



Règlement épreuve de jonglerie 2^{nde} phase « Poule Label U13 »



Chaque rencontre est précédée d'une épreuve de jonglerie individualisée en fonction de la poule dans laquelle joue votre équipe.

Poule A :

Objectif : exigence coupe nationale U13 :

- Pied Droit : 50 contacts.
- Pied Gauche : 50 contacts
- Tête : 50 contacts.

Règles :

- Lever du ballon au pied pour le jonglage pied.
- Lever du ballon à la main pour le jonglage tête.
- Aucune surface de rattrapage.
- Le pied doit toucher le sol après chaque contact.
- 2 essais pour chaque pied.
- 2 essais à la tête.
- Seul le meilleur essai au (x) pied (s) et à la tête de chaque joueur est pris en compte.
- Tous les enfants participent.

Comptage des points : Il s'effectue sur le maximum de paires de joueur possible : (ex : équipe A 11 joueurs, équipe B 10 joueurs addition des 10 meilleurs jongleurs de chaque équipe.)

Poule B et C:

Objectif : jonglage en mouvement :

- Chaque joueur doit en partant du milieu de terrain réussir à entrer dans les 13 mètres en jonglant.

Règles :

- Lever du ballon au pied.
- Toucher le ballon avant le milieu de terrain et dans la surface de réparation pour que l'essai soit validé (du terrain à 8).
- Jonglages du ou des pieds.
- Aucune surface de rattrapage (pas de genoux, ni tête, ni poitrine...).
- 2 essais par joueur quel que soit le résultat du premier.
- Chaque essai validé égal 1 point (chaque enfant peut donc amener deux points à son équipe)
- Tous les enfants participent.

Comptage des points : Il s'effectue sur le maximum de paire de joueur possible (ex : équipe A 11 joueurs, équipe B 10 joueurs, addition des 10 meilleurs jongleurs de chaque équipe.)

Poule D et E :

Objectif : Idem 1ère phase :

- Pied (s) : 50 contacts.
- Tête : 20 contacts.

Règles :

- Lever du ballon au pied pour le jonglage pied.
- Lever du ballon à la main pour le jonglage tête.
- Aucune surface de rattrapage.
- Le pied doit toucher le sol après chaque contact.
- 2 essais au (x) pied (s).
- 2 essais à la tête.
- Seul le meilleur essai au (x) pied (s) et à la tête de chaque joueur est pris en compte.
- Tous les enfants participent.

Comptage des points : Il s'effectue sur le maximum de paire de joueur possible : (ex : équipe A 11 joueurs, équipe B 10 joueurs addition des 10 meilleurs jongleurs de chaque équipe.)



EPREUVE DE JONGLERIE

Poules LABEL JEUNES – 1ere Phase



FICHE A RETOURNER AVEC LA FEUILLE DE MATCH

Date :

Journée N° :

Lieu :

EQUIPE A :

EQUIPE B :

N°	NOM Prénom	Pied(s)	Tête	NOM Prénom	Pied(s)	Tête
		50 contacts 2 essais*	20 contacts 2 essais*		50 contacts 2 essais*	20 contacts 2 essais*
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						

*(inscrire le meilleur résultat)

TOTAL :

Addition de la totalité des jonglages des joueurs pour chaque équipe (pied(s) + tête) :

EQUIPE A :

EQUIPE B :

1 POINT SUPPLEMENTAIRE ATTRIBUE A :

Signature éducateur Equipe A :

Signature éducateur Equipe B :



**EPREUVE DE JONGLERIE
U13- POULE LABEL- 2^{ème} phase Poule A**



FICHE A RETOURNER AVEC LA FEUILLE DE MATCH

Date :

Journée N° :

Lieu :

Phase :

EQUIPE A :

EQUIPE B :

N°	NOM Prénom	Pied Droit	Pied Gauche	Tête	NOM Prénom	Pied Droit	Pied Gauche	Tête
		50 contacts 2 essais*	50 contacts 2 essais*	50 contacts 2 essais*		50 contacts 2 essais*	50 contacts 2 essais*	50 contacts 2 essais*
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								

* (inscrire le meilleur résultat)

TOTAL :

--	--	--

--	--	--

Addition de la totalité des jonglages des joueurs pour chaque équipe (pied(s) + tête) :

EQUIPE A :

--

EQUIPE B :

--

1 POINT SUPPLEMENTAIRE ATTRIBUE A :

Signature éducateur Equipe A :

Signature éducateur Equipe B :



EPREUVE DE JONGLERIE
U13 – Poules LABEL JEUNES – Poule B et C



FICHE A RETOURNER AVEC LA FEUILLE DE MATCH

Date :

Journée N° :

Lieu :

Phase :

EQUIPE A :

EQUIPE B :

N°	NOM Prénom	Jonglerie pied(s) en mouvement		NOM Prénom	Jonglerie pied(s) en mouvement	
		Essai n°1	Essai n°2		Essai n°1	Essai n°2
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						

*(inscrire 1 pour essai réussi et 0 pour essai échoué)

TOTAL :

--	--

--	--

Addition essai 1 + essai 2 (des meilleurs jongleurs à égalité du nombre de joueur par équipe)

EQUIPE A :

--

EQUIPE B :

--

1 POINT SUPPLEMENTAIRE ATTRIBUE A :

Signature éducateur Equipe A :

Signature éducateur Equipe B :