U6 U7

FESTI ANIMATION
LIVRET DES ANIMATIONS

U6 U7

ATELIER N°1 – SHOOT OUT

Consignes :

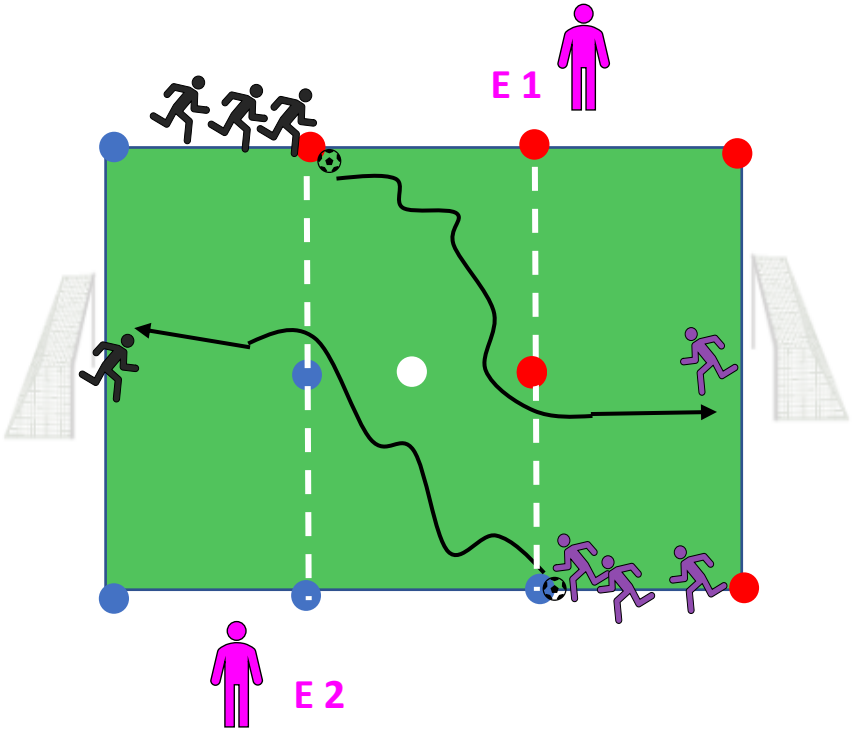
Le joueur part en conduite de balle, contourne la coupelle du point de pénalty et tire au but.

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante :

Avec un défenseur dans la zone centrale.



ATELIER N°2 – TIRS AU BUT

U6 U7

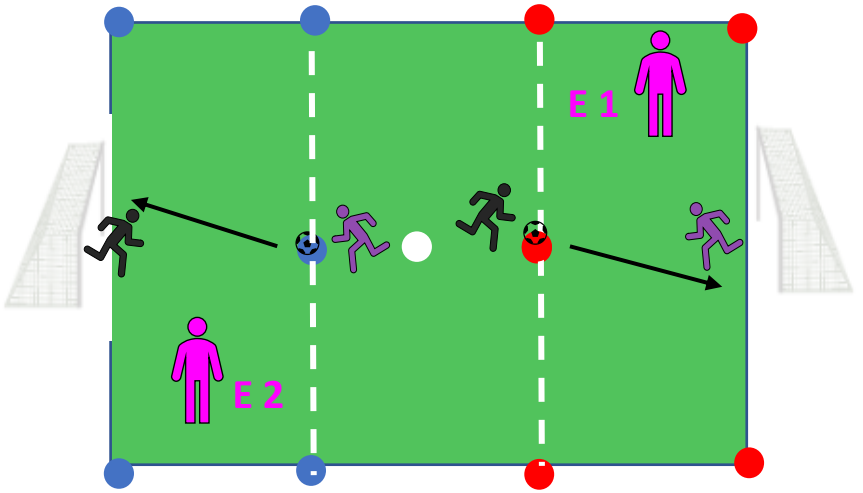
Consignes :

Séance de tirs au buts.

Tous les joueurs tirent chacun à leur tour

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.



