

FORMATION AUX LOIS DU JEU

Arbitres Capacitaires Football à 8



Septembre 2018

Le Foot Amateur





LES LOIS DU JEU

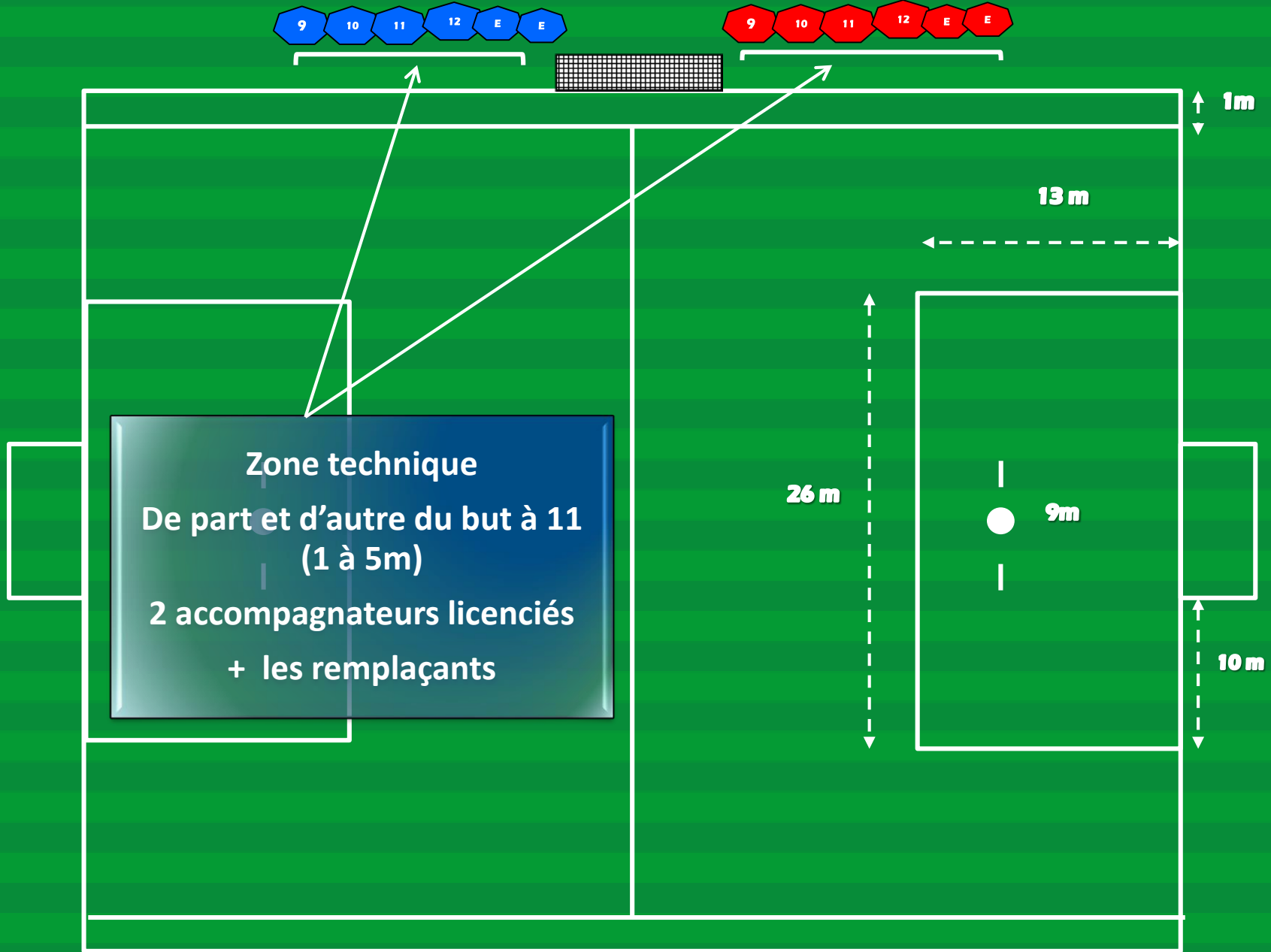
FOOT à 8





LOI 1

LE TERRAIN





LES BUTS

6m de largeur / 2m de hauteur



Le Foot Amateur



LOI 2

LE BALLON

LOI 2 : LE BALLON

Seniors Féminines = Taille 5

U18 Féminines = Taille 5

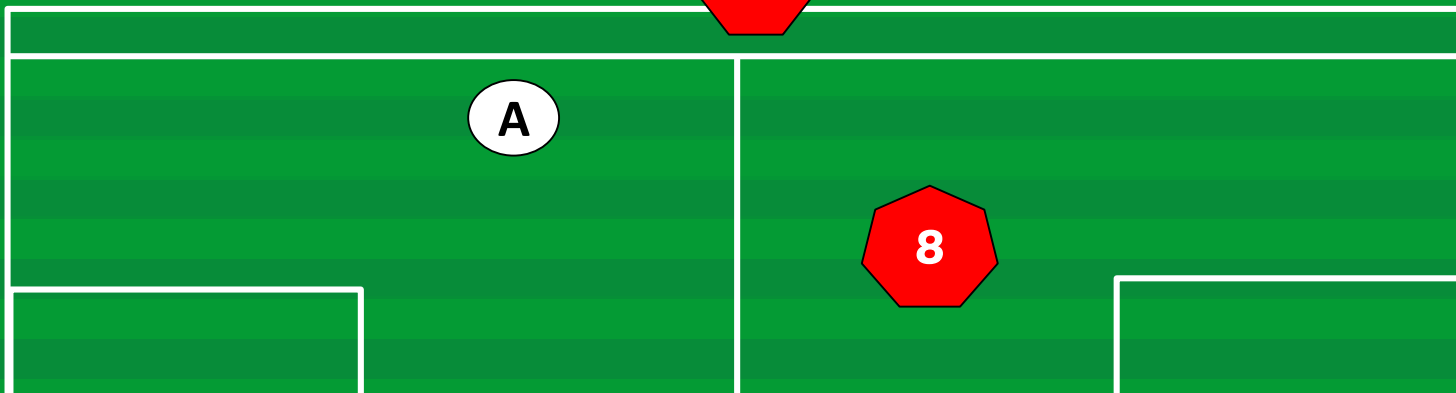
U15 Féminines = Taille 4





LOI 3

LES JOUEUSES



PROCEDURE DE REMPLACEMENT

1. Arrêt de jeu
2. Avertir l'arbitre
3. Le remplacé sort
4. Le remplaçant pénètre sur le terrain :
 - Quand le remplacé est entièrement sorti du terrain de jeu, à hauteur de la ligne médiane et avec accord de l'arbitre.

Changements de joueuses

Nombre de
joueuses

8 dont
une gardienne

Nombre
minimum

6

Nombre de
remplaçantes

3 MAXI



Changements de joueuses

Nombre = 3

- *La joueuse remplaçante prend la place de la joueuse remplacée*
- *La joueuse remplacée devient remplaçante*
- *Le nombre de remplacements est limité à 2 dans les dix (10) dernières minutes de la rencontre*



LOI 4

EQUIPEMENT DES JOUEUSES

EQUIPEMENT DE BASE DU FOOTBALLEUR

Short

Chaussettes

Maillot numéroté (N°1 à N°11)

Protège-tibias

Chaussures (crampons vissés interdits de U6 à U9)

Possibilité de jouer en BASKET



Le Foot Amateur

Pas d'objet dangereux pour la joueuse elle-même ou pour les autres joueurs.





LOI 5

ARBITRE

Le Foot Amateur

A

L'arbitre est un sportif au service du jeu

- Tenue sportive (survêtement...)
- Présentation de l'arbitre licencié au club adverse (arbitrage des jeunes par les jeunes)
- Connaissance des lois du jeu du foot à 8
- Placement/Déplacement : 10m du ballon en retrait et si possible à gauche de l'action



LOI 5 : l'Arbitre



SPECIFICITE FEMININES A 8

- **L'équipe à domicile** doit prévoir un arbitre ayant suivi la formation « **Arbitres Capacitaires** » .
- Si le club qui reçoit ne peut pas présenter d'Arbitre Capacitaire, c'est le club visiteur qui présente un dirigeant (ayant suivi la formation d'Arbitres Capacitaires en priorité sinon un dirigeant licencié FFF). E
- En cas d'absence d'arbitres capacitaires, la rencontre sera dirigée par un arbitre bénévole de l'équipe visiteuse (article 27 §3.c des Règlements Sportifs du DLR).

- La liste des Arbitres Capacitaires ayant suivi la formation sera sur le site Internet du District de Lyon et du Rhône: rhone.fff.fr :

Rubrique Téléchargement / Féminines



Le Foot Amateur



LOI 6

ARBITRES - ASSISTANTS



SPECIFICITE JEUNES FEMININES A 8

- **Les joueuses remplaçantes exercent la fonction d'arbitre- assistante.**
 - Les joueuses remplacées prennent la place de l'arbitre- assistante ou vont s'asseoir sur le banc de touche
 - Il doit toujours y avoir une joueuse non entrée en jeu qui assure la fonction d'arbitre- assistante
 - En cas d'absence de joueuses remplaçantes, la fonction d'arbitre- assistant est assurée par un dirigeant dûment inscrit sur la feuille de match
- **Objectif : sensibilisation des joueuses à l'arbitrage et détecter des futures vocations**



LOI 7

DUREE DE LA PARTIE

LOI 7 : la durée

Seniors Féminines : 2 fois 40 minutes

U18 Féminines : 2 fois 40 minutes

U15 Féminines : 2 fois 30 minutes

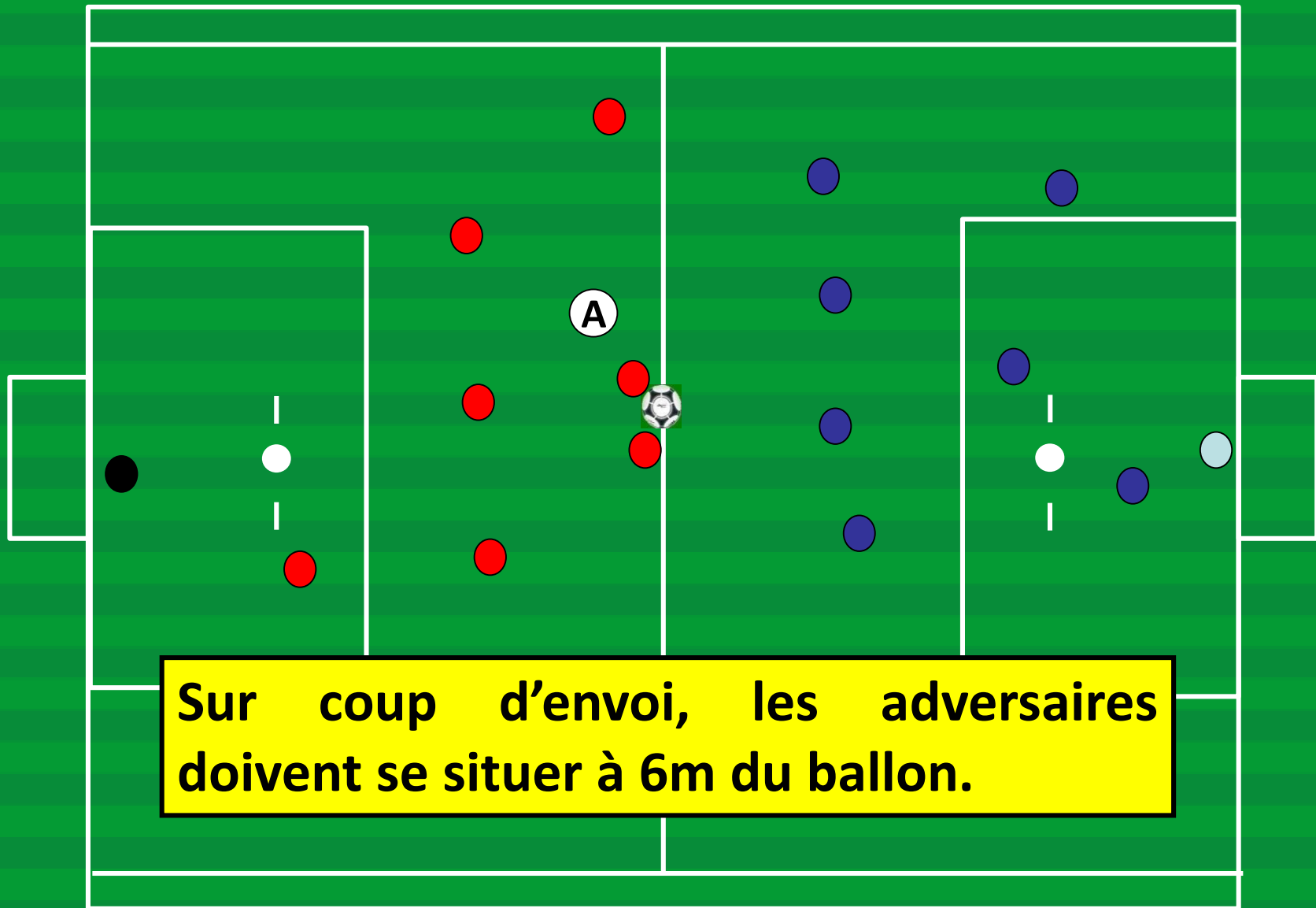




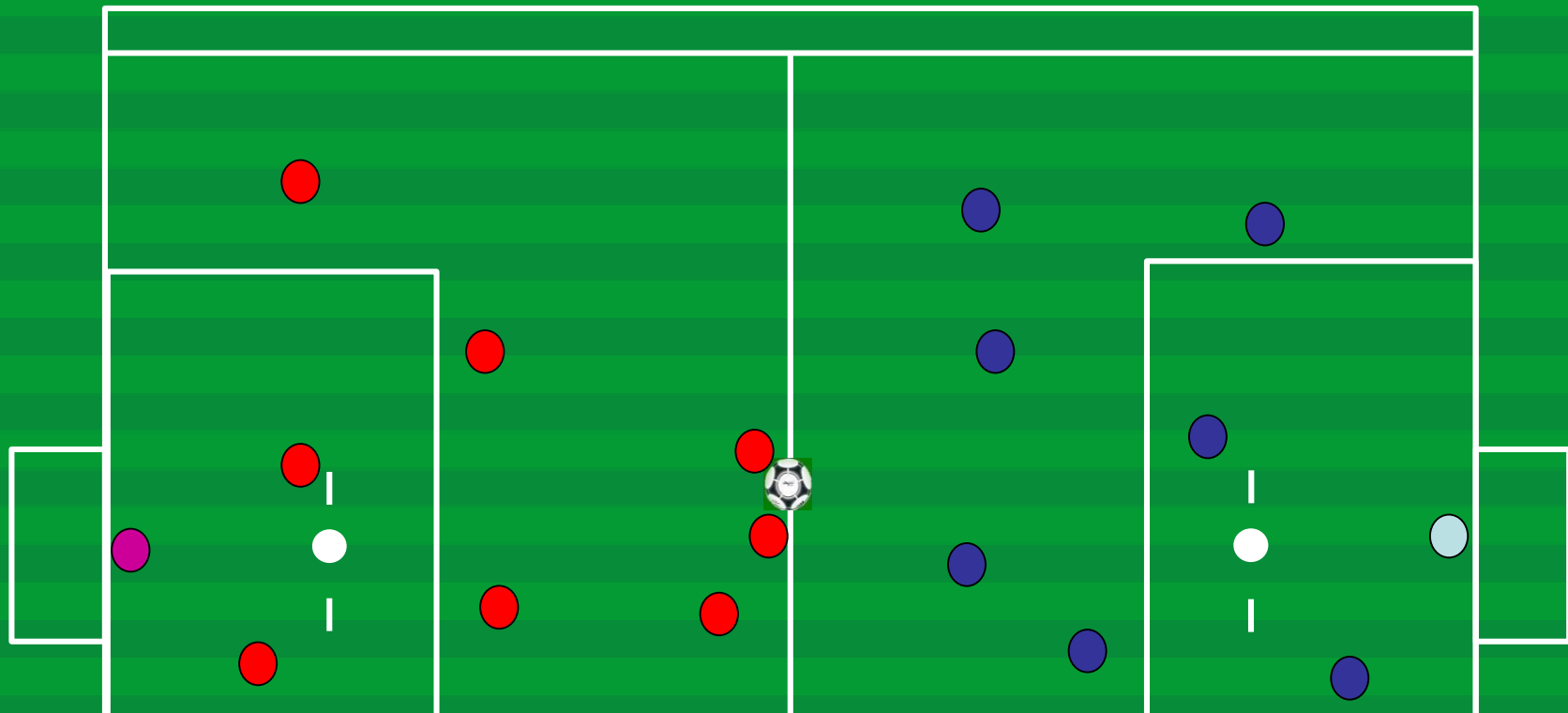
LOI 8

COUP D'ENVOI

Le Foot Amateur



Sur coup d'envoi, les adversaires doivent se situer à 6m du ballon.

