

# FUN FOOT N°2 et 4: « Méli-Mélo » – U10/U11

## 1 Objectifs :

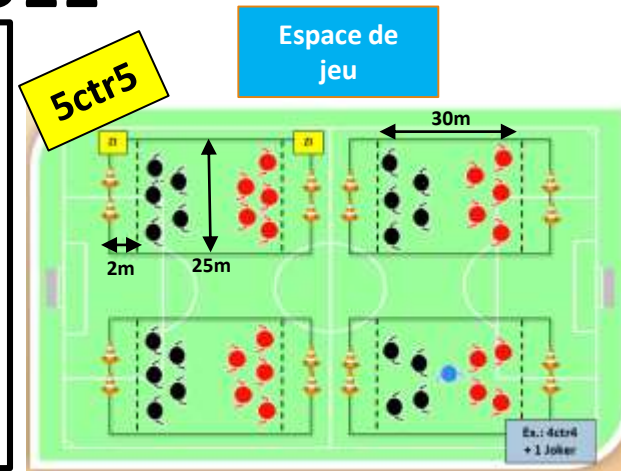
- Rentrer dans l'activité football en prenant du plaisir
- Apprendre à jouer avec des partenaires et des adversaires qui changent
- Connaître les règles du jeu
- Connaître les règles de sécurité
- Connaître les règles de comportement

## 2 But :

- Marquer dans la porte de 3m, par une frappe au sol sans toucher un cône.

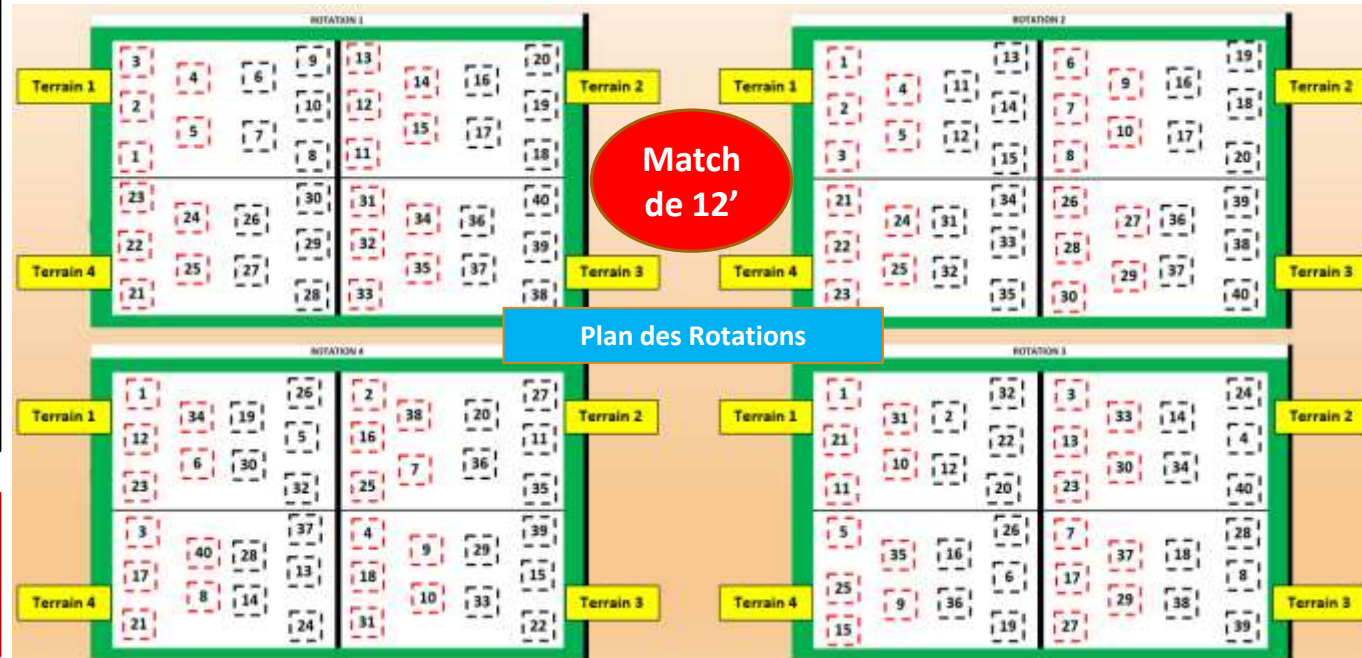
## 3 Consignes:

- Jeu au sol
- Personne ne peut rentrer dans la « zone interdite » (Z1)
- Conduite ou passe au pied sur rentrée de touche (Joueurs adv à 4m)
- Si le tir est raté, remise en jeu dans la « zone interdite »
- Remise en jeu au centre du terrain si il y a un but



## 4 Séquences / Organisation :

- 4 temps de 10-12 minutes
- 40 Joueurs(euse) (Si chaque équipe présente 10 joueurs : 8 + 2 Remplaçants). (Prévoir chasubles)
- 5ctr5
- Espace : 4 terrains de 25m/35m + 1 zone interdite (ZI): 2m
- Préparer une feuille de rotation joueur et leur attribuer un numéro
- Les équipes vont être aléatoires : possibilité d'une hétérogénéité forte et d'un rapport de force entre les équipes déséquilibré
- Suivre le plan des rotations (à Droite)



## Remarque :

- Si sur un terrain il y a une infériorité (4ctr5), on fait un 4ctr4 + 1 Joker (ex.: Espace de jeu à droite)