ATELIER N°3 – BOWLING FOOT

U6 U7

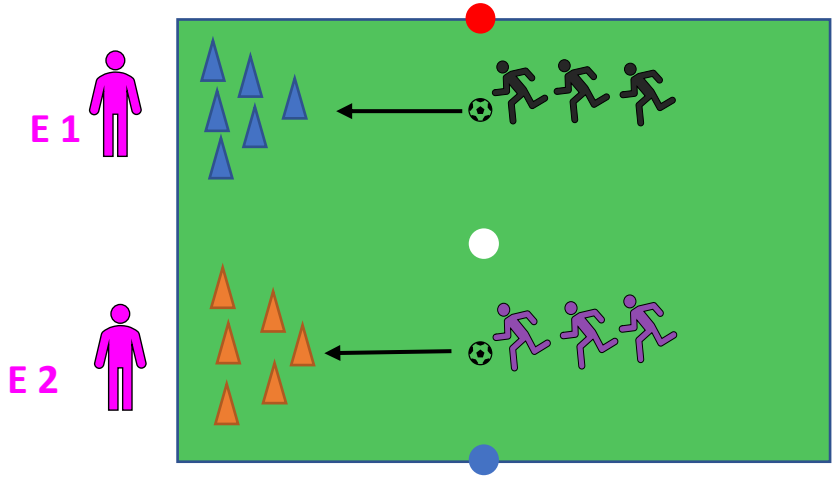
Consignes :

Faire tomber toutes les quilles.

Tous les joueurs tirent chacun à leur tour et vont chercher leur ballon.

But :

L'équipe qui fait tomber toute les quilles en 1ère gagne le défi.



ATELIER N°4 – BÉRET FOOT

U6 U7

Consignes :

Chaque joueur à un numéro.

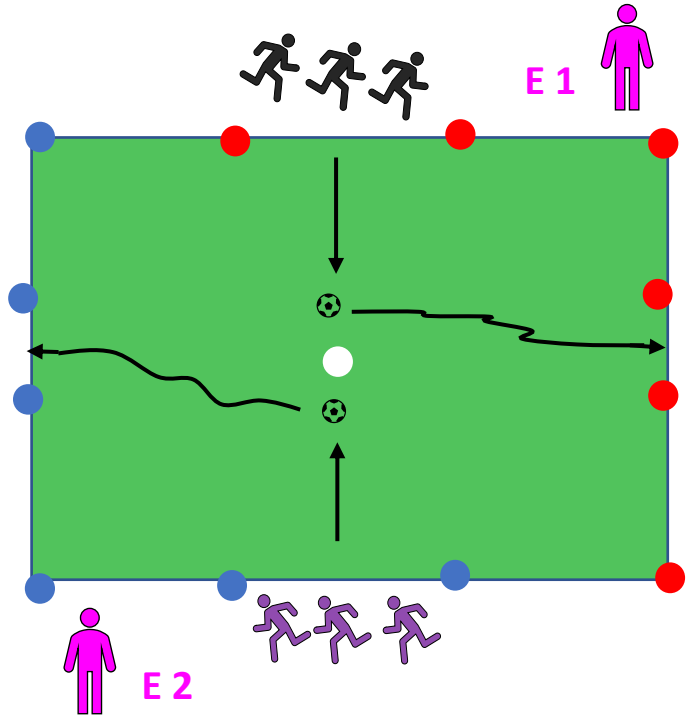
A l'annonce de son numéro, le joueur récupère son ballon et va effectuer un stop ball entre les quilles.

But :

L'équipe qui a marqué le plus de points gagne le défi.

Variante :

Ajouter un gardien et tirer au but.



ATELIER N°5 – RELAIS FOOT

U6 U7

Consignes :

Chaque joueur réalise une conduite entre les cônes et passe le relais à son partenaire.