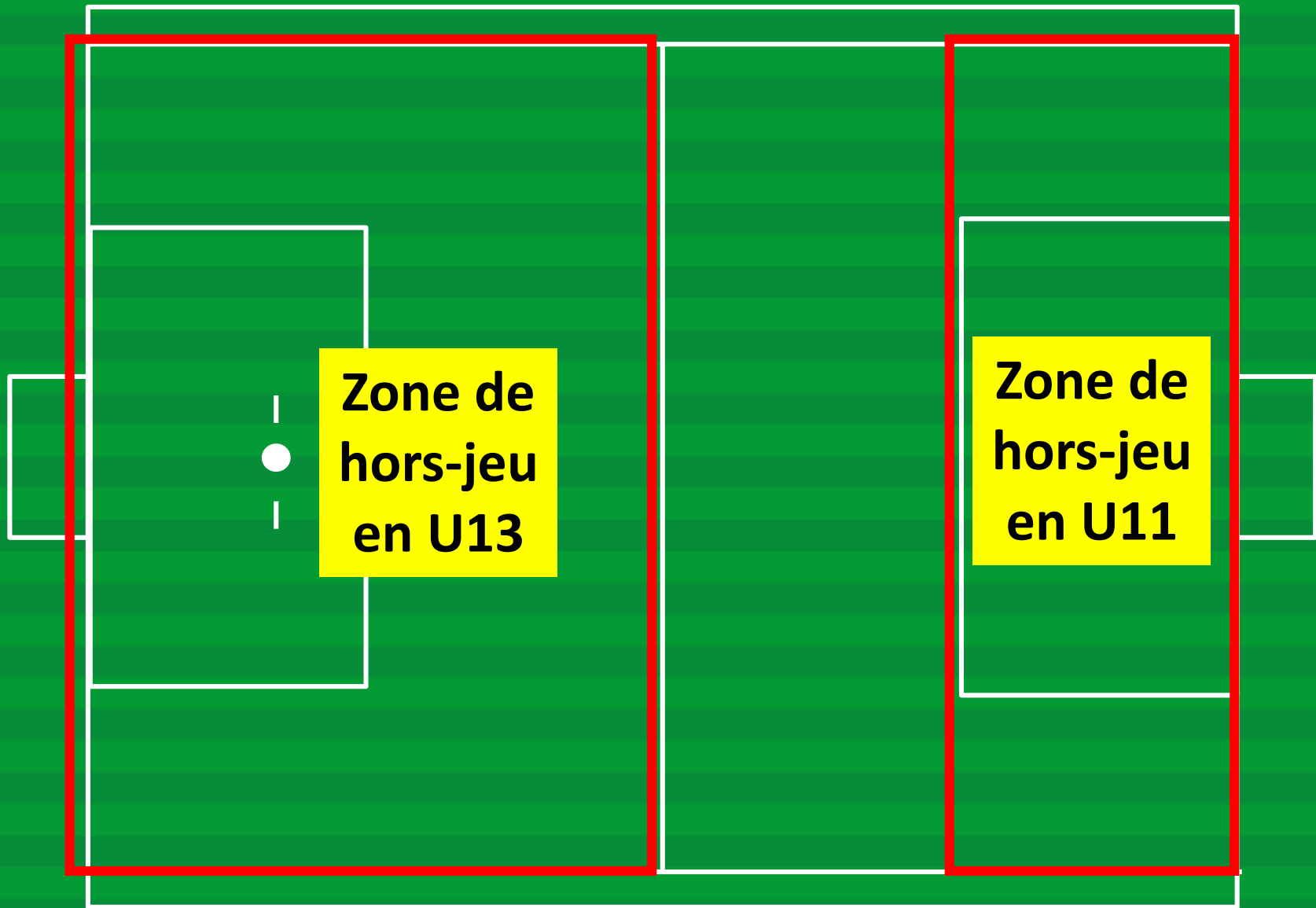


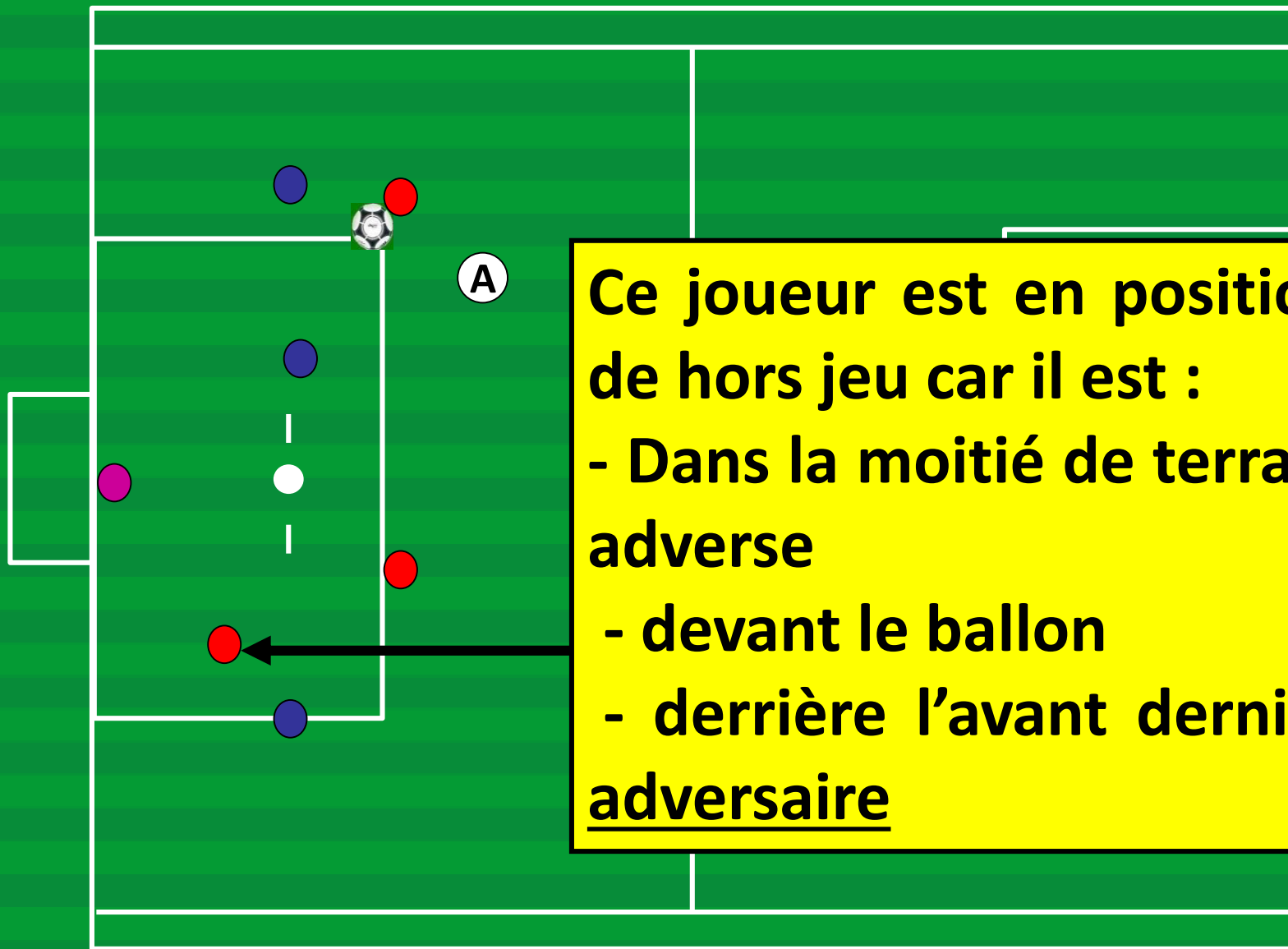
Interdiction de marquer directement sur « l'engagement ».
Sur cette situation de jeu, coup de pied de but « 6m » pour l'équipe bleue.



LOI 11

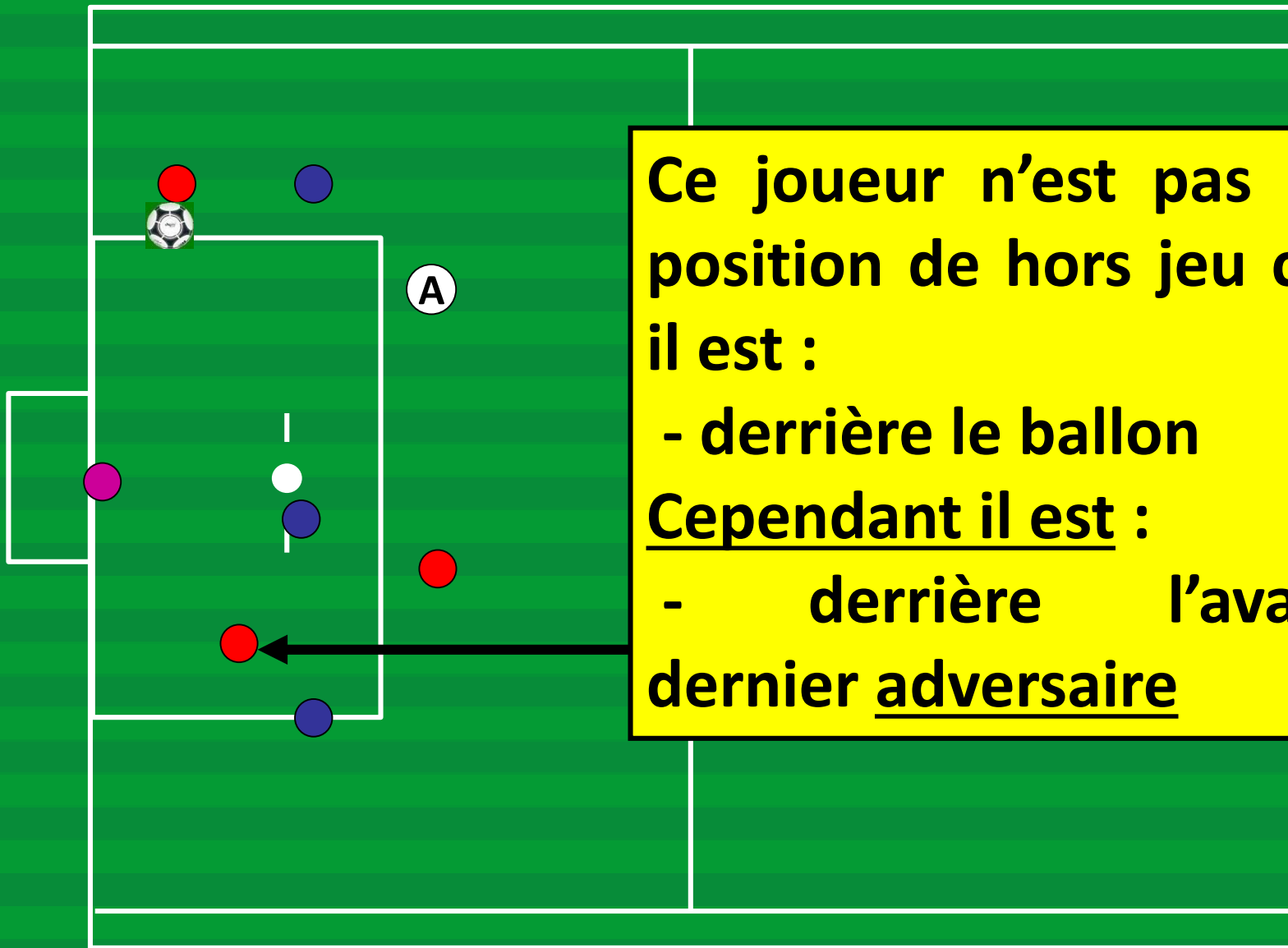
LE HORS JEU





Ce joueur est en position de hors jeu car il est :

- Dans la moitié de terrain adverse**
- devant le ballon**
- derrière l'avant dernier adversaire**

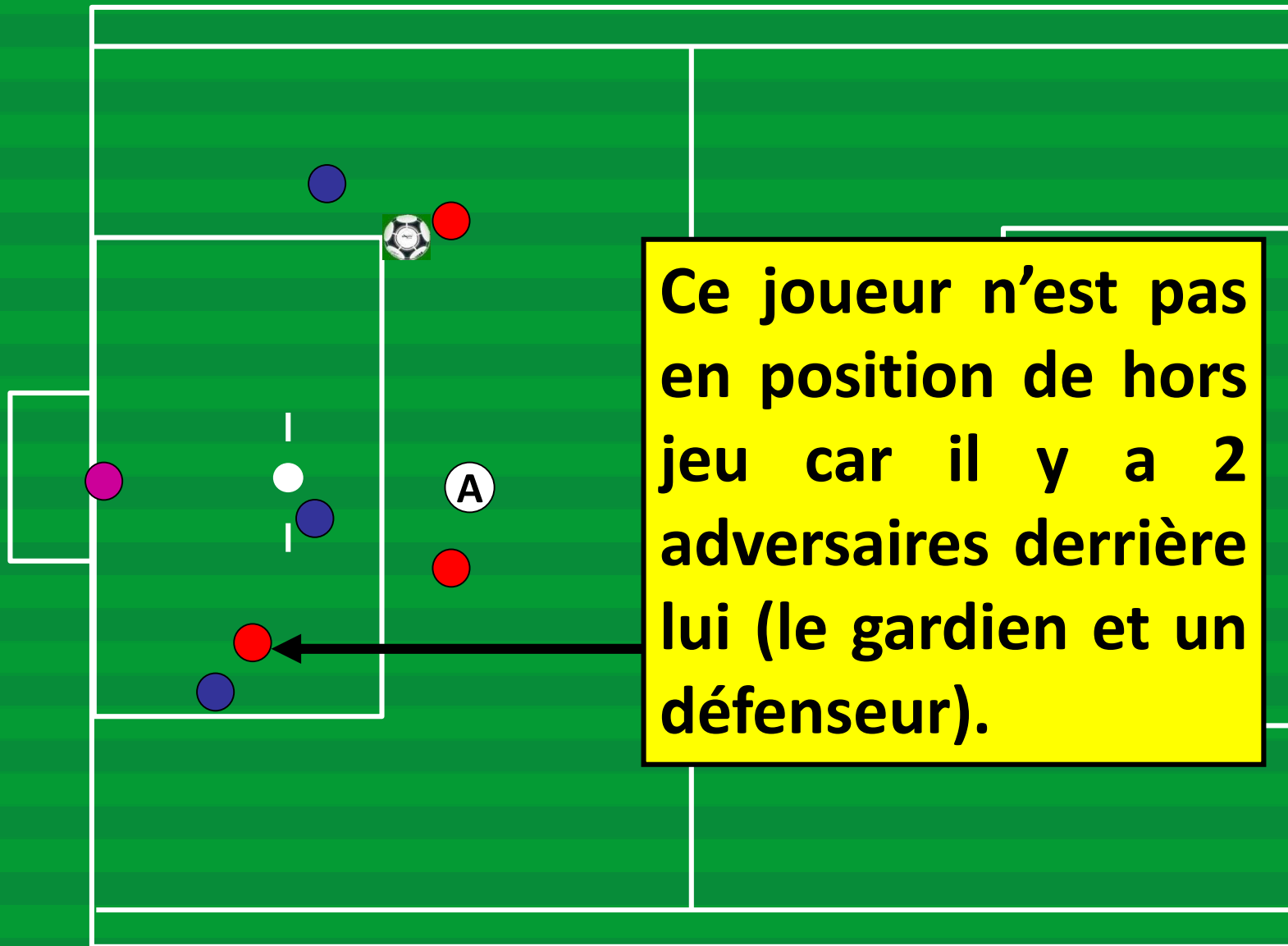


Ce joueur n'est pas en position de hors jeu car il est :

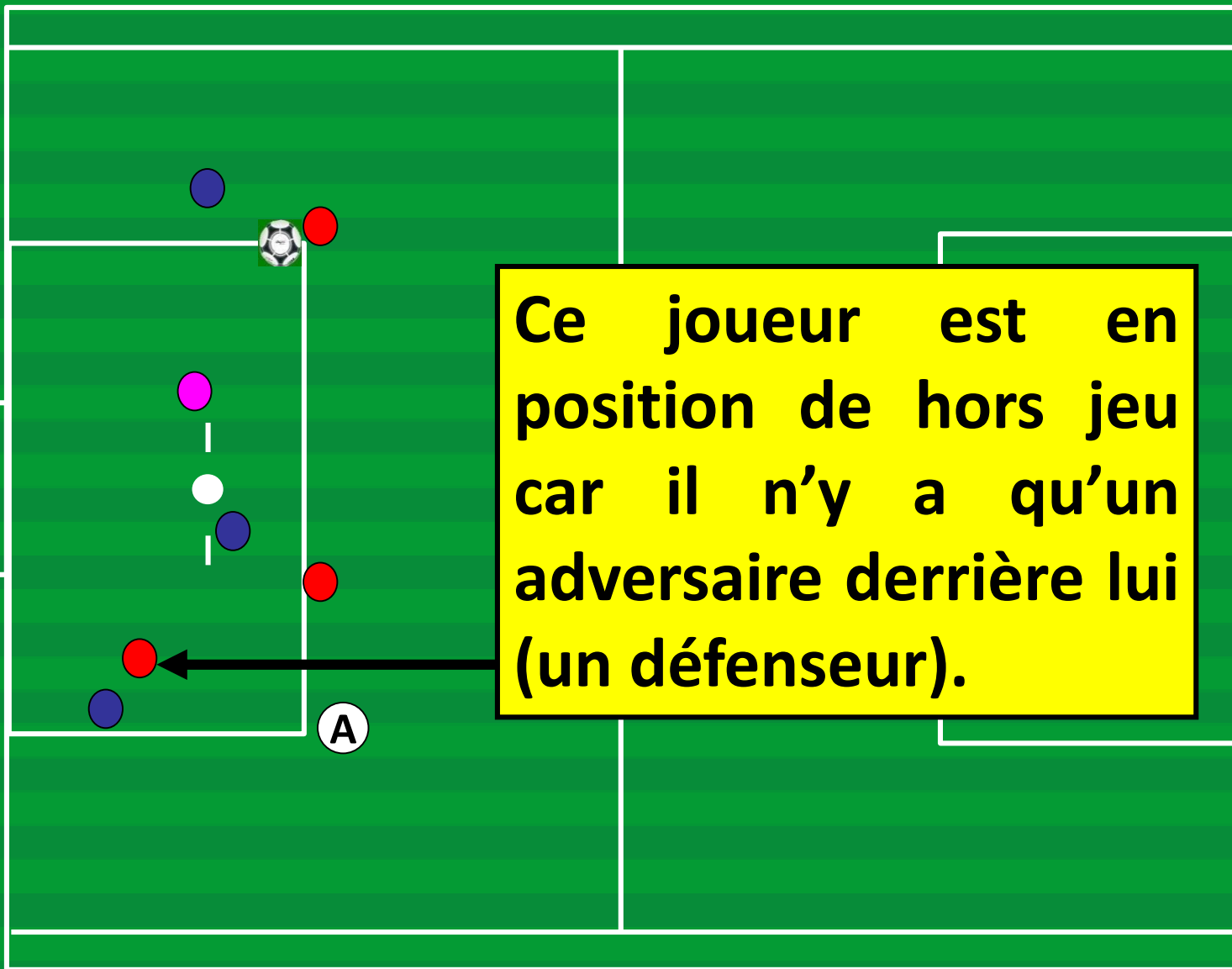
- derrière le ballon

Cependant il est :

