



FESTI-ANIMATION U7

Groupe ET N° D'attribution

Déroulement :

Participation de **24 équipes engagées en U7** réparties (A, B, C)

IMPORTANT : VENIR AVEC UN BALLON PAR EQUIPE.

Chaque équipe réalise : deux rotations sur le festi-foot et une rotation sur les animations.

MERCI DE BIEN RESPECTER LES HORAIRES.

Festi-foot :

On réalise une série de 3 matches de 8 minutes. Le coup d'envoi et l'arrêt des matches sont donnés par le Responsable Terrain du Festi-foot.

A chaque fin de match, les rotations sont effectuées (Cf : Page 3)

Les rotations doivent être rapides. Elles servent à l'hydratation des enfants et à la réalisation des changements.

Règles du foot à 4 : Quelques rappels:

AUTO ARBITRAGE. SI SUR UNE GROSSE FAUTE UN ENFANT NE S'ARRETE PAS, C'EST A SON EDUCATEUR DE STOPPER LE JEU POUR QUE L'ADVERSAIRE REPARTE PAR UN COUP FRANC. MESSIEURS LES EDUCATEURS N'OUBLIEZ PAS VOTRE DEVOIR EDUCATIF DANS CETTE JOURNEE PLACEE SOUS LE SIGNE DU FAIR PLAY!

- Tous les coups francs sont directs, pas de hors-jeu.
- Les touches sont effectuées soit sur une passe soit sur une conduite de balle avec l'adversaire à 4m au départ.
- Les remplacements sont illimités et effectués à la volée.
- Possibilité pour le gardien de se saisir du ballon à la main sur une passe d'un partenaire et sur une touche.
- Le dégagement du GB suite à une sortie de but s'effectue à la main dans la zone des 8m
- Tacles interdit = sanctionné d'un Coup-franc direct à l'endroit du tacle (ou pénalty à 6m si dans la surface)
- Interdiction à la relance de volée ou ½ volée de la part du GB = si le GB relance de volée ou 1/2 volée, le ballon lui est rendu et il refait son dégagement.
- Instauration de la relance protégée dans la zone des 8m (voir illustration ci-après)
- Le pénalty se réalise à 6 mètres.

Animations :

Elles sont organisées et supervisées par les membres de la Commission Technique du District et des éducateurs en validation de diplômes fédéraux.

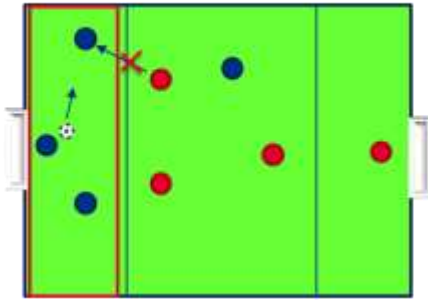
Elles se composent de plusieurs ateliers (Jeux d'éveil et de précisions)

Lorsque votre groupe est planifié aux animations, veuillez présenter votre équipe à l'entrée du terrain.

Personne sur les terrains sauf un éducateur et un dirigeant par équipe.
Respecter les horaires.

La relance protégée :

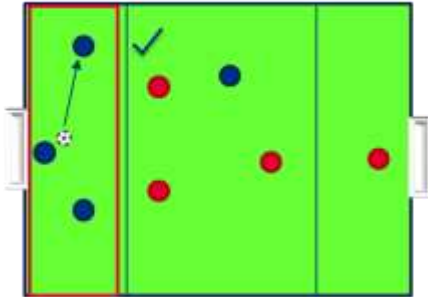
Zone des 8m



Lorsque que le GB à le ballon dans les mains :

- l'ensemble de l'équipe adverse doit se trouver en dehors de la zone des 8m.
- il ne doit pas y avoir plus de 2 partenaires dans la zone des 8m.
- il fait la passe à un des ses partenaires dans la zone des 8m, les adversaires ne peuvent y entrer que lorsqu'il à touché le ballon.