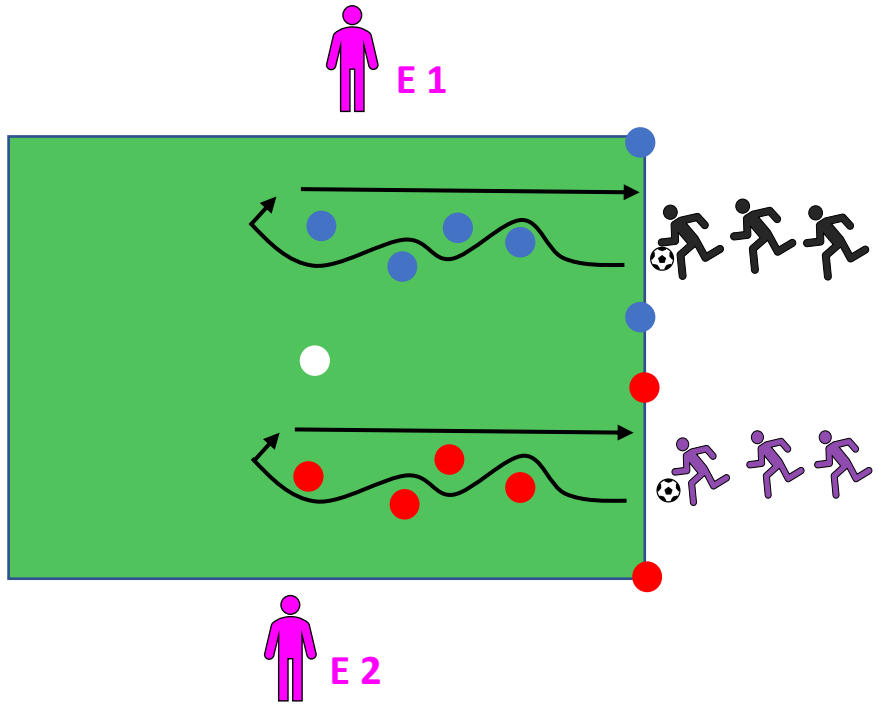
But :

L'équipe qui fini en 1ère gagne le défi.

Variante :

Sans ballon.

Conduite main sur la tête.



ATELIER N°6 – LE MORPION

U6 U7

Consignes :

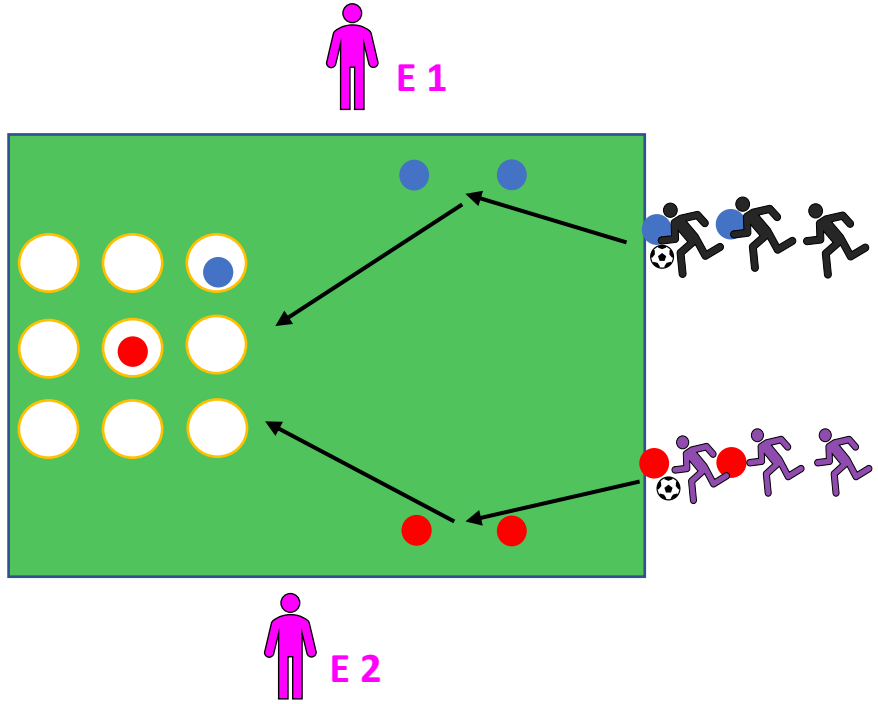
3 chasubles par équipes.

Aller en conduite dans la porte sur le côté pour stopper son ballon.

Aller déposer son chasuble dans un cerceau.

Récupérer son ballon et faire la passe au suivant.

Le 4ème part sans chasuble et déplace un chasuble de son équipe.

But :

L'équipe qui réussi a faire une ligne de chasuble (horizontale, verticale ou diagonale) gagne le défi.