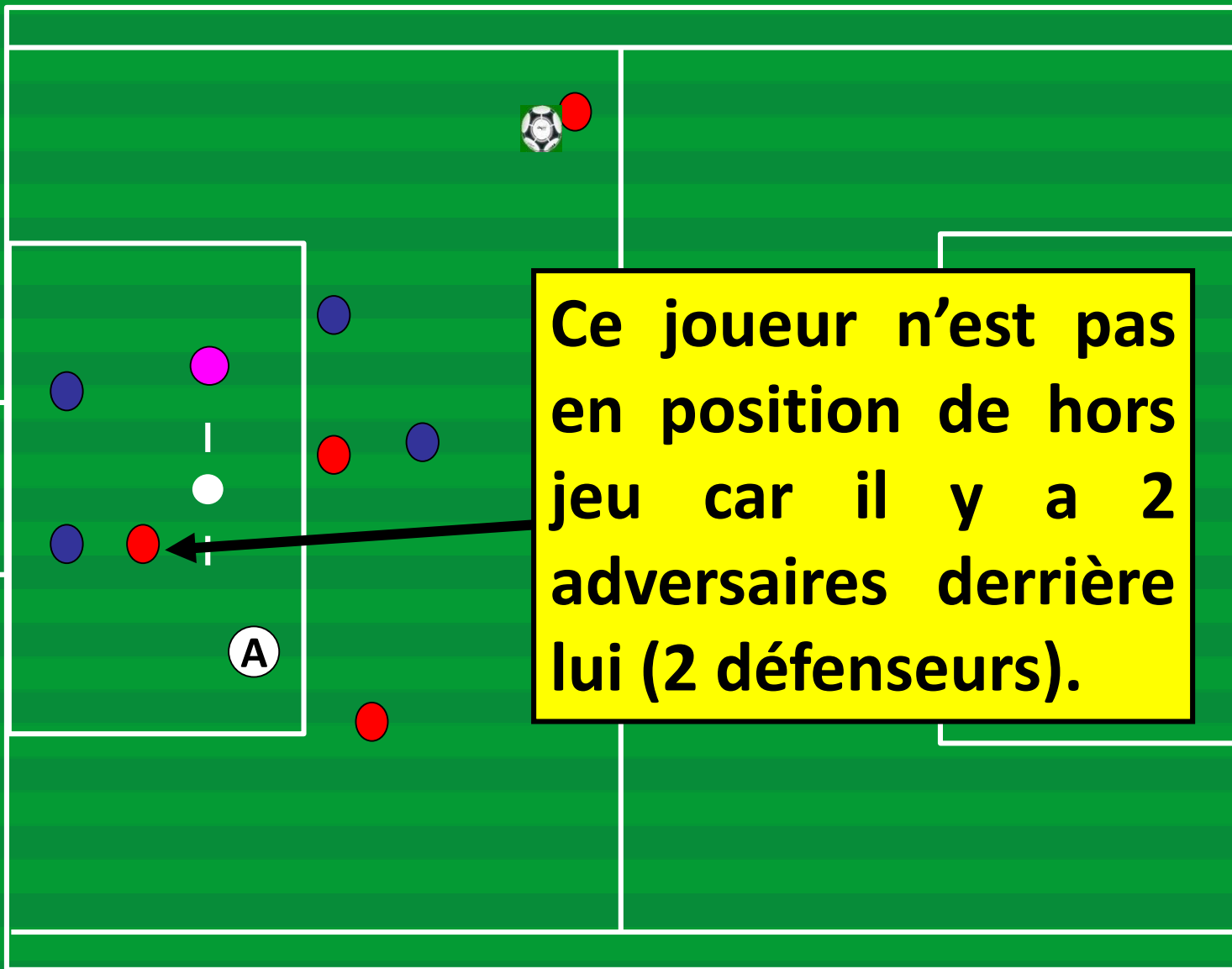
- derrière l'avant dernier adversaire

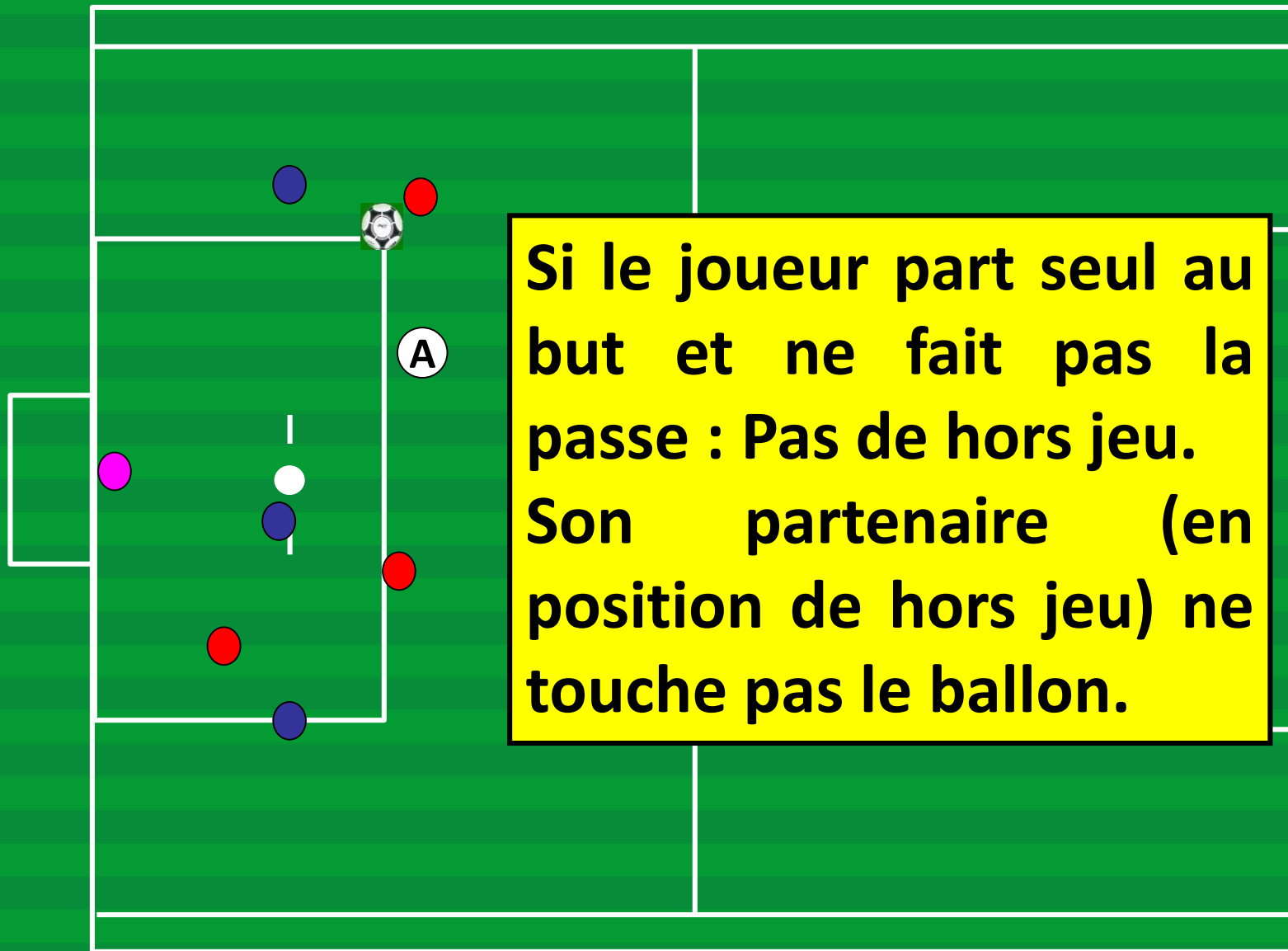


Ce joueur n'est pas en position de hors jeu car il y a 2 adversaires derrière lui (le gardien et un défenseur).

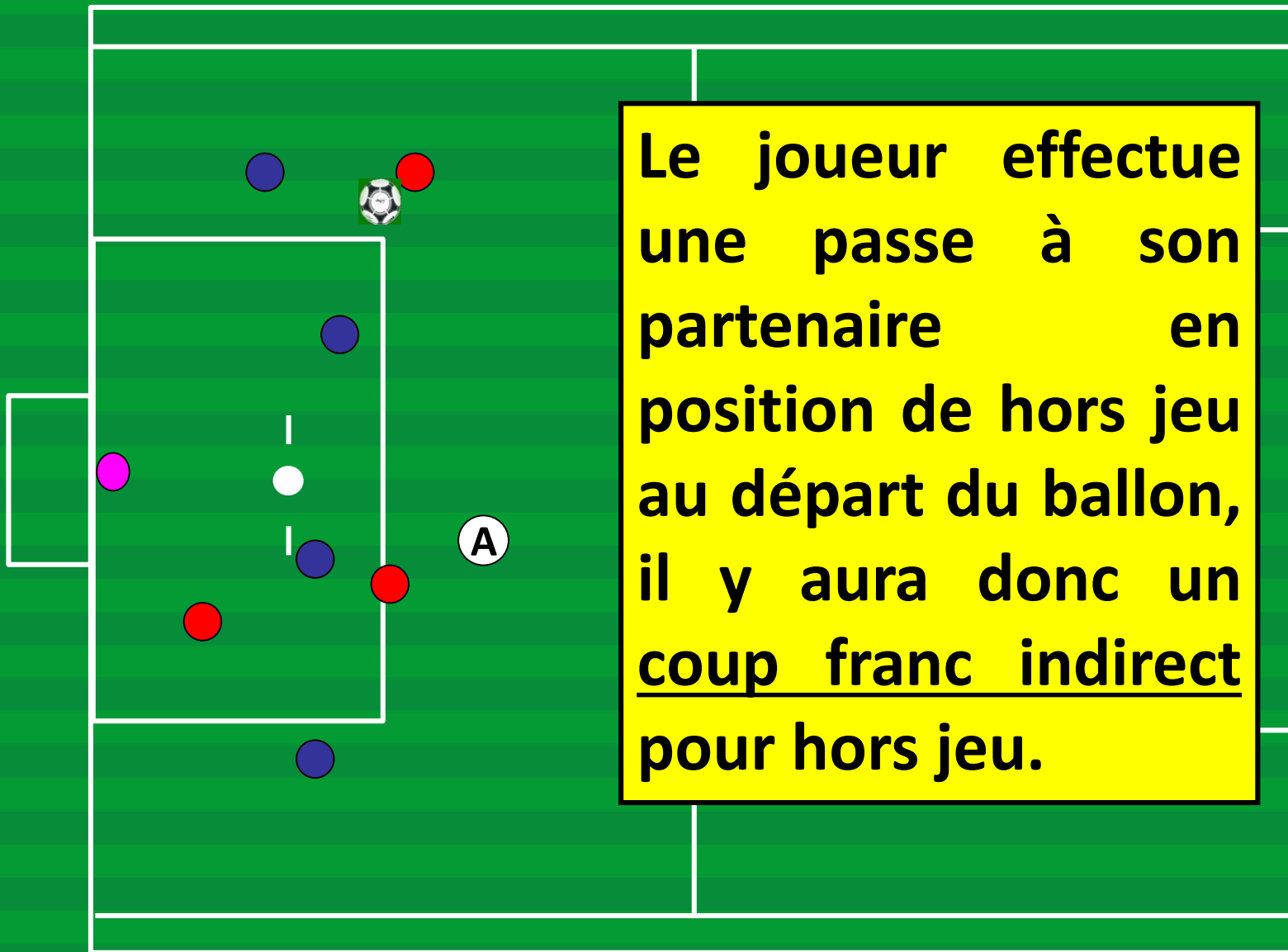


Ce joueur est en position de hors jeu car il n'y a qu'un adversaire derrière lui (un défenseur).

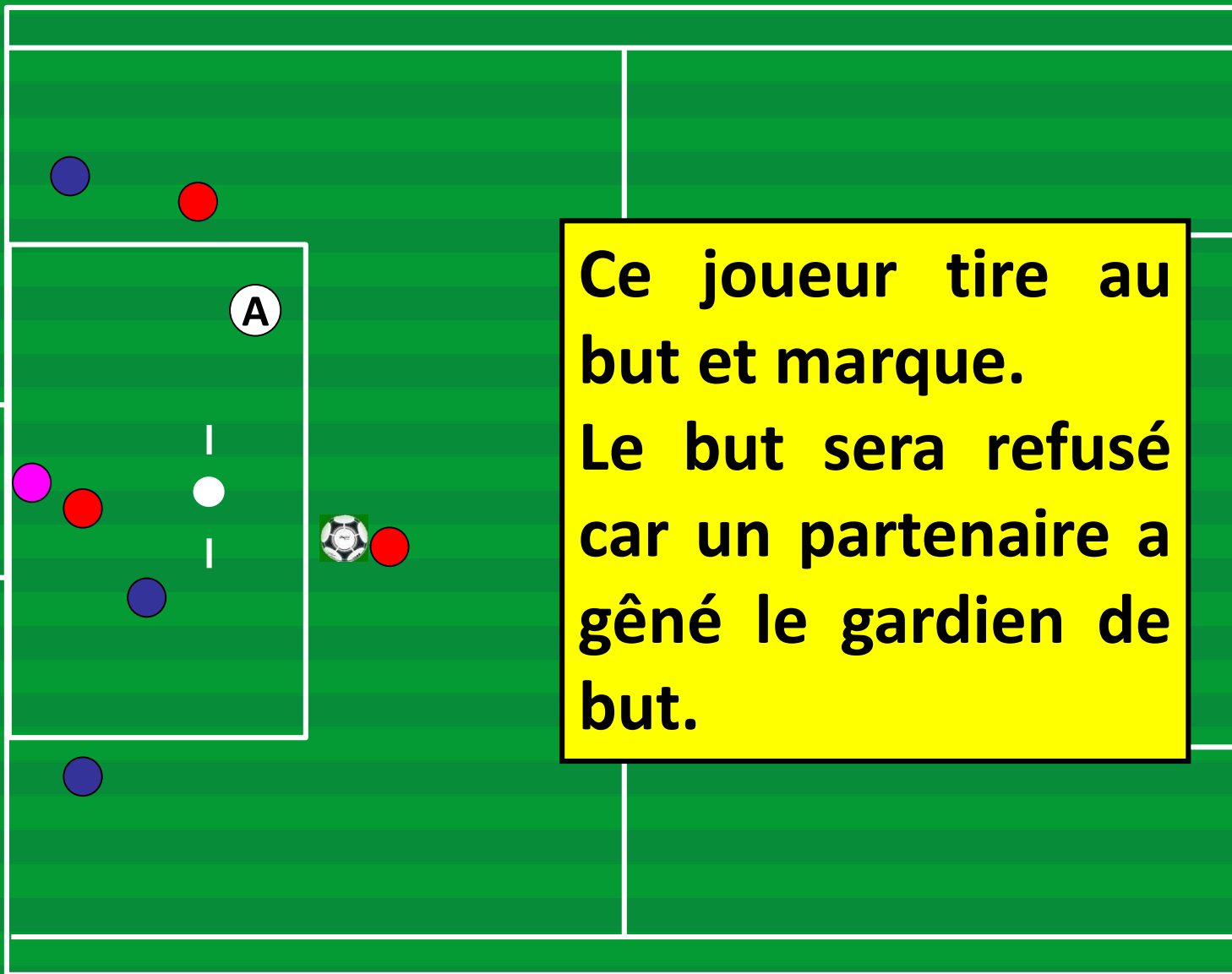




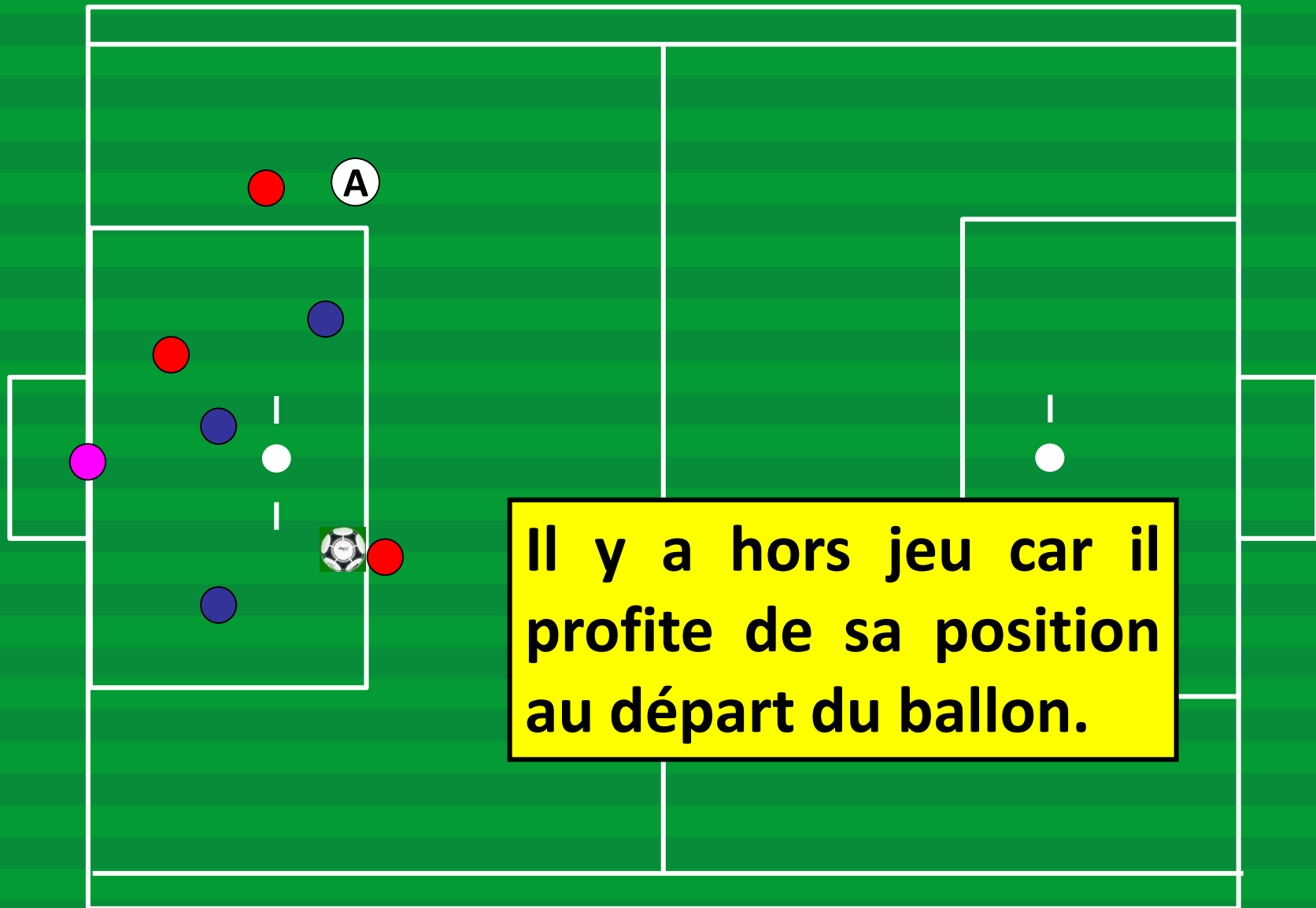
Si le joueur part seul au but et ne fait pas la passe : Pas de hors jeu. Son partenaire (en position de hors jeu) ne touche pas le ballon.