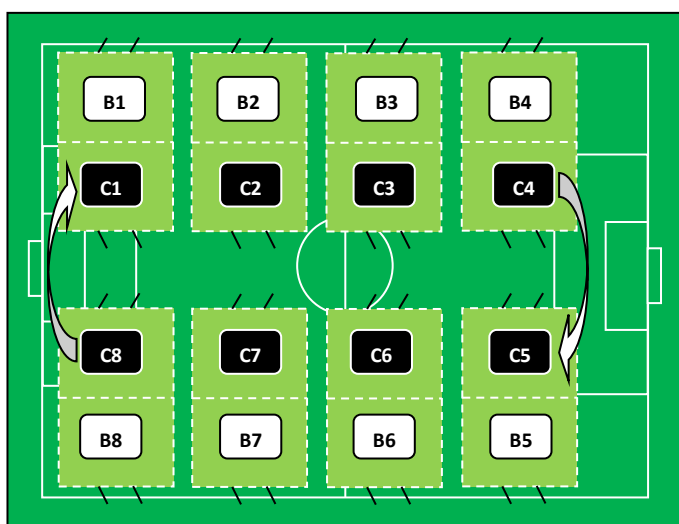
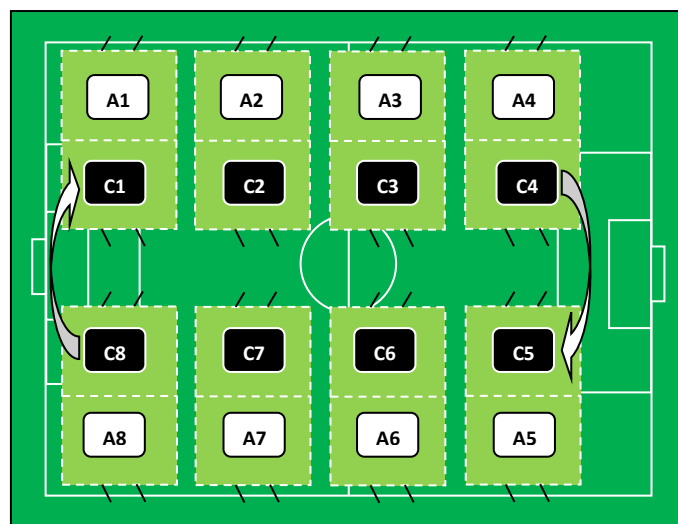
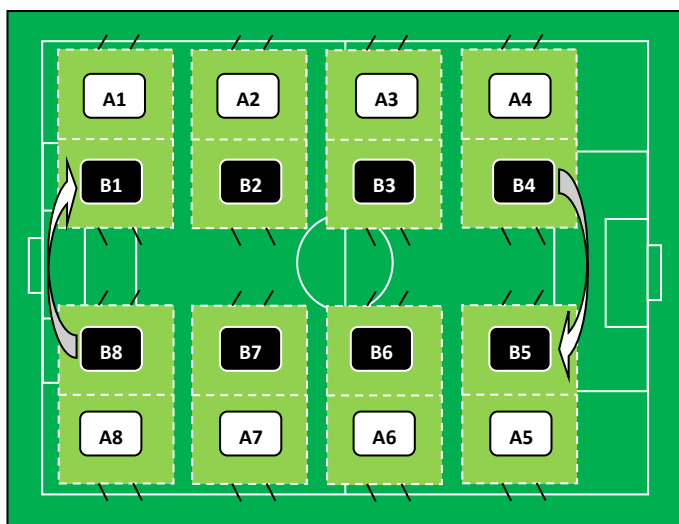
Zone des 8m



PROGRAMME DU FESTI-ANIMATION U7

	FESTI FOOT	ANIMATIONS
1^{ère} Rotation 9 h 30 - 10 h00	<u>GROUPE A + B</u>	<u>GROUPE C</u>
2^{ème} Rotation 10 h 10 - 10 h 40	<u>GROUPE A+C</u>	<u>GROUPE B</u>
3^{ème} Rotation 10 h 50 - 11 h 20	<u>GROUPE B+C</u>	<u>GROUPE A</u>

Vous trouverez ci-dessous la position de départ sur le terrain du festi- foot. Celle-ci dépend de votre numéro d'attribution (qui vous sera communiqué à la table d'accueil).



Toutes les équipes doivent se présenter aux ateliers (Festi-foot ou Animations) au moins 2 mn avant le début d'horaire des rotations afin de ne pas perdre de temps.

Bonne matinée à tous.