

# Challenge N°3: « Shoot out » – U9

1

**A réaliser avant chaque rencontre, sous forme de défi:**

- 1 jeune en duel 1 contre 1 face au Gardien (A), par numéro ou par niveau. (B): On contourne un plot (Course Oblique, un Relais à gauche et un relais à Droite) avant d'aller défier le Gardien.
- Une activité suffisante des enfants - entre 3 et 5 joueurs par équipe - dédoubler l'atelier
- Accepter la réussite de l'adversaire et/ou l'échec de mon partenaire



3

**Comptage des points:**

- La première équipe terminant le relais = 1pt
- L'équipe qui a remporté le plus de Relais gagne le défi.

2

**Organisation:**

- Départ balle au pied pour aller marquer.

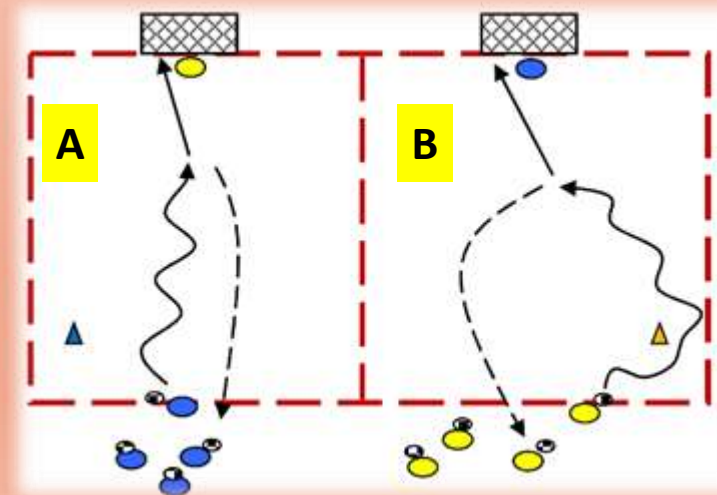
**Relais:** le joueur tape la main du joueur suivant pour déclencher son départ. Sous forme de manches.

1<sup>er</sup> Match: course droite + frappe (A) ; 2<sup>ème</sup> Match: On contourne un plot à droite avant d'aller en duel avec le gardien (B) ; 3<sup>ème</sup> Match: on contourne un plot à gauche avant d'allez en duel avec le gardien.

4

**Nombre de passages:**

- 1 Passage par joueur (1 Passage Avant chaque match)
  - Prévoir plusieurs ateliers
- Si une équipe est en infériorité, 1 ou plusieurs joueurs passeront 2 fois.



# Challenge N°3: « Shoot out » – U9

Relais 1

| EQUIPES | PTS Relais Face |
|---------|-----------------|
|         |                 |
|         |                 |

Relais 2

| EQUIPES | PTS Relais Oblique |
|---------|--------------------|
|         |                    |
|         |                    |

Relais 3

| EQUIPES | PTS Relais Face |
|---------|-----------------|
|         |                 |
|         |                 |

Relais 4

| EQUIPES | PTS Relais Oblique |
|---------|--------------------|
|         |                    |
|         |                    |

|   | CLASSEMENT |
|---|------------|
| 1 |            |
| 2 |            |
| 3 |            |
| 4 |            |
| 5 |            |
| 6 |            |
| 7 |            |
| 8 |            |



Plaisir - Respect - Engagement - Tolérance - Solidarité