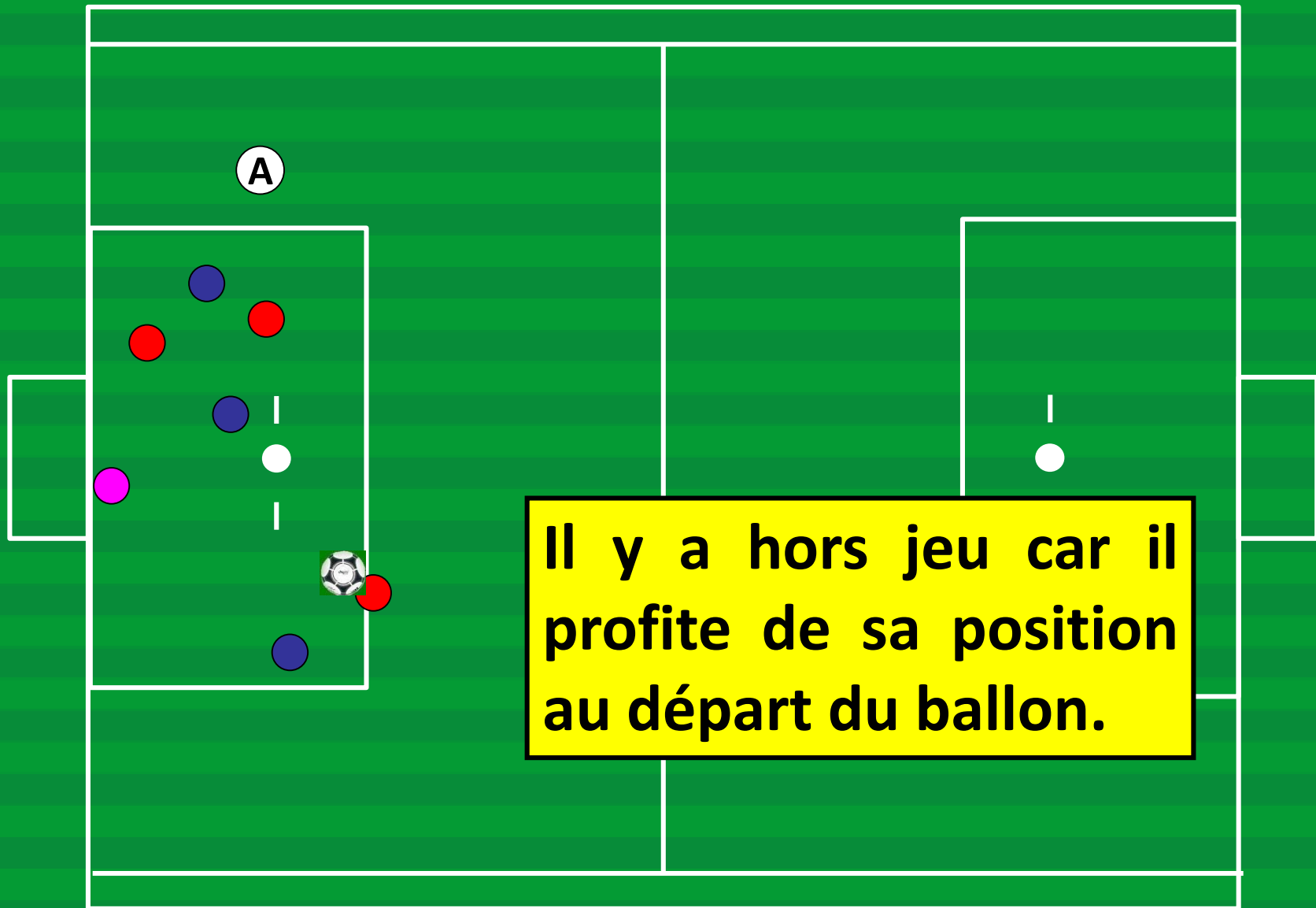
Le joueur effectue une passe à son partenaire en position de hors jeu au départ du ballon, il y aura donc un coup franc indirect pour hors jeu.



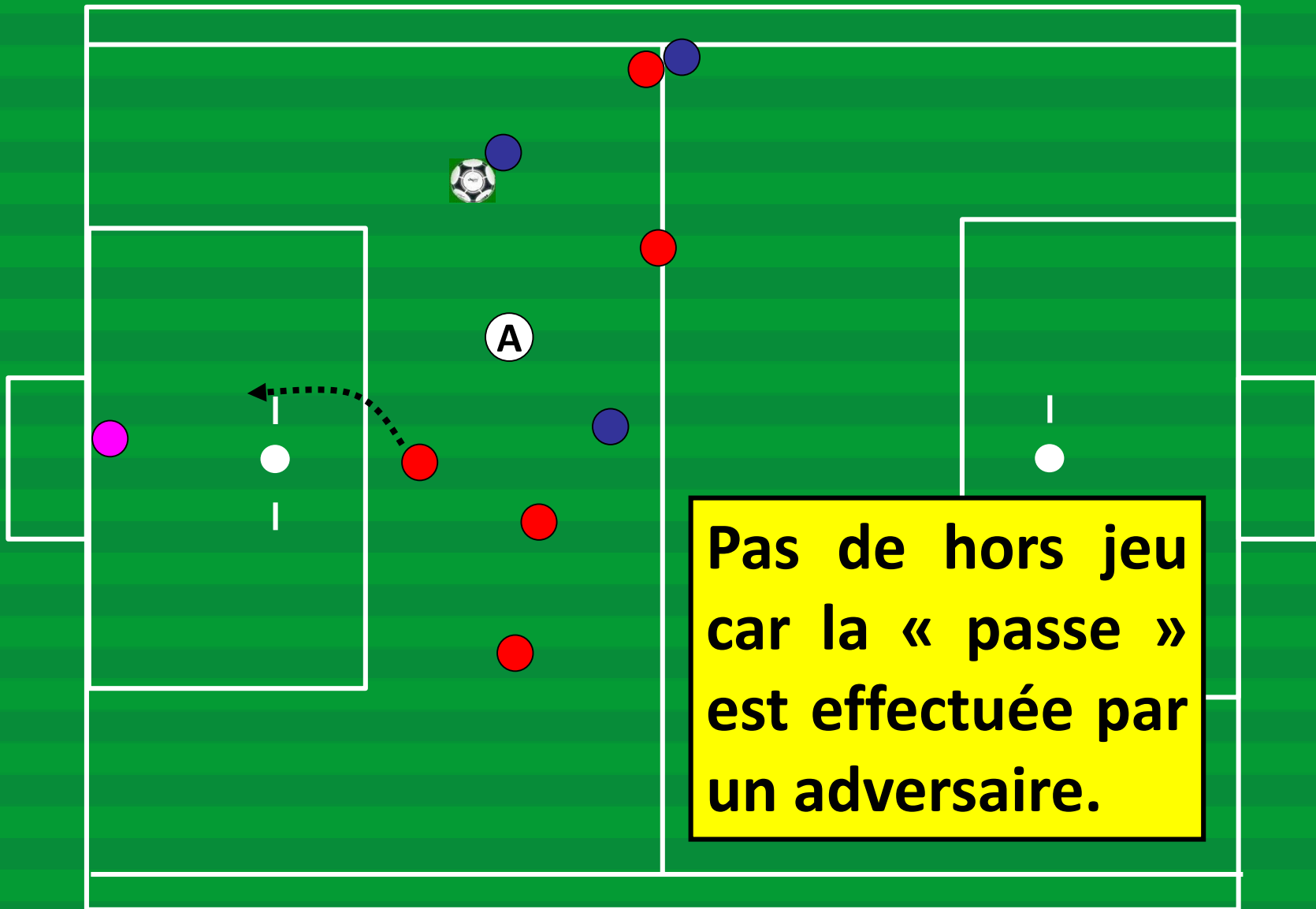
**Ce joueur tire au but et marque.
Le but sera refusé car un partenaire a gêné le gardien de but.**



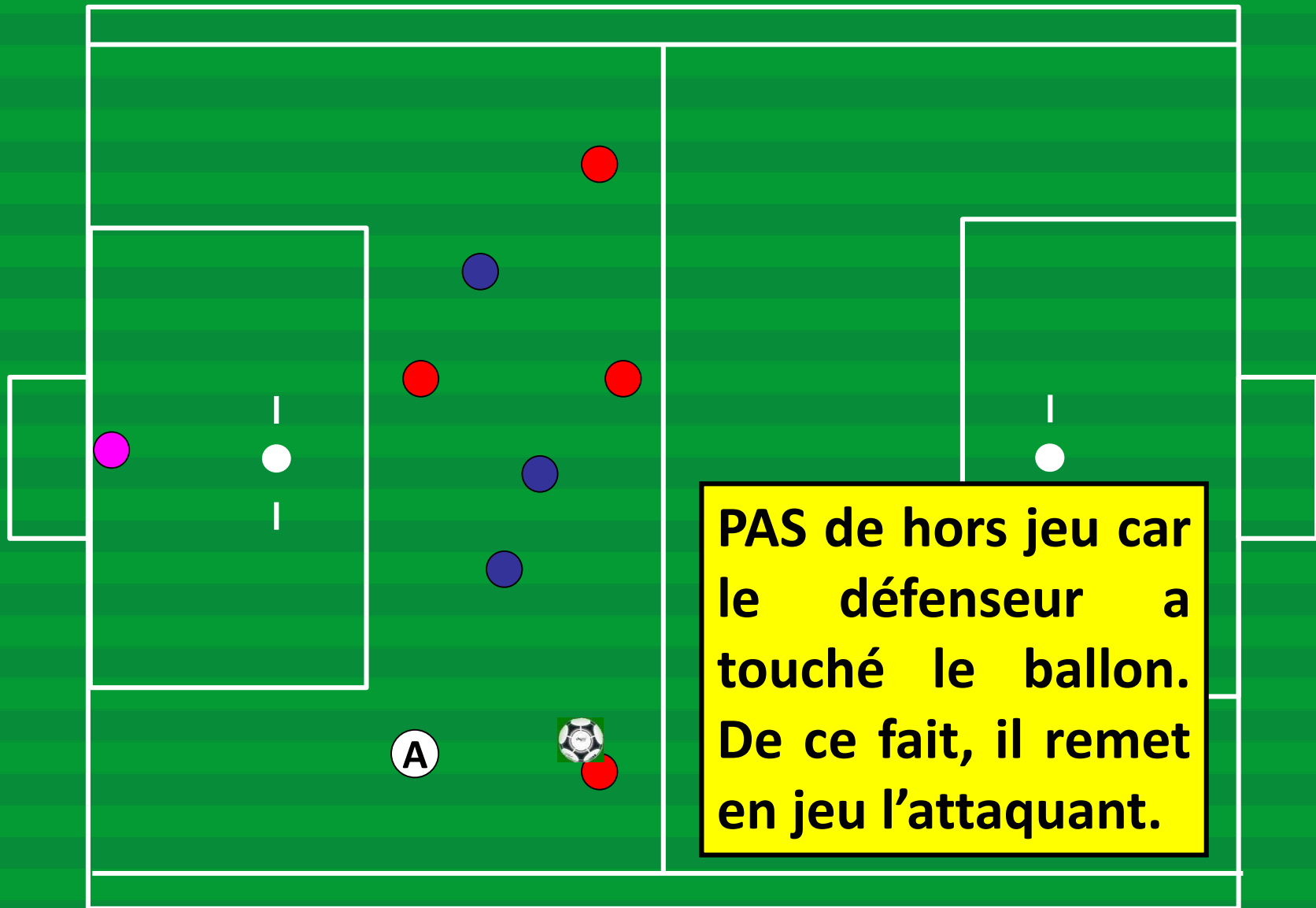
Il y a hors jeu car il profite de sa position au départ du ballon.



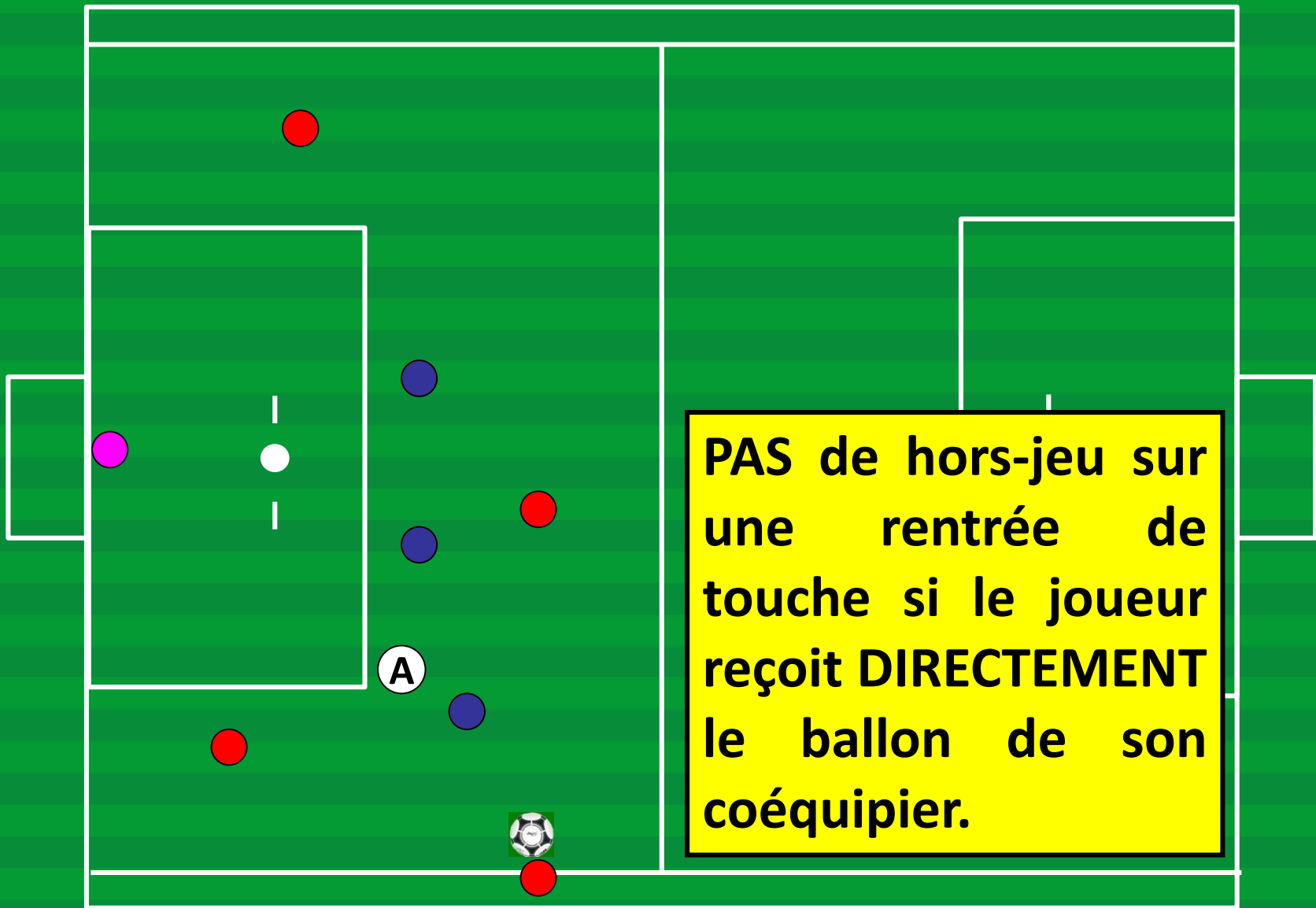
Il y a hors jeu car il profite de sa position au départ du ballon.

