'aller marquer à l'issue d'un corner ou d'une touche dès lorsque le joueur est entré en conduite.
- Les remplacements sont illimités et effectués à la volée.
- Possibilité pour le gardien de se saisir du ballon à la main sur une passe d'un partenaire et sur une touche.
- Sur une sortie de but la remise en jeu est réalisée à 6 mètres.
- Lors d'une reprise de jeu, le premier adversaire doit se trouver à 6 mètres.
- Le pénalty se réalise à 6 mètres.

Animations :

En alternance avec les matchs.

Elles sont supervisées par les membres de la Commission Technique du District et animées par les éducateurs des équipes.

Elles se composent de plusieurs ateliers (Jeux d'éveil et de précisions)

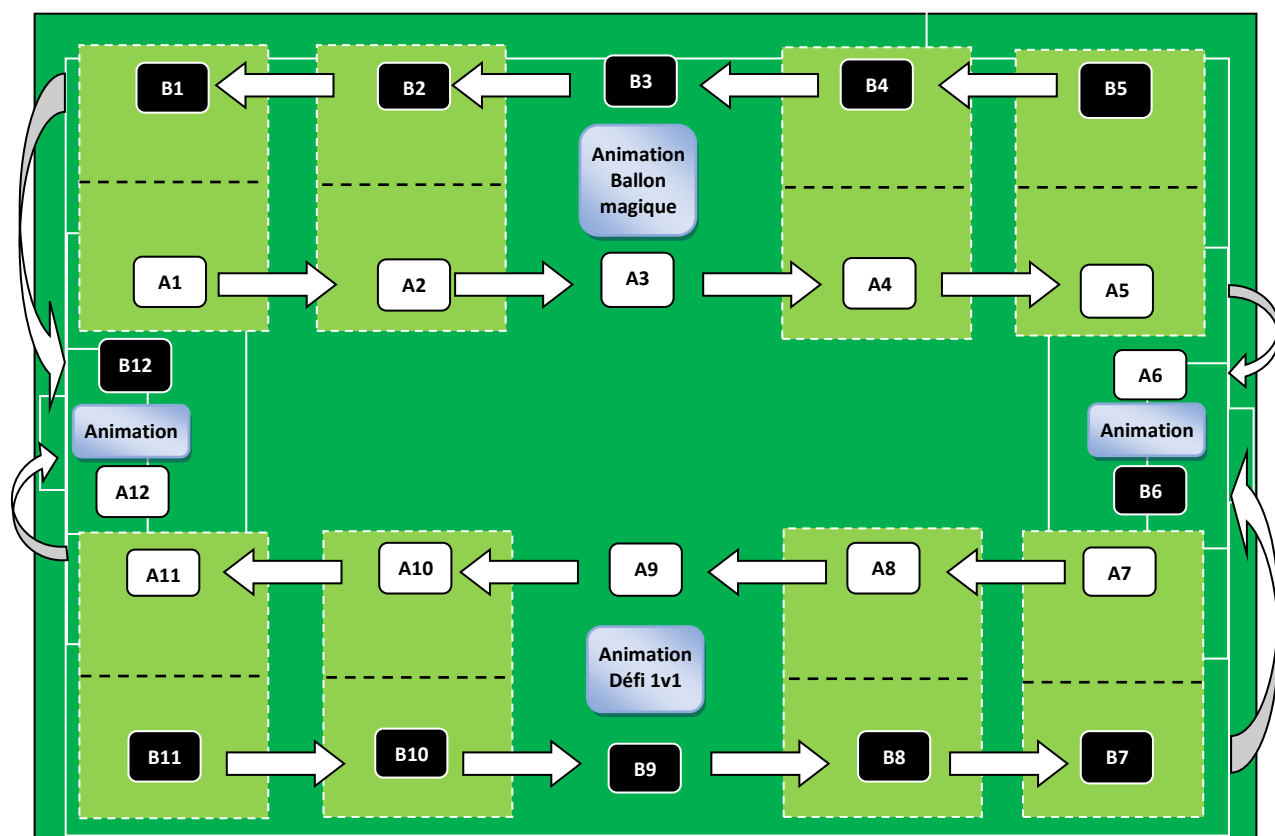
Personne sur les terrains sauf un éducateur et un dirigeant par équipe.

Respecter les horaires.

PROGRAMME DU FESTI-ANIMATION U7

6 Rotations de 8 minutes (Alternance de 2 matchs / 1 animation / 2 matchs / 1 animation)

Vous trouverez ci-dessous la position de départ sur le terrain du festi- foot. Celle-ci dépend de votre numéro d'attribution (qui vous sera communiqué à la table d'accueil) : A tourne dans le sens des aiguilles d'une montre, B dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.



Bonne matinée à tous.