

LOIS DU JEU FOOT À 8 (U13)

- **Loi 1 :** Le terrain : 50 à 75 m de long, 45 à 55 m de large.
Buts : 2,10 m de haut par 6 m de large.
Surface de réparation : 13 m de large et 26 m de profondeur.
- **Loi 2 :** Le ballon : Taille 4
- **Loi 3 :** Le nombre de joueur : 8 joueurs dont le gardien de but + **3 remplaçants au maximum**. Une équipe présentant moins de 6 joueurs est déclarée forfait.
- **Loi 4 :** Equipements : Protèges tibias obligatoires, aucun objet dangereux, maillot de gardien distinct des joueurs.
- **Loi 5 et 6 :** Arbitrage : Il se fait de préférence par des jeunes (U17, U19...) ou par des dirigeants (licenciés obligatoirement) connaissant les lois du jeu. Un briefing d'avant match en présence des deux éducateurs et de l'arbitre s'avère intéressant pour rappeler les lois du jeu essentielles. **Les remplaçants participent également à l'arbitrage** puisqu'un joueur par équipe s'occupe de faire arbitre de touche.
Temps de rotation : à la moitié de chaque mi-temps, **un temps de rotation est mise en place pour les changements** de joueurs. Les remplacements ne pourront s'effectuer qu'à ce moment-là sauf en cas de blessure.
- **Loi 7 :** La durée de la partie : Match sec de 2 fois 30 minutes. **Il n'y a pas de temps additionnel**.
Au Festival U13 ou en Coupe de groupement la durée des matches diffère en fonction du nombre d'équipes :
 3 équipes : 1 fois 30 minutes contre chaque adversaire.
 4 équipes : 1 fois 20 minutes contre chaque adversaire.
- **Loi 8 :** Le coup d'envoi : Respecter une distance de 6 m.
- **Loi 10 :** Le but : Un but est marqué lorsque le ballon aura entièrement franchi, à terre ou en l'air, la ligne de but.
- **Loi 11 :** Le Hors-jeu : Un joueur est « hors-jeu » si, au départ du ballon des pieds de son partenaire, il est dans la moitié de terrain adverse, plus près de la ligne de but adverse qu'à la fois le ballon et l'avant dernier adversaire.
- **Loi 13 :** Les coups francs : Coups francs directes ou indirectes en fonction de la faute (cf. lois du jeu foot à 8 sur site du District). Les joueurs adverses se placent à 6 m.
- **Loi 14 :** Le coup de pied de réparation (pénalty) : à 9 m.
- **Loi 15 :** Les touches : Elles sont réalisées comme au foot à 11 (à la main).
- **Loi 16 :** Le coup de pied de but : Le ballon est placé à 9 m de la ligne de but.
- **Loi 17 :** Le coup de pied de coin : Il se réalise au pied.
- **Loi autre :** Passé au gardien : Le gardien ne peut pas saisir le ballon des mains sur une passe bottée (donc du pied) délibérément par un partenaire. Le gardien ne peut pas saisir le ballon des mains sur une rentrée de touche effectuée par un partenaire. S'il le fait, il sera sanctionné par un coup franc indirect sur la ligne des 13 mètres, perpendiculairement à l'endroit de la faute, avec un mur situé à 6m du ballon.
- **Loi autre :** Dégagement du gardien : **Le gardien ne peut relancer le ballon directement par une volée ou une ½ volée**. Il peut soit relancer à la main, soit relancer aux pieds en ayant préalablement posé le ballon au sol. S'il le fait, il sera sanctionné par un coup franc indirect sur la ligne des 13 mètres, perpendiculairement à l'endroit de la faute, avec un mur situé à 6m du ballon.



LE FOOTBALL D'ANIMATION (U13)



La bonne idée... en U13

PROTOCOLE DE FAIR-PLAY

Accueil

L'équipe visiteuse se doit d'être accueillie par (au choix) : l'éducateur de l'équipe, le dirigeant de l'équipe, l'arbitre

Début du match

Les deux équipes rentrent sur le terrain côte à côte avec l'arbitre. Puis l'équipe visiteuse se place en ligne au milieu du terrain à côté de l'arbitre. L'équipe recevant sert la main à tous les joueurs plus l'arbitre. Puis à leur tour l'équipe visiteuse sert la main à l'arbitre.

Mi-temps

Au coup de sifflet, chaque éducateur regroupe ses joueurs. Si retour au vestiaire, l'équipe visiteuse rentre la première.

Fin du match

Les éducateurs regroupent leurs joueurs pour un retour au calme. Ensuite, les deux équipes plus l'arbitre se regroupent au milieu du terrain pour se serrer la main avant le retour au vestiaire.

Goûter