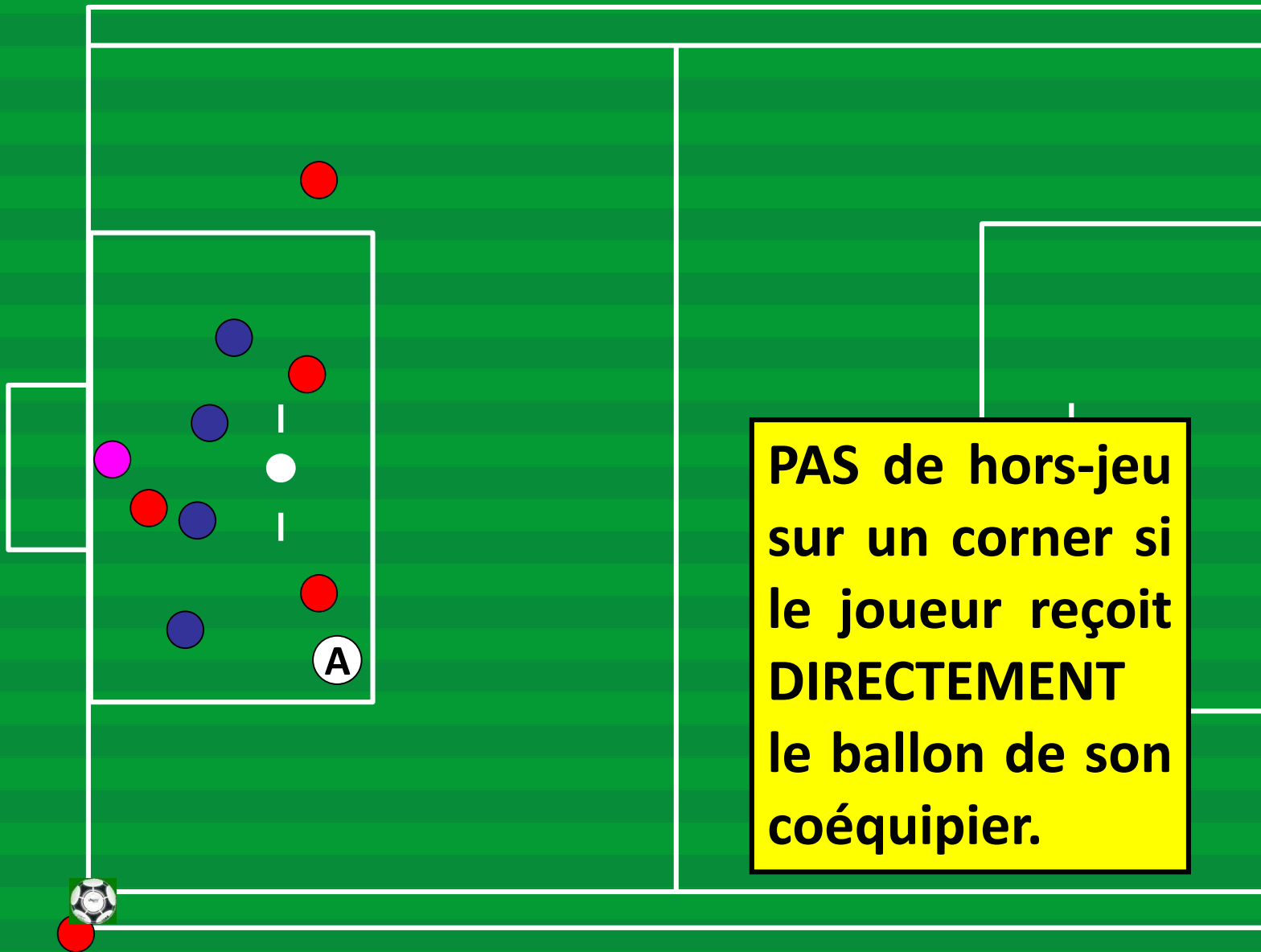


**Pas de hors jeu
car la « passe »
est effectuée par
un adversaire.**

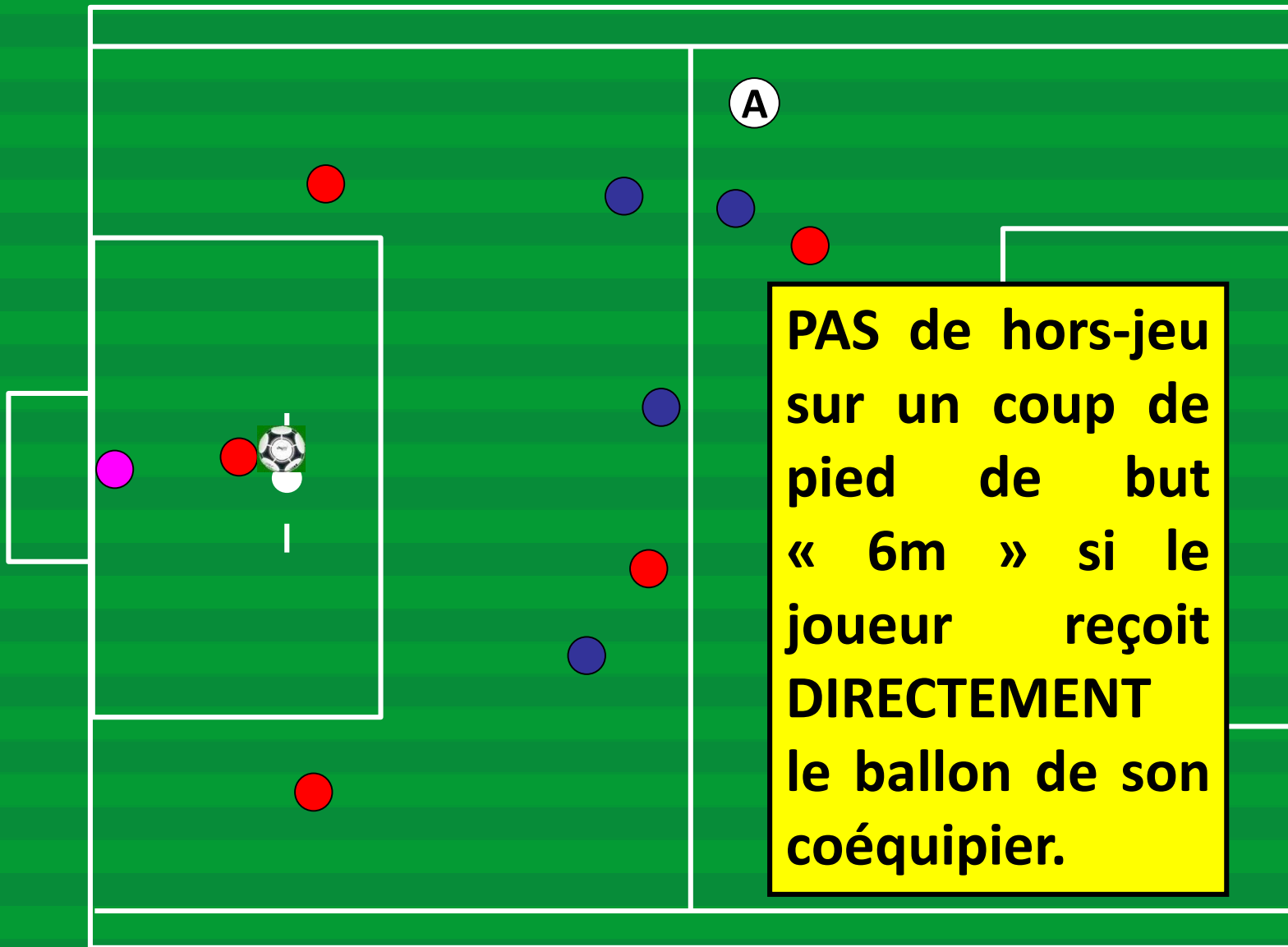


PAS de hors jeu car le défenseur a touché le ballon. De ce fait, il remet en jeu l'attaquant.





PAS de hors-jeu
sur un corner si
le joueur reçoit
DIRECTEMENT
le ballon de son
coéquipier.



PAS de hors-jeu sur un coup de pied de but « 6m » si le joueur reçoit DIRECTEMENT le ballon de son coéquipier.



Pour résumé, un joueur est sanctionné quand au départ du ballon joué par un partenaire, il est en position de hors jeu et qu'il :

- intervient dans le jeu**
- interfère « gêne » un adversaire**
- tire un avantage de cette position**



LOI 12

FAUTES ET INCORRECTIONS

Le Foot Amateur



Au football à 8 (U11/U13), l'arbitre a la possibilité, selon la faute commise de siffler un coup franc DIRECT ou INDIRECT.

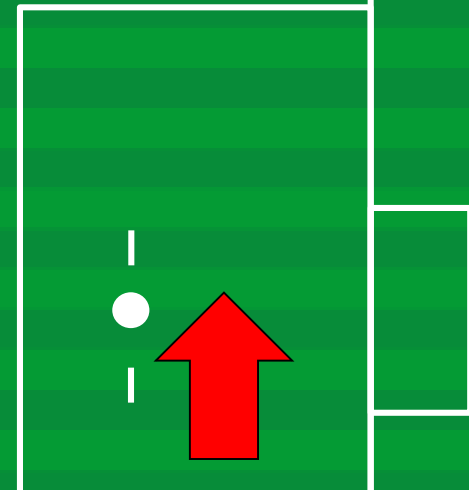
Dans les 2 cas : Mur autorisé avec les joueurs situés à 6m du ballon.

- Faute AVEC CONTACT = CFD ou PENALTY**
- Faute SANS CONTACT = CFI**

**Penalty si faute avec contact
d'un défenseur sur un
attaquant**



**Coup franc direct ou
indirect selon la
gravité de la faute**



**Coup franc indirect si faute du gardien
dans sa surface de réparation :**

- Dégagement de volée ou demi-volée
- Prise en main sur passe en retrait ou rentrée de touche

Fautes sanctionnées par un coup franc indirect :

- Jouer de manière jugée dangereuse,
- Faire obstacle à la progression de l'adversaire (sans contact),
- Empêcher le gardien de lâcher le ballon des mains,

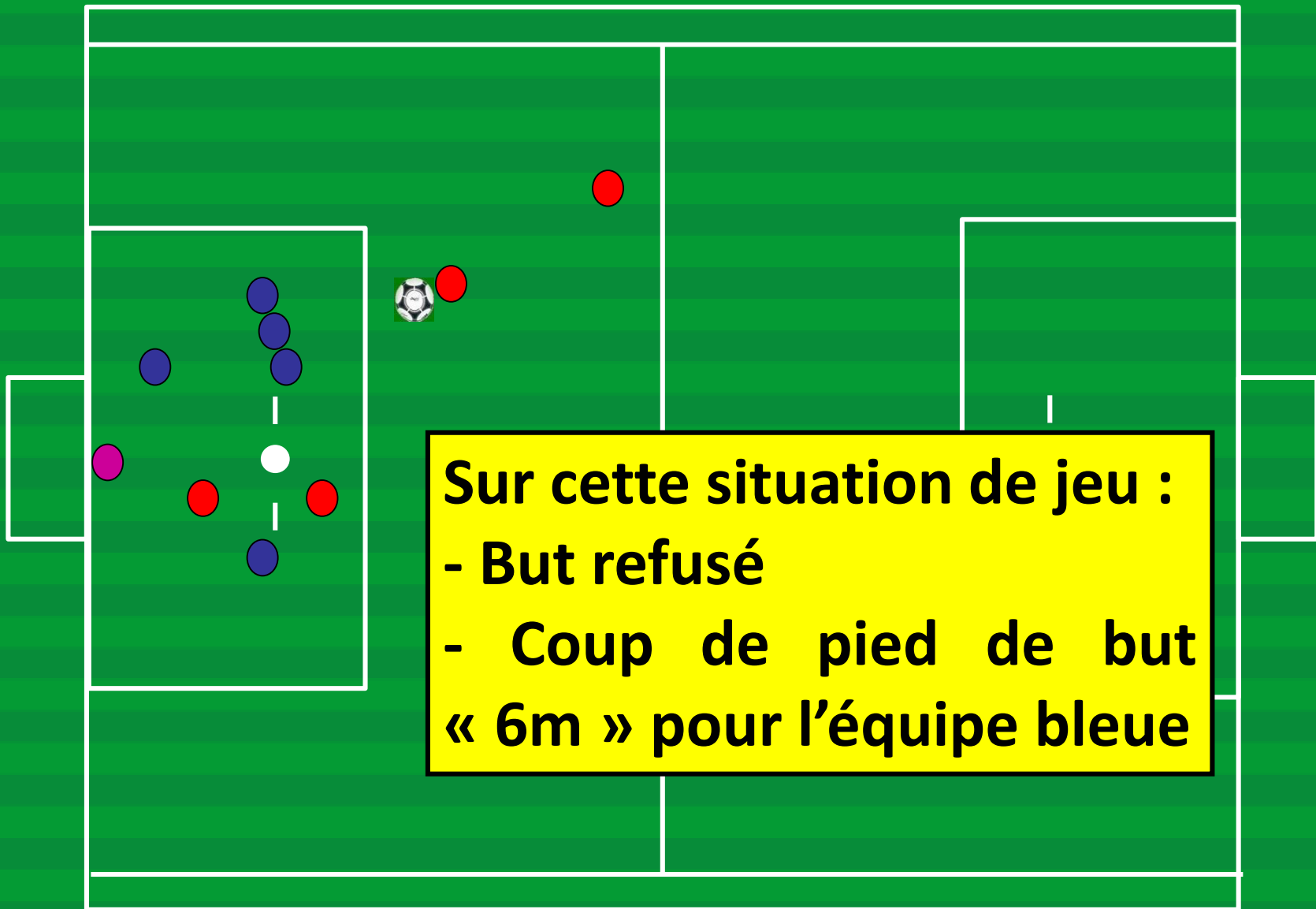
Fautes spécifiques du gardien entraînant un coup franc indirect :

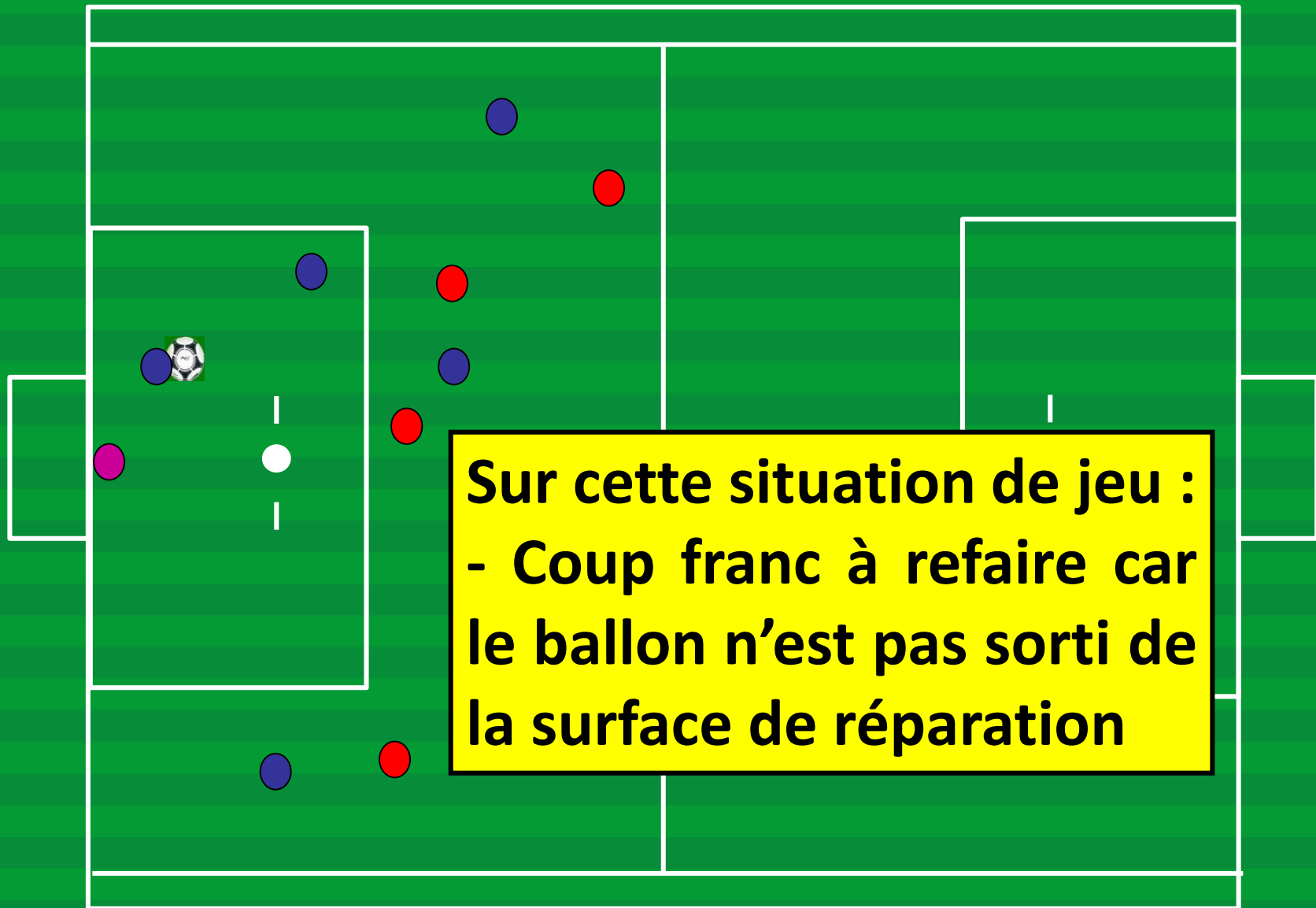
- Prendre le ballon à la main sur une passe en retrait du pied d'un partenaire,
- Dégager le ballon de volée ou de ½ volée,
- Reprendre le ballon à la main après l'avoir lâché, sans qu'il ait été touché par un autre joueur,
- Prendre le ballon à la main sur une rentrée de touche d'un partenaire.



LOI 13

LES COUPS FRANCS



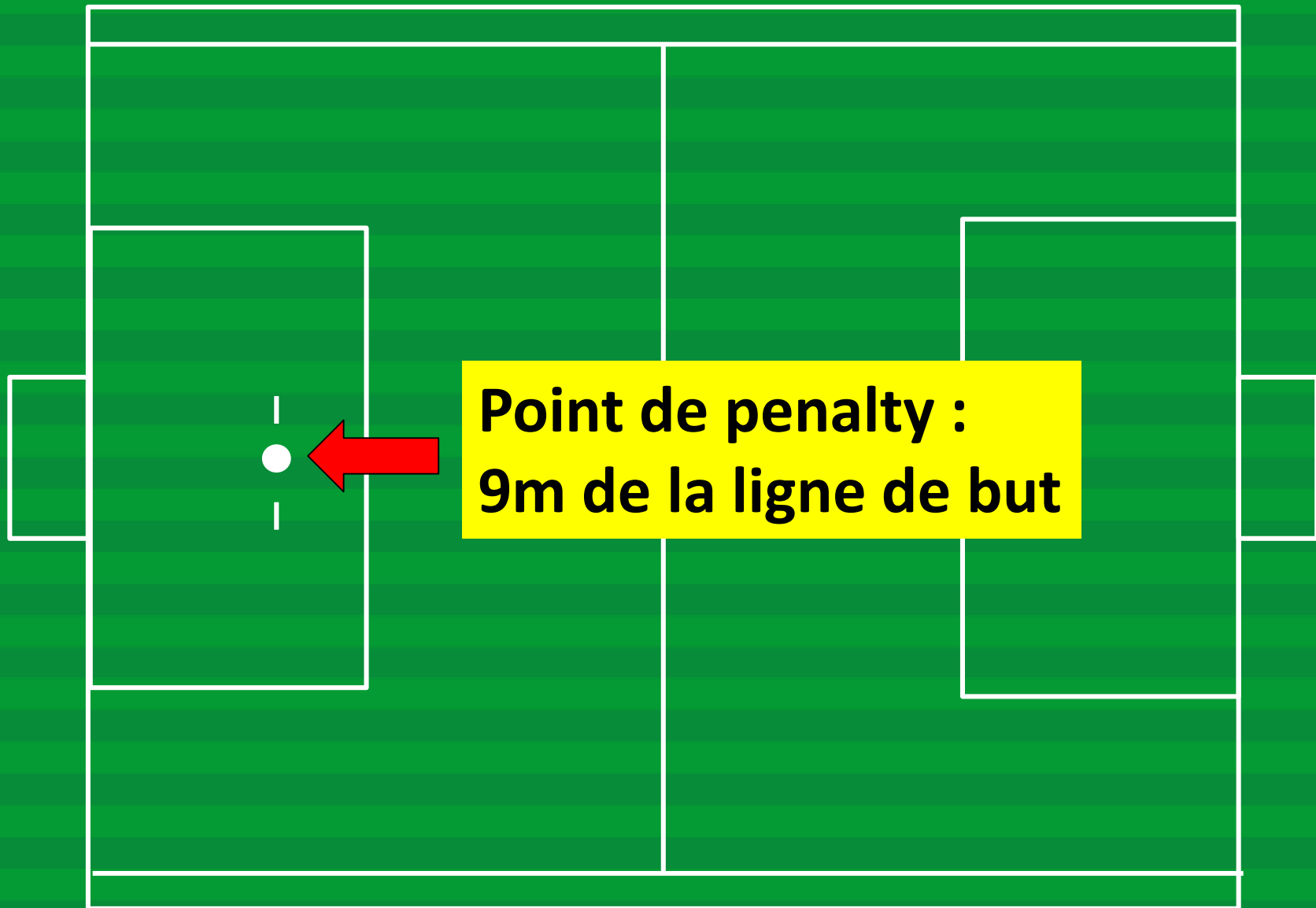




LOI 14

PENALTY

Le Foot Amateur

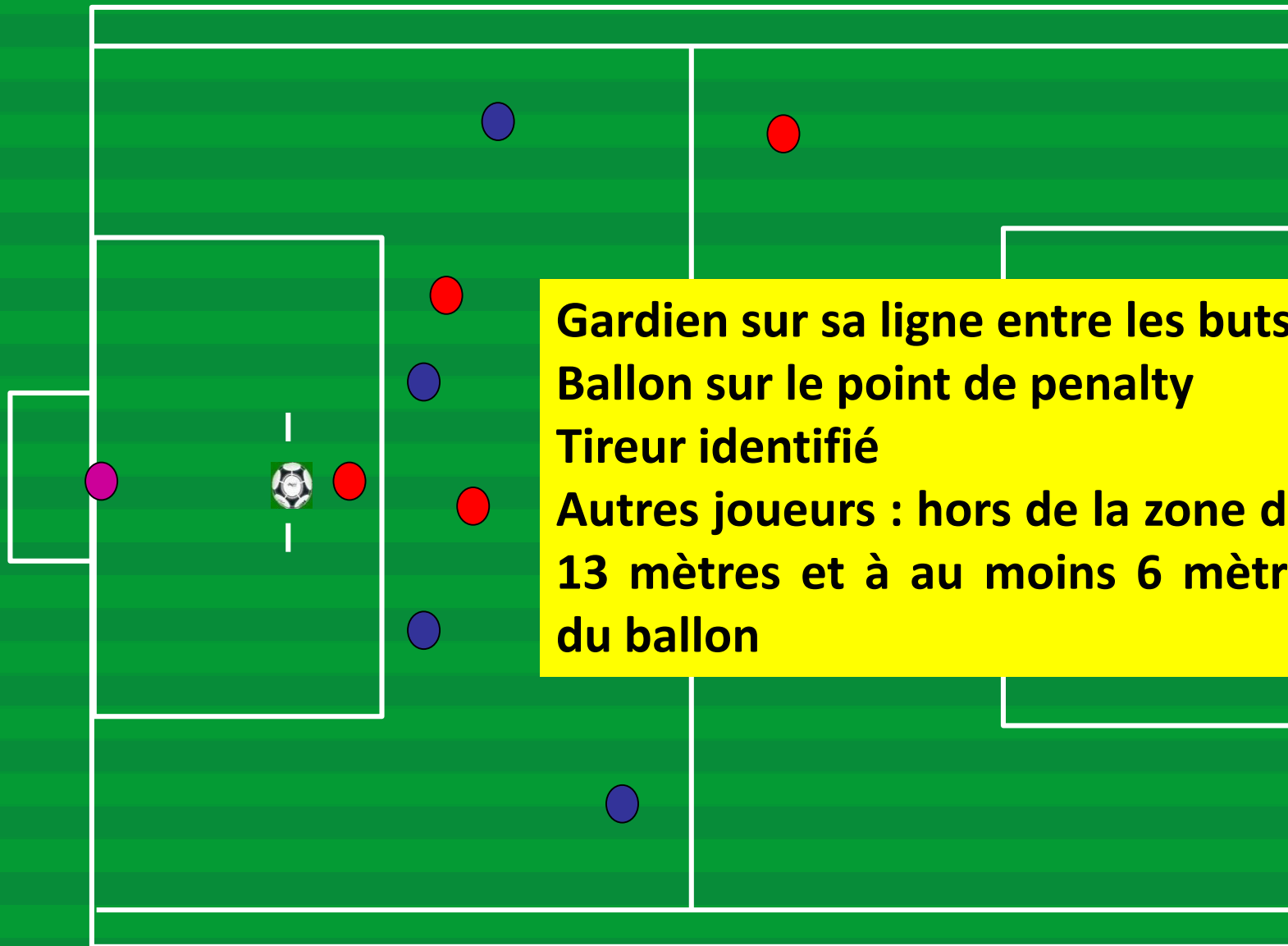


**Point de penalty :
9m de la ligne de but**

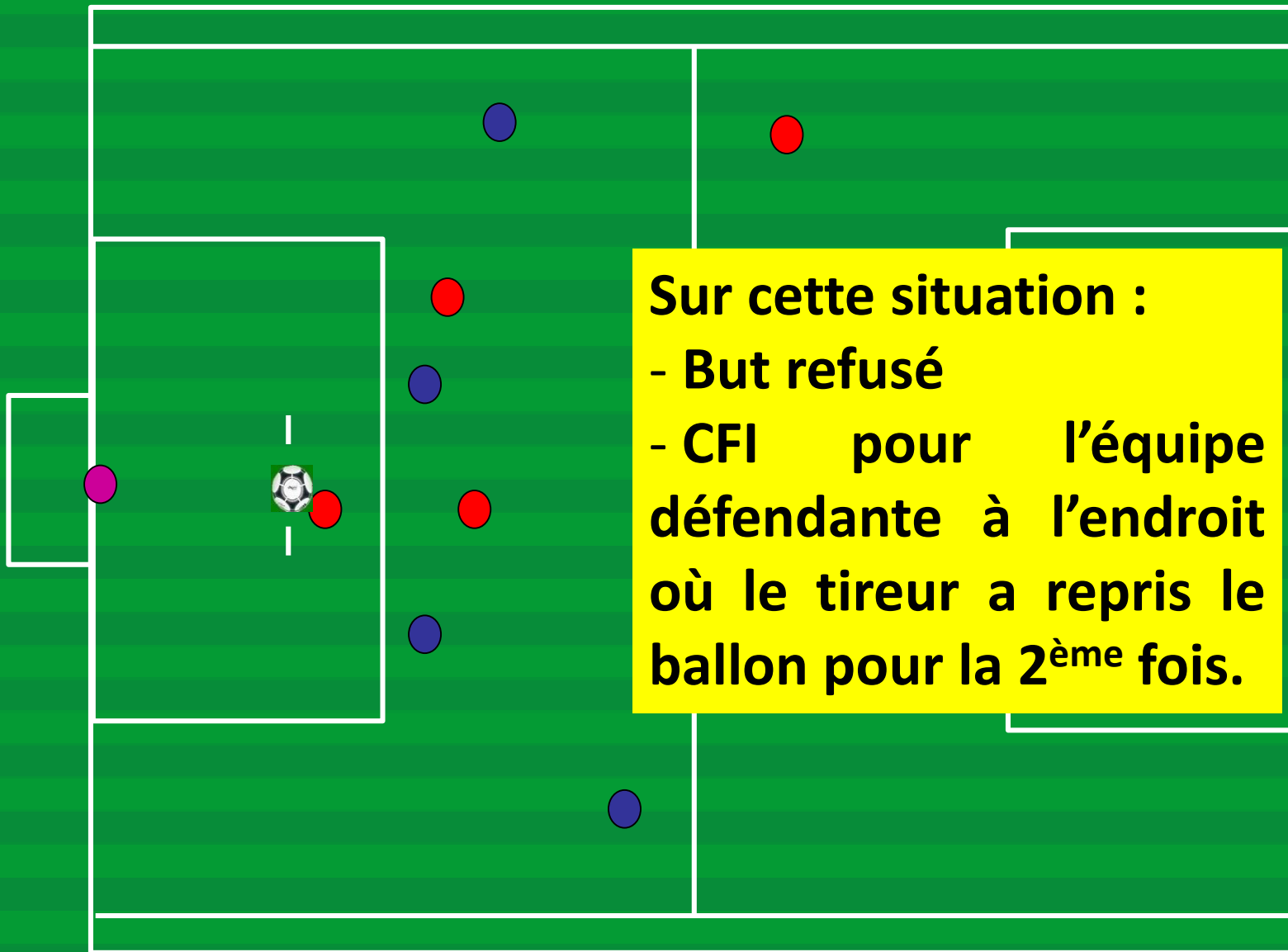
Il y aura penalty quand un défenseur aura commis **une faute AVEC CONTACT** dans sa surface de réparation contre un adversaire.

Pas de « demi sanction »

Si on siffle, ce sera **obligatoirement** un penalty.

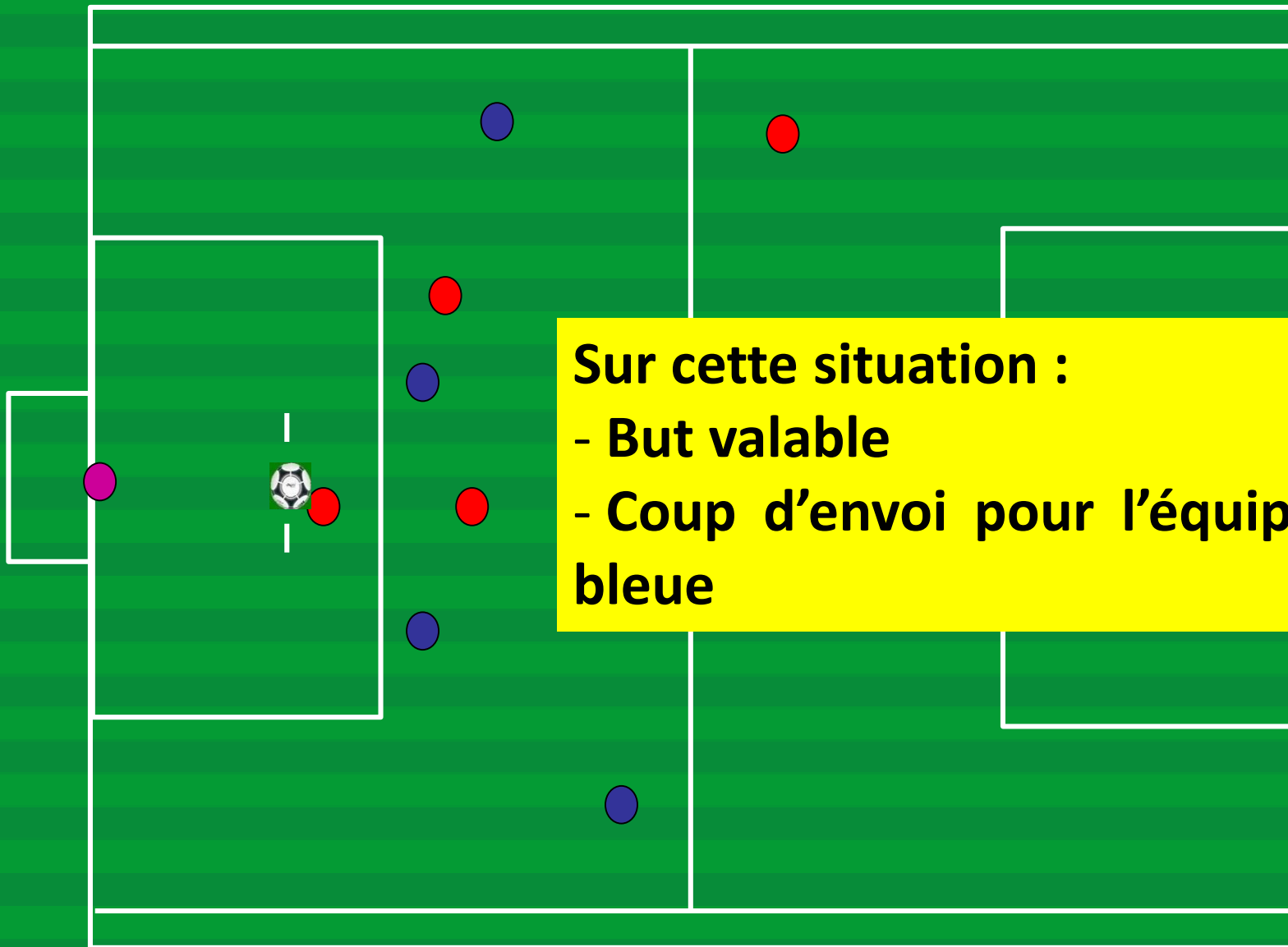


Gardien sur sa ligne entre les buts
Ballon sur le point de penalty
Tireur identifié
Autres joueurs : hors de la zone des 13 mètres et à au moins 6 mètres du ballon



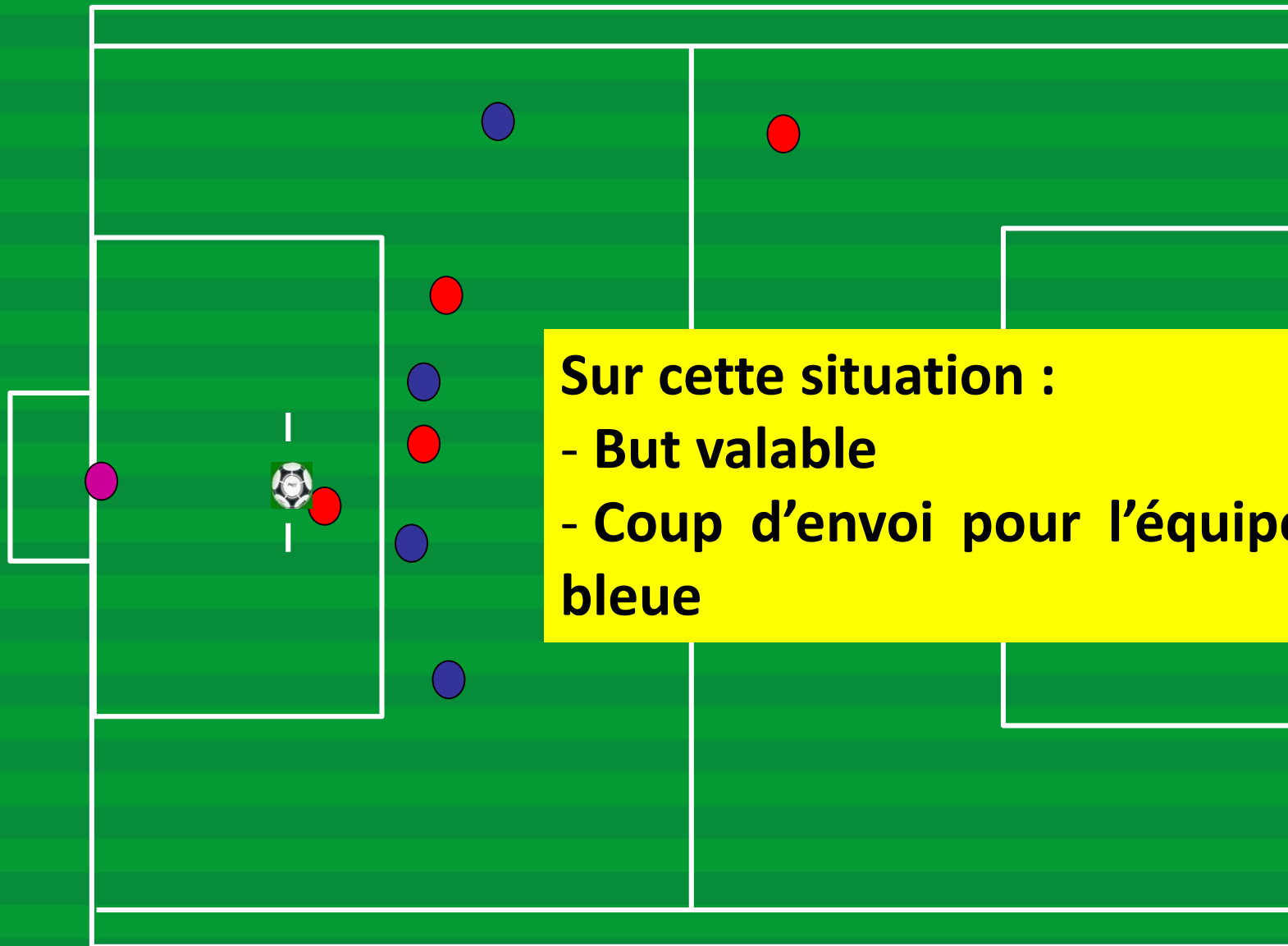
Sur cette situation :

- But refusé
- CFI pour l'équipe défendante à l'endroit où le tireur a repris le ballon pour la 2^{ème} fois.



Sur cette situation :

- But valable
- Coup d'envoi pour l'équipe bleue



Sur cette situation :

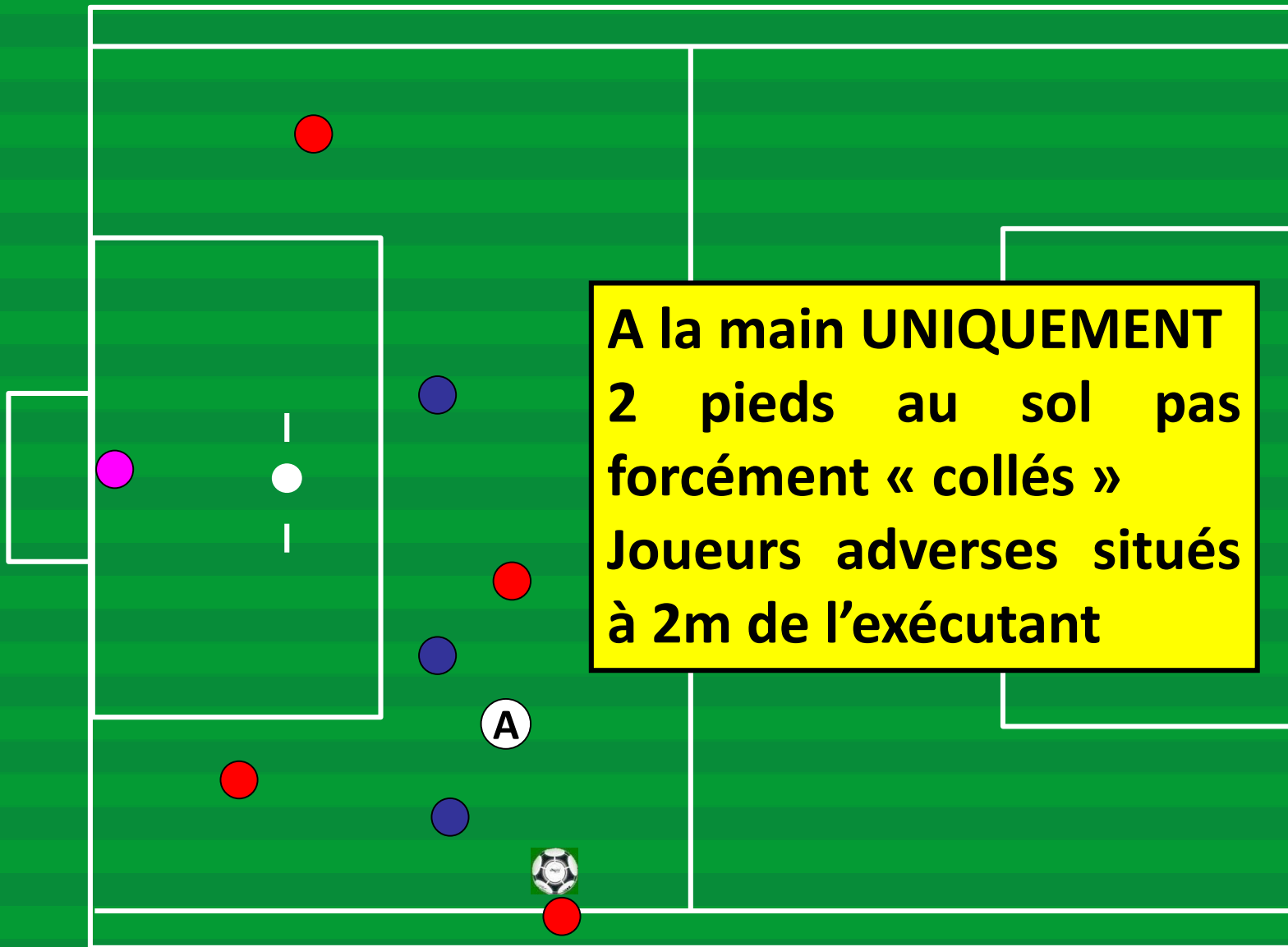
- But valable
- Coup d'envoi pour l'équipe bleue



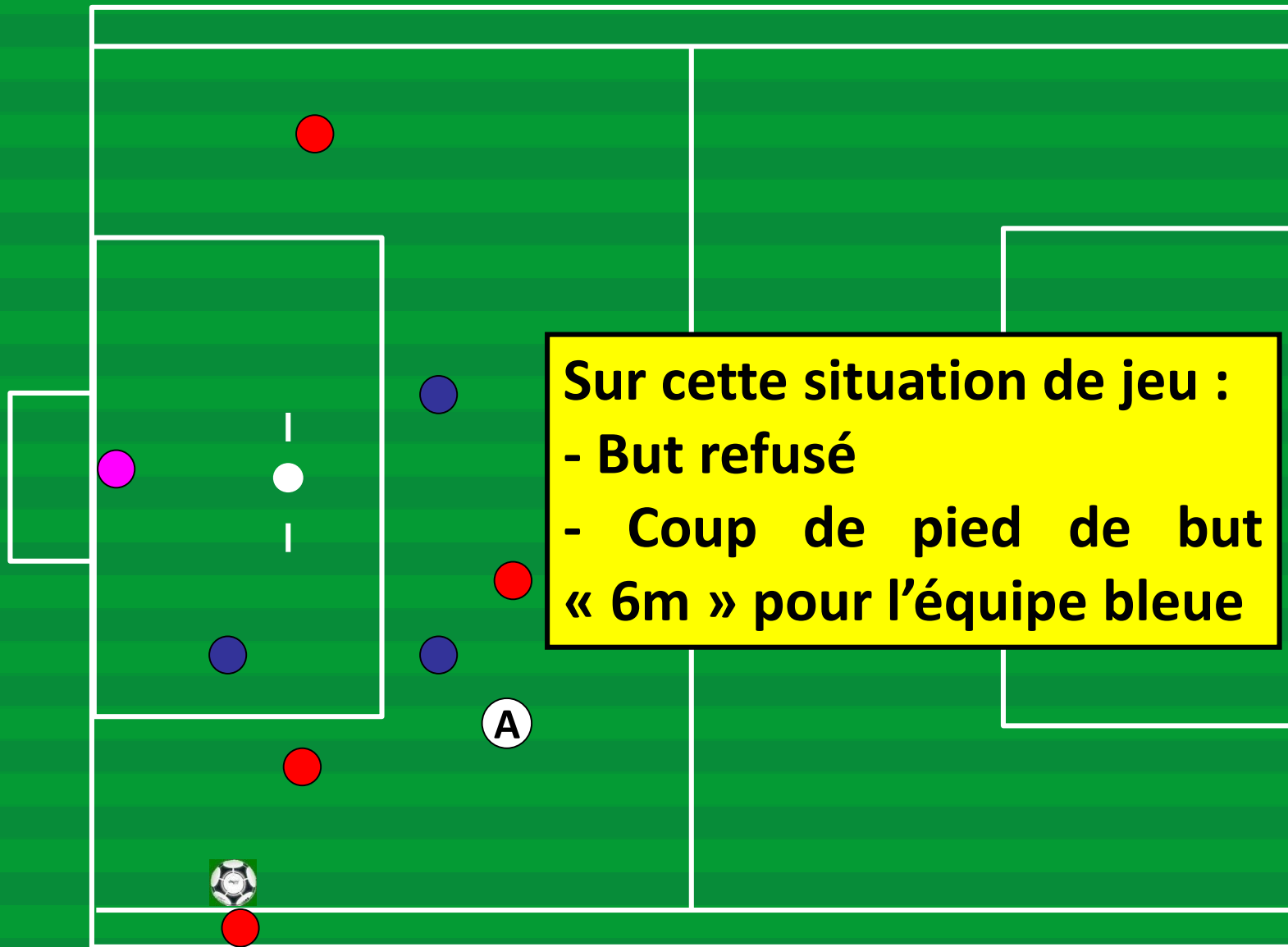
LOI 15

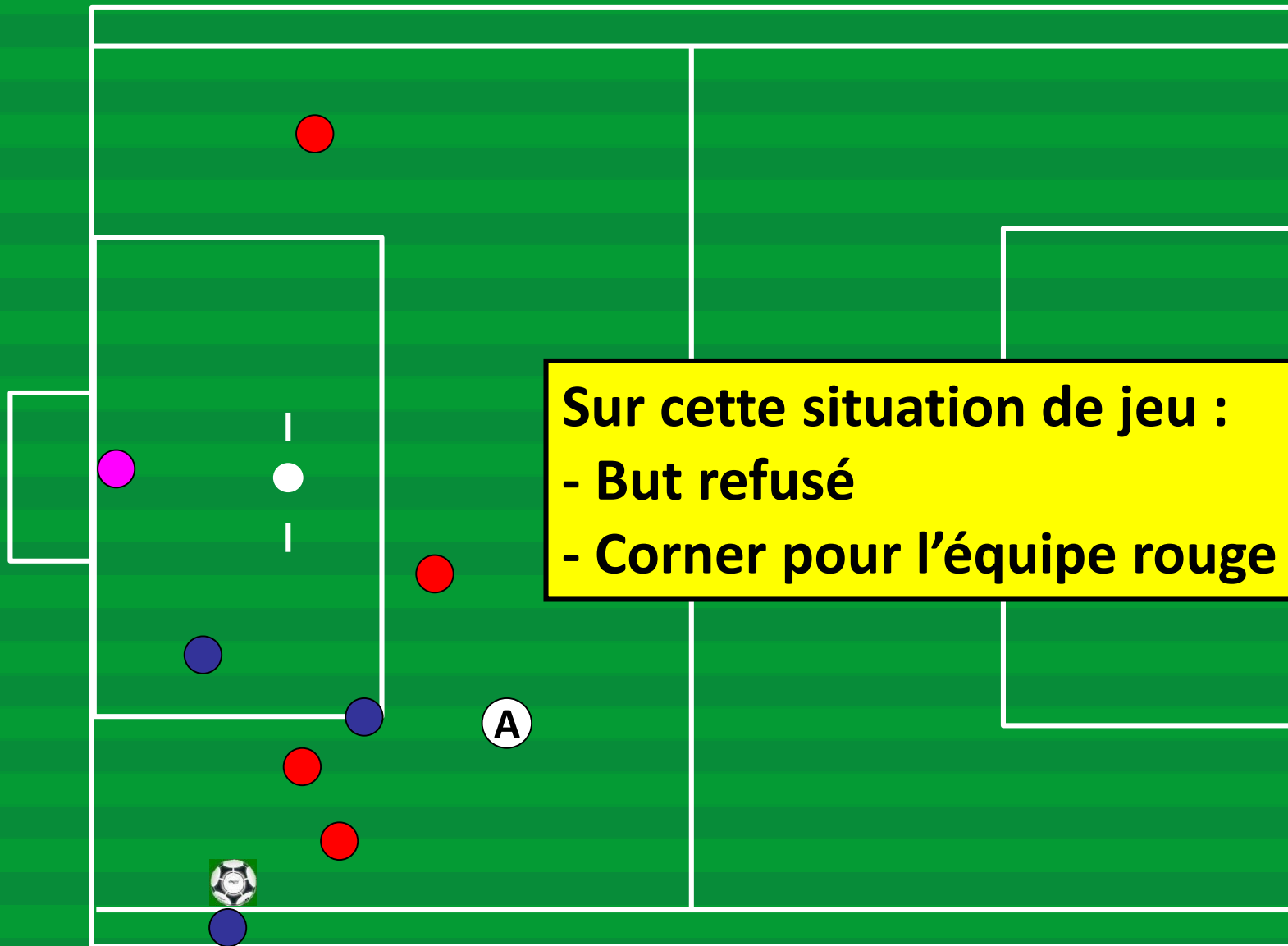
RENTREE DE TOUCHE

Le Foot Amateur



**A la main UNIQUEMENT
2 pieds au sol pas
forcément « collés »
Joueurs adverses situés
à 2m de l'exécutant**



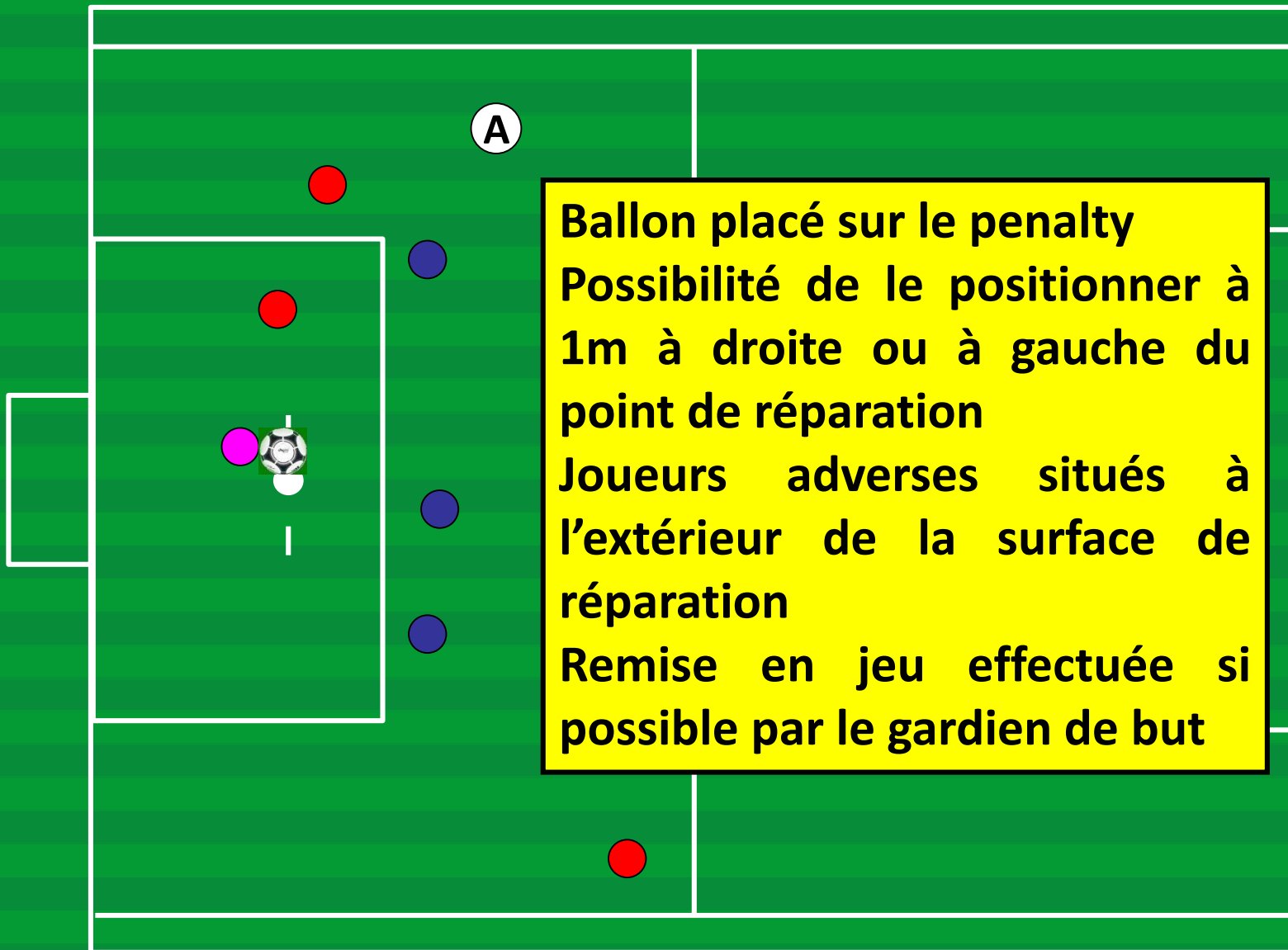


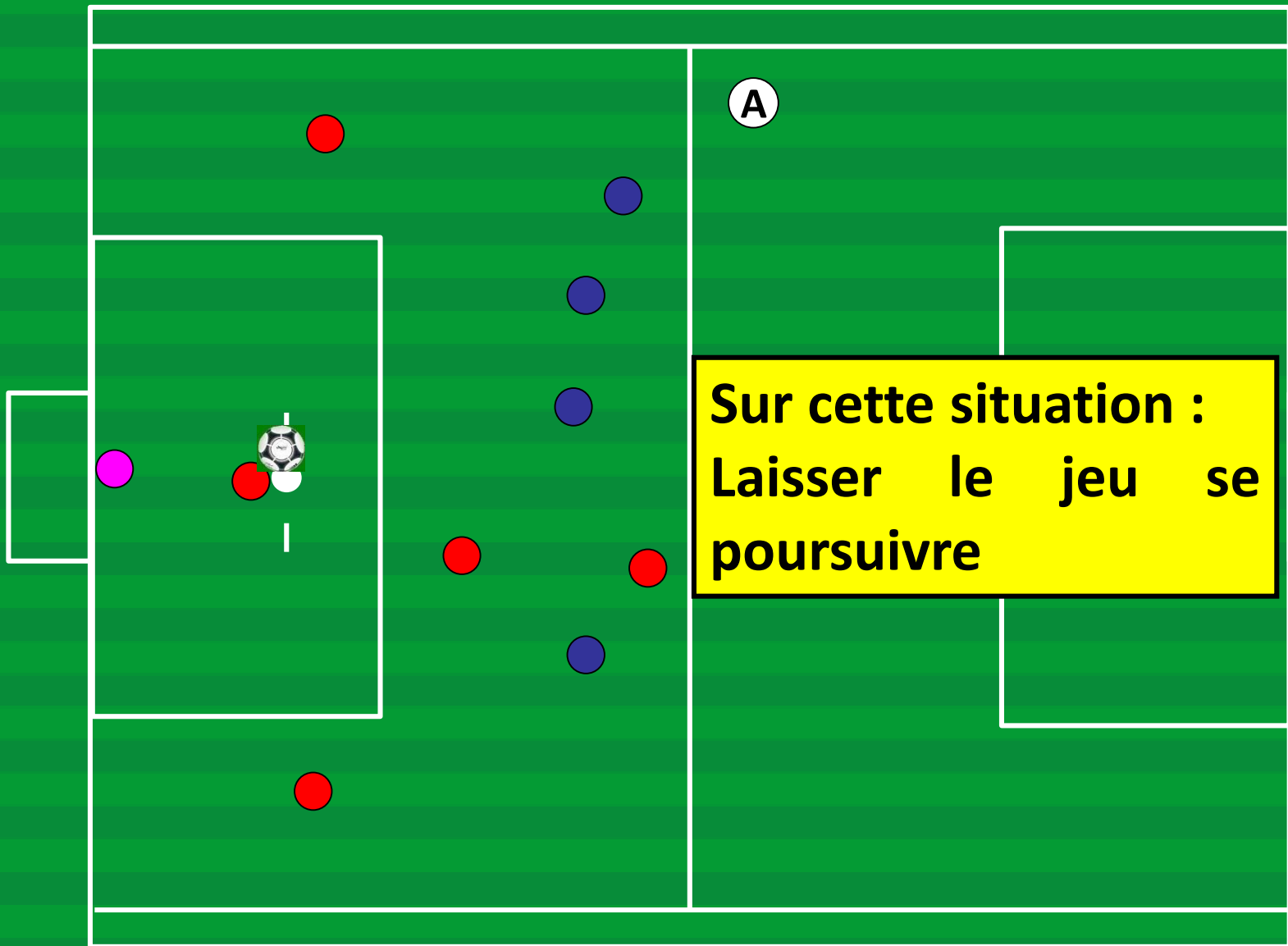
Sur cette situation de jeu :
- But refusé
- Corner pour l'équipe rouge

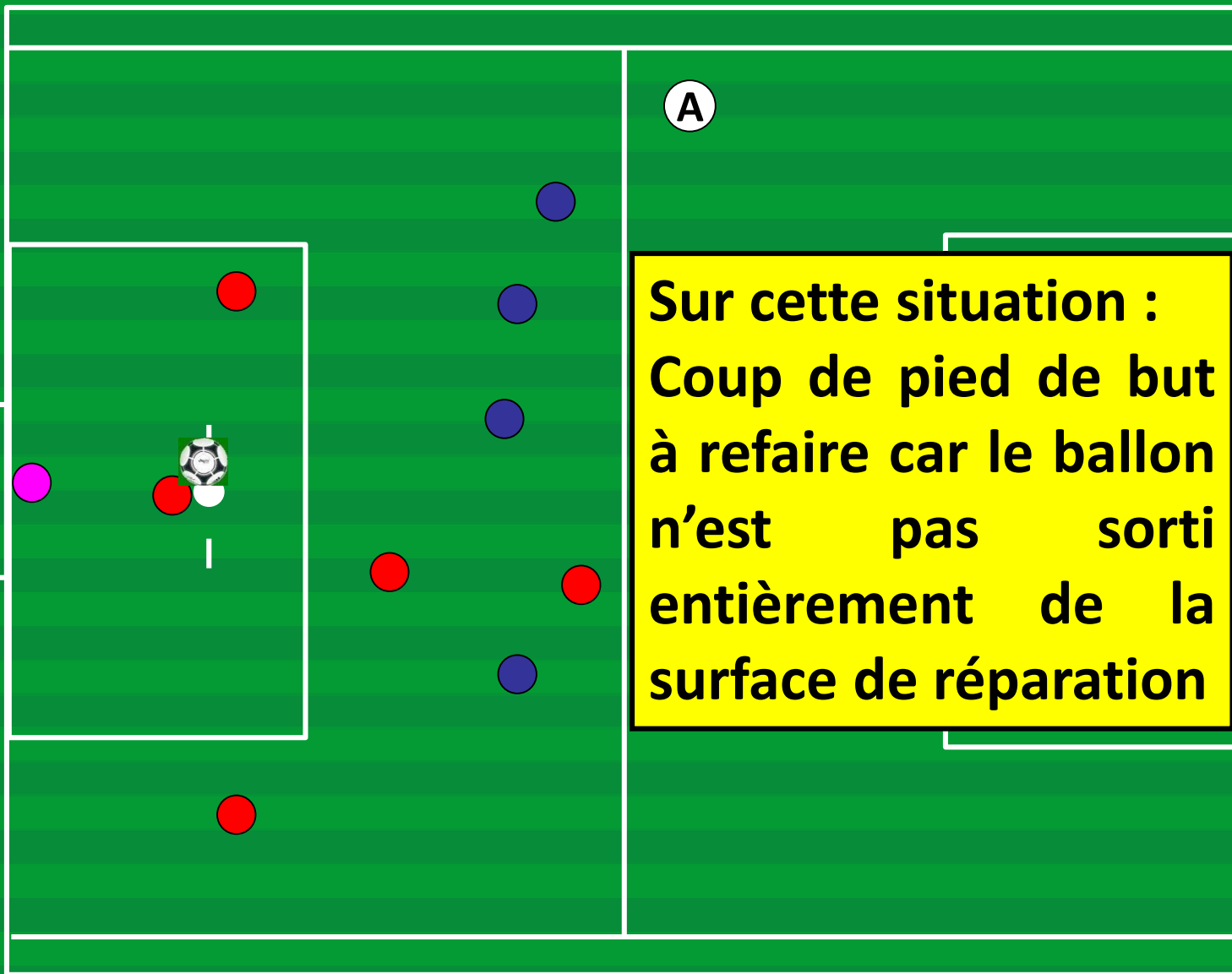


LOI 16

COUP DE PIED DE BUT « 6m »





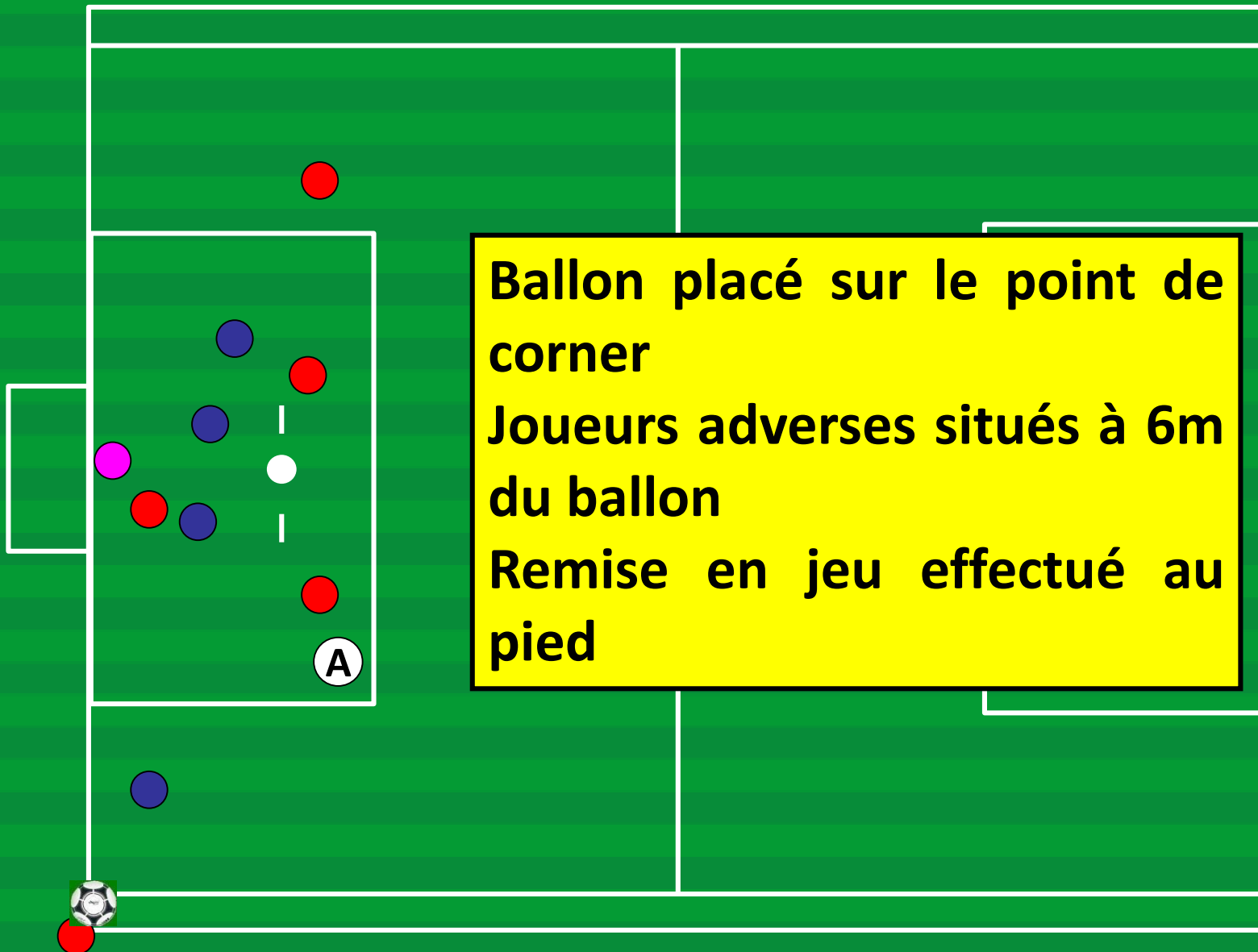




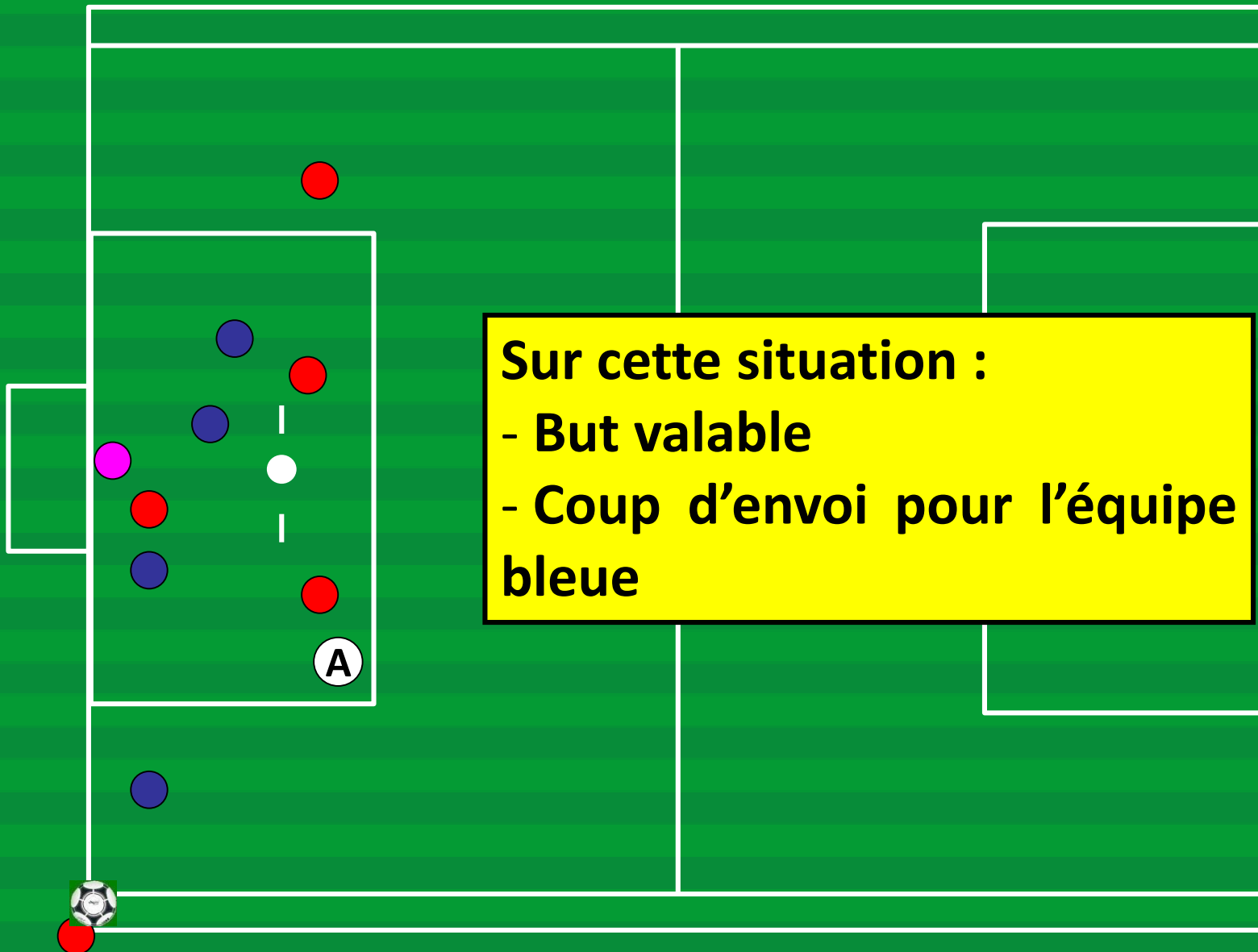
LOI 17

CORNER

Le Foot Amateur

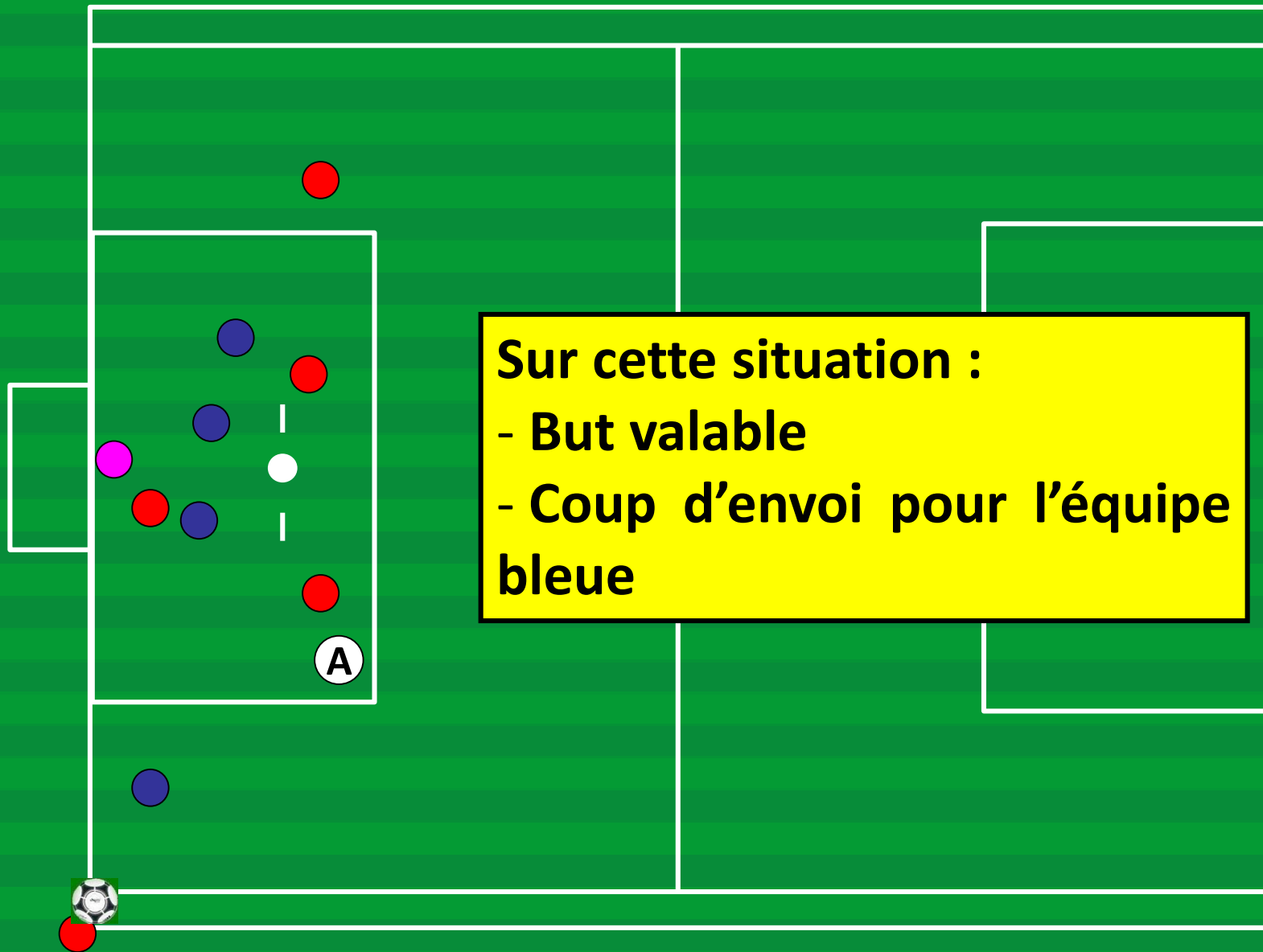


Ballon placé sur le point de corner
Joueurs adverses situés à 6m du ballon
Remise en jeu effectué au pied



Sur cette situation :

- But valable
- Coup d'envoi pour l'équipe bleue



Sur cette situation :

- But valable
- Coup d'envoi pour l'équipe bleue



RAPPELS





• Licence FFF (carte d'arbitre capacitaire)

• Présenter cette carte

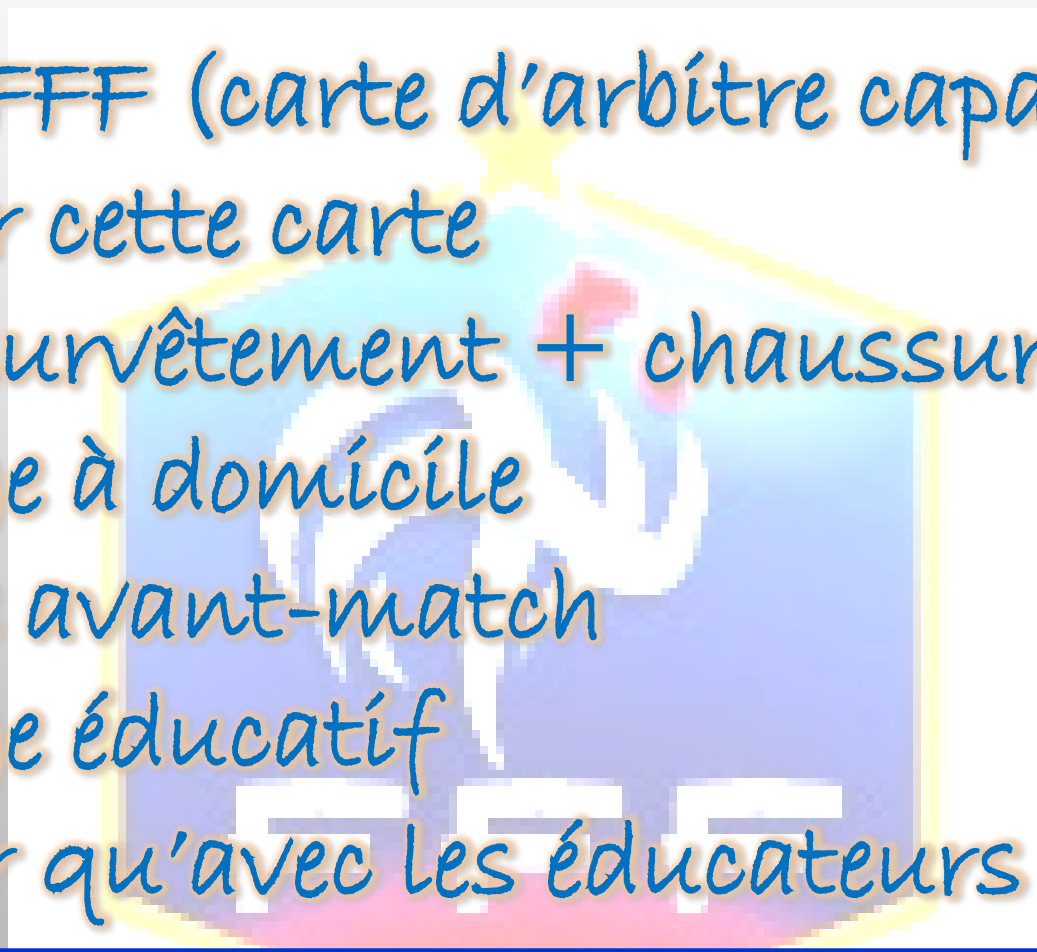
• Tenue (survêtement + chaussure de foot)

• Arbitrage à domicile

• Protocole avant-match

• Arbitrage éducatif

• Ne parler qu'avec les éducateurs



Il est fortement conseillé d'organiser une réunion d'avant match entre les deux éducateurs et l'arbitre capacitaire pour rappeler les lois du jeu et l'organisation de la rencontre.



A stylized soccer field with a green background, white dashed lines for field boundaries, and red dashed lines for the penalty areas. A white ball is positioned in the center of the field. Two goalposts with black and white checkered nets are visible on the left and right sides. A central circle is drawn around the center of the field.

Questions?

Merci de votre attention et bonne saison sportive à tous



LOIS DU JEU FOOT À 8 (U13)



➤ **Loi 1 :** Le terrain : 50 à 75 m de long, 45 à 55 m de large.

Buts : 2,10 m de haut par 6 m de large.

Surface de réparation : 13 m de large et 26 m de profondeur.

➤ **Loi 2 :** Le ballon : Taille 4

➤ **Loi 3 :** Le nombre de joueur : 8 joueurs dont le gardien de but + 3 remplaçants au maximum. Une équipe présentant moins de 6 joueurs est déclarée forfait.

➤ **Loi 4 :** Equipements : Protèges tibias obligatoires, aucun objet dangereux, maillot de gardien distinct des joueurs.

➤ **Loi 5 et 6 :** Arbitrage : Il se fait de préférence par des jeunes (U17, U19...) ou par des dirigeants (licenciés obligatoirement) connaissant les lois du jeu. Un briefing d'avant match en présence des deux éducateurs et de l'arbitre s'avère intéressant pour rappeler les lois du jeu essentielles. Les remplaçants participent également à l'arbitrage puisqu'un joueur par équipe s'occupe de faire arbitre de touche.

➤ **Loi 5 et 6 bis :** Temps de rotation : à la moitié de chaque mi-temps, un temps de rotation est mise en place afin d'organiser les changements de joueurs. Les remplacements ne pourront s'effectuer qu'à ce moment-là sauf en cas de blessure.

➤ **Loi 7 :** La durée de la partie : Match sec de 2 fois 30 minutes. Au Festival U13 ou en Coupe de groupement la durée des matches diffère en fonction du nombre d'équipes : *3 équipes* : 1 fois 30 minutes contre chaque adversaire.

4 équipes : 1 fois 20 minutes contre chaque adversaire.

➤ **Loi 8 :** Le coup d'envoi : Respecter une distance de 6 m.

➤ **Loi 10 :** Le but : Un but est marqué lorsque le ballon aura entièrement franchi, à terre ou en l'air, la ligne de but.

➤ **Loi 11 :** Le Hors-jeu : Un joueur est « hors-jeu » si, au départ du ballon des pieds de son partenaire, il est dans la moitié de terrain adverse, plus près de la ligne de but adverse qu'à la fois le ballon et l'avant dernier adversaire.

➤ **Loi 13 :** Les coups francs : Coups francs directes ou indirectes en fonction de la faute (cf. lois du jeu foot à 8 sur site du District). Les joueurs adverses se placent à 6 m.

➤ **Loi 14 :** Le coup de pied de réparation (pénalty) : à 9 m.

➤ **Loi 15 :** Les touches : Elles sont réalisées comme au foot à 11 (à la main).

➤ **Loi 16 :** Le coup de pied de but : Le ballon est placé à 9 m de la ligne de but. Le ballon doit sortir de la surface de réparation pour être jouable.

➤ **Loi 17 :** Le coup de pied de coin : Il se réalise au pied.

➤ **Loi autre :** Passé au gardien : Le gardien ne peut pas saisir le ballon des mains sur une passe bottée (donc du pied) délibérément par un partenaire. Le gardien ne peut pas saisir le ballon des mains sur une rentrée de touche effectuée par un partenaire. S'il le fait, il sera sanctionné par un coup franc indirect sur la ligne des 13 mètres, perpendiculairement à l'endroit de la faute, avec un mur situé à 6m du ballon.

➤ **Loi autre :** dégagement du gardien : Le gardien ne peut relancer le ballon directement par une volée ou une ½ volée. Il peut soit relancer à la main, soit relancer aux pieds en ayant préalablement posé le ballon au sol. S'il le fait, il sera sanctionné par un coup franc indirect sur la ligne des 13 mètres, perpendiculairement à l'endroit de la faute, avec un mur situé à 6m du ballon.



MERCI DE VOTRE ECOUTE

BONNE SAISON

